

Информация до сих пор верна; Надеюсь, я смогу получить квест». — подумал Алекс, доставая из инвентаря Кольцо Дисариса.

Алекс пришел в мастерскую Тогрима не только для того, чтобы получить бесплатное обновление снаряжения, но и для получения квеста [Ранг СС], который поможет ему завоевать дружбу с Тогримом Ярким Камнем.

Тогрим был не мастером-кузнецом, а королем кузницы, скрывавшим свою личность после того, как пережил несколько неудачных событий в жизни.

.....

Кузнецы делятся на разные ранги.

- 1: Император
- 2: Король
- 3: Великий Магистр
- 4: Мастер
- 5: Ученик

.....

Это были базовые ранги, которые должен был иметь кузнец, но было много вариантов каждого ранга, например, оружейник, кузнец, специализирующийся на ковке оружия, но король кузницы был экспертом во многих ремеслах.

В прошлой жизни Алекса в мире было тридцать известных королей-кузнецов, но найти хотя бы одного, готового выполнить вашу просьбу, было почти невозможно.

Только некоторым удачливым игрокам их просьба принимается королем-кузнецом, и в качестве оплаты за свою работу этим игрокам приходится расплачиваться многими уникальными и абсурдными вещами.

Алекс планировал завершить квест и подружиться с Тогримом, королем-кузнецом, который мог бы помочь ему в трудную минуту.

Игрок, выполнивший этот квест в предыдущей жизни Алекса, был ранкером-одиночкой, и, подружившись с Тогримом, он стал одним из самых влиятельных игроков в мире, поскольку он мог попросить Короля кузницы создать оружие и доспехи.

Игрок продал услуги Тогрима гильдии Высокого Ранга за сумасшедшую сумму денег и ресурсов.

Эти гильдии с радостью принимали любую просьбу этого игрока только потому, что он мог попросить короля-кузнеца выковать запрошенные доспехи и оружие.

«О чем ты так глубоко задумался? Я не убегу с твоим кольцом. Просто отдай его мне уже». — сказал Тогрим, раздраженно глядя на Алекса.

Алекс ничего не сказал, отдавая Кольцо Тогриму.

Тогрим взял кольцо и начал его рассматривать; его аура превратилась из слабого карлика в смертоносного зверя, когда вокруг него собралась мана, и атмосфера на рабочем месте изменилась.

Алекс чувствовал, как температура в комнате неуклонно растет, и видел, что Тогрим не выглядит слишком счастливым после осмотра кольца.

«КАКАЯ ГРЯЗНАЯ ТРАТА ОТЛИЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ», — завопил Тогрим, с грустью глядя на кольцо.

«Кольцо может быть неудачным, но это все еще уникальное кольцо ранга, выкованное кузнецом, когда он был мастером кузнечного дела».

«Я думаю, что выковать уникальное кольцо на уровне мастера — большое достижение», — сказал Алекс, зная, что уничтожение великолепного материала, который кузнец не может использовать, — это большое табу.

«Какой Малыш вроде тебя знает о ковке», — сказал Тогрим, разочарованно глядя на кольцо.

«Дайте мне другое оборудование, которое вы хотите улучшить, я сделаю это бесплатно», — сказал Тогрим.

Алекс, не теряя времени, поменял свои доспехи на доспехи новичка и отдал свои доспехи и меч Тогриму.

«Качество доспехов и меча неплохое; стой здесь, пока я делаю свою работу, и не мешай мне, или я брошу тебя в мою кузнечную печь», — сказал Тогрим.

«Сэр. Тогрим, я хочу увидеть процессковки». Алекс сказал, что для получения квеста ему нужно видеть, когда Тогрим кует.

«Если ты готов умереть от жара в печи или быть убитым мной за то, что помешал моей работе, тогда можешь посмотреть, как я работаю над твоим оборудованием», — ответил Тогрим, входя в комнату со своей кузнечной печью.

Алекс не воспринял всерьез угрозу Тогрима и вошел в кузницу; комната была почти пуста, в одном углу стояла гигантская печь с бушующим оранжевым пламенем.

«Низкосортная кузнечная печь с кузнечным пламенем второго ранга! Тогрим стремится скрыть свою настоящую личность. — подумал Алекс, стоя в углу комнаты, чтобы хорошо видеть печь и Тогрима.

Подготовив кое-что, Тогрим приступил к работе; сначала он поместил меч в печь, а через несколько секунд взял его и начал молотить.

«Ваше снаряжение готово, берите его и уходите из моей мастерской», — сказал Тогрим.

Тогриму потребовался час, чтобы завершить обновление всех трех предметов снаряжения, и теперь пришло время посмотреть, сможет ли он получить квест.

«Сэр. Тогрим, примите мою благодарность за улучшение моего снаряжения; если вам что-то понадобится, вы можете попросить меня».

«Мне ничего не нужно, просто убирайся из моей мастерской».

«Если ты не возражаешь против вопроса, можешь рассказать мне, что происходит с твоим Первым кузнечным молотом?»

«От ответа, который он даст, будет зависеть, смогу ли я получить квест или нет». — подумал Алекс, глядя на Тогрима, у которого теперь был удивленный взгляд.

«Мой молот в порядке, с ним ничего не случилось, так что перестань тратить мое время и уходи уже», — ответил Тогрим.

«Я читал, что молоты dwarфов похожи на их конечности, и они выковали свой молот в юном возрасте, улучшая его по мере достижения новых высот, но молот, сэр, использует Тогрим неправильно».

«Поток маны вокруг вас и молота отличается; такое ощущение, что вы нагнетаете ману в свой молот, чтобы использовать его, но dwarf не использует свой молот так грубо; их молот как часть их тело.»

Алекс сказал слова, которые Ранкер использовал в своей прошлой жизни, а затем ему дали задание помочь Тогриму восстановить его настоящий молот.

«Ваше восприятие правильное. Это не первый мой молот, так что насчет него?» Тогрим сказал так, как будто это было естественно.

????????????

«Вы должны сказать, что у меня есть просьба, и великий авантюрист, не могли бы вы помочь мне восстановить мой молот?»

Алекс подумал, услышав ответ Тогрима как dwarfа, что отсутствие его первого молота было естественным, и в этом не было ничего плохого.

«Сэр. Тогрим, если ваш молот поврежден и вам нужна помощь в его ремонте, я могу помочь вам найти материалы». Алекс не знал, что делать, чтобы получить квест, поэтому выбрал самый простой способ — спросить напрямую.

"ХАХАХАХАХА"

«Вы, Бессмертные искатели приключений, все одинаковы. Вы все хотите совать свой нос в чужие дела».

«Малыш, даже если твой талант экстраординарен, ты веришь, что сможешь найти материалы, которые мне нужны, с твоей ничтожной силой, которую я не могу собрать десятилетиями?»

— сказал Тогрим леденящим душу тоном с убийственным намерением, во много раз более густым, чем в прошлый раз, заполняя комнату; на этот раз он не угрожал, будто следующие слова Алекса его не удовлетворят, он убьет его без тени сомнения.

«Я разозлила его по-настоящему, и мое следующее слово решит мою жизнь. Но почему я наслаждаюсь этим моментом?» — подумал Алекс, улыбаясь в ответ Тогриму.

«Как ты сказал, я бессмертный авантюрист. Я могу сделать много невозможного. Дай мне шанс, и я докажу, что ты ошибаешься».

Алекс понимал, что настоящего квеста он не получит, потому что был слишком слаб в глазах Тогрима, а игрок, который запустил квест в своей прошлой жизни, был пиковым воином четвертого ранга.

«Я дам тебе шанс, но только один с ограничением по времени в один год».

.....

[Испытание кузнеца Тогрима Яркого камня] [S]

Цель: Ядро алмазного носорога.

Время: один год

Награда: Доверие Тогрима Брайтстоуна.

Описание: Гном-кузнец дал вам шанс доказать свою силу и продемонстрировать, достойны ли вы его доверия.

Принять: [ДА / НЕТ]

.....

«Цель квеста сложна для обычного игрока, но я могу получить ее за год». Алекс обдумывал все детали, которые он мог вспомнить об алмажном носороге.

«Алмазный носорог» — это странствующий босс третьего ранга, которого можно найти только в скрытой области Хрустальной долины. Мне понадобится большая помощь, чтобы уничтожить эту ходячую крепость.

— Что не так, мистер Бессмертный искатель приключений, — сказал Тогрим, заметив, что Алекс думает.

«Я просто думал, сколько времени мне потребуется, чтобы выполнить твою просьбу», — ответил Алекс, не заботясь о том, что он рассердится, потому что он уже получил то, что ему было нужно.

«Я буду ждать хороших новостей. А теперь убирайся к черту из моей мастерской и не показывайся мне, пока не соберешь сердцевину алмазного носорога», — сказал Тогрим, выталкивая Алекса из мастерской.

«Все пошло не так, как планировалось, но квест я все равно получил». — подумал Алекс, направляясь к выходу из здания.

«Теперь мне нужно купить некоторые навыки у гильдии искателей приключений, но перед этим давайте проверим характеристики моего снаряжения после их первого улучшения».

Алекс вышел из здания и экипировал все свое модернизированное снаряжение; снаряжение не претерпело каких-либо существенных изменений во внешнем виде, кроме меча с более темным лезвием и доспехами, окруженными морозным свечением.

«Давайте посмотрим, так ли хороши характеристики экипировки, как их внешний вид».

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2829318>