

«Теперь я понимаю, что произошло, но почему старший не отправился в Империю, чтобы предупредить их о Культе Демона».

Алекс был сбит с толку, потому что старший ушел, не получив травм; почему он не отправился в Империю, чтобы сказать им правду?

«Давайте прочитаем и посмотрим, что будет дальше». Алекс продолжает читать дневник.

«Я избежал верной смерти, но зелье оказалось хуже, чем я думал».

«После того, как я вышел из космического портала, я помчался к ближайшему городу, чтобы использовать городское здание телепортации, чтобы добраться до Империи, но через несколько минут моего побега моя мана перестала работать плавно».

«Я проверил и увидел ужасное место внутри моего тела: черный как смоль паразит блокировал мои вены и не позволял мане достигать моих ног».

«Я сразу понял, что это работа зелья, которое дал мне монстр».

«Я пытался уничтожить паразита, но он был невосприимчив к мане, и даже самые лучшие лекарства и эликсир не мешали ему двигаться по моему телу, как болезни».

«Я понимал, что добраться до города будет невозможно, поэтому я сделал все, что мог, и использовал свой Космический Талисман более высокого уровня, чтобы телепортироваться в пещеру, которую я создал для медитации».

«Паразит слишком опасен, поскольку я не чувствовал угрозы, когда вводил его в свое тело, и он действует быстрее, чем любой яд, с которым я сталкивался за всю свою жизнь, и который может парализовать воина четвертого ранга за считанные минуты».

«Мои ноги уже парализованы, а паразит движется к моему мозгу».

«Я убью себя до того, как паразит достигнет моего мозга».

«Вся информация, которую я знаю, есть в этом дневнике».

«Я оставил эту информацию в надежде, что когда-нибудь мои собратья-братья из отряда наемников смогут найти это место и предупредить о живущих рядом с нами предателях, владеющих огромной силой».

Алекс прочитал всю информацию в дневнике; это было немного, но это была самая важная информация, так как было двадцать четыре имени влиятельных людей, которых старший узнал в подземном объекте.

□□□□□□□□□□□□

[Поздравление игроку, затаившемуся]

[Вы обнаружили скрытое знание о Демоническом культе]

□□□□□□□□□□□□

[Запрос убийцы Лукиуса] [А+]

Задача: Предупредить Империю о Культе Демонов.

Время: ????

Награда: ????

Описание: Вы обнаружили очень важную информацию о Демоническом культе.

Предупредите Империю о демоническом культе, но имейте в виду, что в демонических культах есть люди, занимающие различные высокие посты во власти, поэтому будьте осторожны с тем, о ком вы сообщаете эту информацию.

Принять [ДА / НЕТ]

□□□□□□□□□□□□

«Я выполню свой долг перед человечеством». Алекс без колебаний принял квест.

Алекс не знает о демоническом культе из своей прошлой жизни, потому что Гильдия, обнаружившая это место, ни словом не обмолвилась о поиске информации о демоническом культе.

«Я знаю тринадцать человек из этого списка предателей, и все они страшные люди с огромным влиянием и силой».

В списке предателей были все громкие имена; было четыре барона, два виконта и три графа из всех трех человеческих королевств.

Ужасный человек в списке, которого узнала Алекс, был герцогом из Ледяного королевства.

Все остальные люди в списке не принадлежат к какой-либо королевской семье, но они по-прежнему имеют огромное влияние в своих областях.

«Если демонический Культ мог управлять герцогом из королевства, то я не знаю, сколько еще королевских особ работают на культ».

«Человеческий континент в FU**ED».

«Информация устарела, и я не знаю, насколько продвинулся культ за эти годы».

Алекс решил углубиться в информацию обо всех предателях после того, как разобрался со своими проблемами и получил свое Наследие, потому что он хотел избежать риска и стать целью страшного Культа за какие-то неизвестные награды.

Информация в дневнике была как минимум шестилетней давности, потому что барон «Кайус Густалл» больше не был бароном, поскольку шесть лет назад он был повышен до ранга виконта.

Алекс знал о виконте «Кайус Густалл», потому что он был известен среди игроков тем, что давал квесты с щедрыми наградами.

«Я завершу этот квест, когда буду уверен, что Культ меня не поймают».

"давайте проверим добычу." Алекс выбрал Маску, за которой пришел сюда.

В маске не было ничего особенного, так как она была выкована из неизвестного материала, который был очень легким и тонким, но очень прочным и мог менять форму, чтобы идеально подходить пользователю.



Название: Пугающая реальность [1/2]

Тип снаряжения: Маска

Качество: уникальное (низкое уникальное)

Ранг: Первый ранг (с возможностью повышения)

• Навыки:

• □-[Запись] Записывайте внешний вид, голос и Телосложение любой Человекоподобной Сущности до мельчайших деталей. [Зарегистрированные экземпляры (0/20)]

• □-[Reality Shift] Измените телосложение игрока на любые записанные образцы. [Небольшое количество маны будет использовано, пока игрок использует Телосложение записанного экземпляра.]

• Описание.

Неизвестная Маска неизвестного происхождения.



«Наконец-то получил аномалию». — радостно подумал Алекс, глядя на Маску.

Маска была аномалией в предыдущей жизни Алекса, потому что она не имела никаких эффектов для повышения характеристик игрока и давала только два навыка для предмета уникального уровня.

Но именно эти навыки сделали Маску одним из самых желанных предметов для каждого игрока в мире.

Игроки хотели Маску, потому что любой предмет, изменяющий внешний вид, имеет недостатки, поскольку он никогда не изменит запах, Телосложение или уровень аватара игрока.

Маска Устрашающей Реальности не имеет таких ограничений, потому что игрок может превратиться в 10-футового человека-ящерицу или даже в высшего эльфа без физических недостатков.

У Маски Устрашающей Реальности могут быть небольшие недостатки, но были некоторые фундаментальные вещи, которые даже Маска не могла изменить, например, игроку требовалось определенное количество маны в зависимости от образца, в который он хотел превратиться.

Игрок может превратиться в 20-футового огра, но ему потребуется огромный запас маны,

чтобы преобразование сработало, и даже после того, как игрок превратится в огра, его сила или любые характеристики не изменятся при превращении в огра.

«Навыки маски требуют некоторых условий для работы и имеют ограничения, но если бы этих ограничений не было, то эта маска действительно стала бы самым сломанным предметом в игре».

Алекс был искренне счастлив получить Маску Устрашающей Реальности, потому что теперь он мог встречаться с любыми влиятельными людьми, не опасаясь раскрытия своей реальной личности или того, что какая-то влиятельная гильдия охотится за ним в игре.

«Давайте быстро проверим другие предметы, а затем отправимся в Пограничный город». Алекс положил Маску в свой инвентарь и начал проверять другие предметы, о которых он ничего не знал.



Название: Покров молчания

Тип снаряжения: Плащ

Качество: эпическое (пиковое эпическое)

Ранг: Первый ранг (с возможностью повышения)

- [-Эффекты: Увеличение интеллекта на 20%.

- [-Увеличение выносливости на 20%.

- [-Увеличить защиту на 20%.

- [-Эффекты: Уменьшает присутствие игрока в толпе.

- [- Скрыть намерение игрока атаковать и жажду крови.

- [- Блокировать любые попытки оценки информации игрока.

- Навыки.

- [- [Невидимость] После использования игрок становится невидимым максимум на четыре часа. [Состояние невидимости исчезнет после того, как игрок атакует врага.] [Перезарядка 4 часа.]

- [- [Быстрые шаги] Увеличьте ловкость игрока на 30% на 3 минуты. [Перезарядка 30 минут.]

- Описание.

Прочный плащ из шелка призрачного паука, сшитый неизвестным Мастером.



«Этот плащ просто фантастический, с ним мне не нужно покупать дорогой плащ-невидимку». Алекс был поражен статистикой плаща.

«Теперь давайте проверим Кольцо».

Наследие



Название: Shadow Born [Наследие]

Тип снаряжения: Кольцо

Качество: (???)

Ранг: Ранг (S) Наследие Предмет

•[-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

•[-Эффекты: ЗАБЛОКИРОВАНО

Условия: этот предмет мог использовать только игрок с Наследием Shadow Born.

[Достойная теневая линейка квестов] (1/4)

[Задание на смену класса][A]

Цель: ????

Время: ????

Награда: класс Shadow Assassin Legacy

Описание: Первый квест, чтобы доказать, что вы достойны получить наследие Shadow Born.

Принять [ДА / НЕТ]



«Я не удивлен, обнаружив Наследие ранга (S)». Алекс ожидал, что предмет, который принесет Гильдии больше пользы, чем уникальная маска, после того, как найдет больше предметов в Пещере Ассасина.

Маска Устрашающей Реальности, несомненно, была отличным предметом, но ее ценность все же была намного меньше, чем у Наследия Ранга (S).

Наследие ранга (S) может сделать игрока лучшим 1% от общей базы игроков и дать небольшой гильдии значительный прирост их силы.

Алекса не удивило, что Гильдия не опубликовала никакой информации о своих находках в Пещере Убийцы.

«Наследие — это хорошо, но мне оно не нужно». Алекс положил кольцо в свой инвентарь.

«Я сохраню это Наследие на будущее».

После того, как Алекс проверил все предметы, он вышел из пещеры в сторону города, чтобы найти повозку, чтобы добраться до Пограничного города, его следующего пункта назначения для поиска подземелья, которое он продаст Гильдии замороженных цветов.

Цель Алекса состояла в том, чтобы как можно быстрее добраться до Пограничного города, а затем найти скрытое подземелье в забытом лесу недалеко от города, которое он планировал продать гильдии замороженных цветов.

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2849186>