

«Это подземелье инстанса — только начало. Я открою для себя еще много сокровищ, о которых мог только мечтать в своей прошлой жизни». — подумал Алекс, стоя в нескольких дюймах от красивого вращающегося космического портала.

Когда Алекс коснулся портала подземелья, он получил множество системных уведомлений и награду, за которой пришел сюда.

□□□□□□□□□□

[Поздравление игроку, затаившемуся]

[Обнаружено подземелье подземелья «Варварские владения»]

[Жетон входа в подземелье получил "50"]

[Получено титул «Первооткрыватель»]

[Опыт получен]

[ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ]x4

□□□□□□□□□□

«Количество жетонов входа в подземелье неплохое для подземелья низкого качества». Алекс проверил жетоны входа в подземелье, за которыми он проделал весь этот путь.

«Давайте проверим системное окно подземелья подземелий».

□□□□□□□□□□

Название: Домен варваров

Тип: Инстанс Подземелье

Качество: Низкая оценка

Время: 30 дней

Жители: с 250 по 350 уровень

Участники: [0/50]

Ограничение: только игроки с жетонами входа в подземелье могут войти в подземелье один раз.

Описание: Неизвестное подземелье, наполненное ценными сокровищами, но имейте в виду, что эти сокровища охраняются чрезвычайной опасностью.

□□□□□□□□□□

Проверив окно подземелья, Алекс проверил титул, который он получил, и у него был разочаровывающий прирост характеристик с увеличением Удачи всего на два очка.

Подземелья подземелий были одними из самых редких и уникальных в мире со многими ограничениями.

Все подземелья инстанса имеют определенное время; после того, как первый участник войдет в подземелье, начнется обратный отсчет времени, а когда таймер закончится, подземелье исчезнет навсегда.

В подземельях подземелий есть много ограничений и опасностей, но награды, которые можно было получить из подземелья, также были лучшими в мире.

Подземелья подземелий разделены на множество различных уровней, и даже в подземелье самого низкого уровня есть сокровища во много раз лучше, чем в скрытом подземелье.

Редкость инстансов была на том же уровне, что и высокоуровневые Наследия, но подземелья были гораздо более желанными для любой гильдии или организации.

Все подземелья подземелий представляли собой сокровищницы, наполненные невообразимым богатством, начиная от высококачественного снаряжения и заканчивая утерянными технологиями разных эпох, и были случаи, когда команды рейдеров находили наследие пикового уровня.

Все это делает подземелья подземелий более желанными для любой гильдии в мире, поскольку награды за подземелье могут повысить общую силу гильдии.

Подземелья Инстанса представляли собой сокровищницы, наполненные невообразимыми богатствами, которые могли изменить жизнь человека в реальном и игровом мире, но эти награды предназначались только для достойных игроков, потому что одного ограничения из подземелья было достаточно, чтобы отсеять всех недостойных игроков. .

Игрок может использовать жетон входа только один раз, чтобы войти в подземелье инстанса; после этого жетон станет бесполезным, а внутри подземелья смертная казнь в десять раз больше обычной.

Смертная казнь не была большой проблемой для любого игрока, но настоящая проблема заключалась в том, что игрок выбрасывал все части снаряжения, кроме привязанных предметов, когда умирал в подземелье инстанса.

Вся эта информация была обнародована первыми исследователями подземелий инстансов, так что любой игрок, нашедший эти земли с сокровищами, не будет бездумно входить в одно из них, чтобы запустить таймер подземелья, испортив прекрасную возможность.

Поначалу все игроки думали, что это ложь, придуманная большими гильдиями, чтобы монополизировать все подземелья подземелий для себя, но правда была быстро раскрыта после неудачного исследования этих уникальных подземелий.

Небольшие гильдии и организации наемников исследовали подземелья инстансов, и всех их постигла одна и та же участь вайпа всей команды, в результате чего они потеряли все свое имущество и упустили прекрасную возможность.

Исследования подземелий не увенчались успехом, но эти гильдии ощутили настоящую ценность подземелий инстансов, и после того, как они поделились своим опытом, игроки еще больше взволновались, обнаружив эти уникальные подземелья, которые изменяют их жизнь.

«Я должен покинуть это место, прежде чем жадность возьмет верх над моей рациональной стороной». Алекс в последний раз взглянул на завораживающий портал, прежде чем покинуть это место.

«Надеюсь, мне больше не придется иметь дело с ненужными проблемами, имея дело с гильдией Frozen Flower». Думал Алекс, прогуливаясь по улице города.

«Подготовка завершена. Пришло время отправить сообщение гильдии замороженных цветов». Алекс поискал на аукционе игроков, чтобы купить золотой жетон сообщения.

«Золотой жетон сообщения стоит дорого для одноразового предмета». — подумал Алекс, глядя на цену шестисот золотых монет.

Жетоны сообщений использовались для отправки сообщения любому игроку в игровом мире, не состоящему в его списке друзей, что делало его одним из самых полезных, но дорогих предметов.

Жетоны сообщений были разделены на разные категории в зависимости от их характеристик, и золотой жетон сообщения был лучшим, что можно было купить.

Сообщение, отправленное с использованием золотого токена, будет передано через системное уведомление принимающей стороне, прозвенеть в ушах без ее разрешения.

AI ZERO наложил некоторые ограничения на золотой жетон, чтобы богатые игроки не превращали жизнь игроков в сущий ад, засыпая их системными уведомлениями.

«Это должно привлечь ее внимание». Алекс задумался, написав только слово «Интересно» и прикрепив картинки системного уведомления, которое он получил об обнаружении подземелья Инстанса.

«Теперь мне просто нужно дождаться ее ответа, а тем временем я должен найти человека, чью внешность я буду использовать». Алекс удалил свое имя из системного уведомления, а также анонимно отправил сообщение мастеру гильдии замороженных цветов.

Алекс начал искать на улицах города Рэйвенвелл любого NPC или игрока, которому он хотел бы изменить свой внешний вид для встречи.

Пока Алекс беззаботно бродил по улицам города Рэйвенвелл, его простое сообщение вызвало большой переполох среди начальства Гильдии Ледяного Цветка.

«Вайолет, созови всех старейшин гильдии на срочное собрание». Красавица мирового класса в спешке вошла в роскошный номер.

«Мастер гильдии Астер, во-первых, вам нужно успокоиться». Дама в комнате ответила почтительно.

"Вайолет, прости за спешку, но ситуация срочная, скажи всем старейшинам, чтобы они были здесь через десять минут",

— Старейшины скоро будут здесь, а теперь можешь рассказать мне, что происходит? — сказала Вайолет, глядя на Астер, которая была занята чтением сообщений на голографическом системном экране.

«Новости большие; давайте подождем присутствия Старейшины, прежде чем обсуждать их», —

взволнованно ответила Астер.

Вайолет больше не задавала вопросов и терпеливо ждала, глядя на своего гильдмастера, который несколько минут назад паниковал, а теперь был слишком взволнован.

«Вайолет, почему ты срочно созвала собрание старейшин?» Женщина со светло-голубыми волосами и лицом такой красоты, что загипнотизировала бы любого мужчину, вошла в комнату, не выглядя довольной.

«Ллувия, собрание созывается по приказу главы гильдии», — ответила Вайолет, заставив девушку успокоиться, но ее следующие слова сделали обратное.

"Ллувия, постарайся говорить нормально и меньше кричи в следующий раз, потому что это режет уши", сказала Вайолет с невинной улыбкой, словно указывая на ошибку друга.

"Грубая горилла, как у тебя есть уши?" Ллувия ответила так, словно задавала очевидный вопрос.

«У меня довольно хороший слух, и им понравится, когда я сожгу твою уродливую рожу», — сказала Вайолет, высвобождая дикое количество убийственного намерения и маны.

- У тебя какие-то дикие фантазии. Ллувия не отступила, выпустив безумное количество маны и сотрясая всю мебель в комнате.

«Эти двое не почувствовали ее присутствия за дверью». — подумала Астер, глядя на Вайолет, покрытую огненной маной, принявшей форму древней огненной птицы, а у Ллувии за спиной была реалистичная водяная гидра.

— Думаю, мне нужно отправить вас двоих в отпуск. Дверь комнаты открылась, и в комнату вошла седовласая женщина.

У нее тот же уровень красоты, что и у трех других дам в комнате, но в ее личности есть зрелость и элегантность, что придает ей присутствие и ощущение утонченной нобелевской принцессы.

Комната затихла, Вайолет и Ллувия, которые как раз собирались начать большую драку, теперь стояли молча, все убийственное намерение и бушующая мана в комнате исчезли.

— Извините, старейшина Розальба, — сказала Вайолет.

«Извините, старейшина Розальба, — сказала Ллувия.

«Вы двое уже взрослые люди, так что ведите себя как один». — сказала старейшина Розальба сладким, не угрожающим голосом, но две разгневанные барышни не ответили, просто слушая ее, опустив головы.

«Астер, ты глава гильдии. Как ты могла позволить им вести себя так в твоём присутствии». — сказал старейшина Розальба, глядя на беспорядок в комнате.

«Старшая сестричка, я была занята поиском информации, а вы прибыли вовремя, так что мне не о чем беспокоиться», — ответила Астер, как будто ссора между Вайолет и Ллувией не о чем волноваться.

«Иногда я просто очень хочу покинуть этот Ментальный дом». — сказала старейшина Розальба с милой улыбкой.

Услышав слова старейшины Розальбы, Астер начала смеяться вместе с Вайолет и Лувией, присоединившейся к ней, как будто ничего не произошло.

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2849188>