«Тебе нравится Кольцо Дисарис». — спросил герцог Гарольд.

«Сэр. Гарольд, благодаря вашей щедрости, это лучшее оборудование, которое у меня есть в жизни». — радостно ответил Алекс, глядя на кольцо.

«Я чувствую на вас ауру смерти, которая доказывает, что вы обладаете большим талантом, а не просто удачливым человеком. Я верю, что в будущем у вас будет больше славы и богатства». — сказал герцог Гарольд.

«Отец, теперь, когда Мистер Первый выбрал свою награду, я хочу, чтобы вы позволили ему принять запрос на поиск Кровавого василиска». — сказала леди Эсмеральда.

«Мне нравится слышать ваши доводы в пользу этой юной леди?»

«У него большой потенциал, но поисковый запрос требует гораздо большей силы, чем у него есть сейчас, и если он войдет в болотный лес в поисках василиска, он напрасно потеряет свою жизнь». — сказал герцог Гарольд.

«Отец, Мистер Первый — Бессмертный Авантюрист из другого мира, смерть для него не вечна, и я не думаю, что он просто убежит в болотный лес без какой-либо подготовки, как скотина».

«Моя причина, по которой я отдал ему запрос на поиск, проста. Мистеру Один может быть суждено помочь мне и с этой проблемой». Леди Эсмеральда ответила, указав, что Алекс был не обычным человеком, а Бессмертным авантюристом из другого мира.

В Древнем мире NPC знали, что игроки бессмертны, потому что у них была защита от СМОТРИТЕЛЯ.

NPC полагал, что игроки находятся под защитой могущественного Наблюдателя [AI ZERO], поскольку игроки будут телепортированы в Башню воскрешения, когда их смерть неизбежна.

— Эсмеральда, ты понимаешь, что даже если Скрытый сможет возрождаться бесконечно, он будет испытывать при этом огромную боль?

«Болото наводнено могучими тварями, и мы не знаем, где найти Василиска; сложность поиска для него слишком велика, и он умрет напрасно».

«Я не позволю ему рисковать своей жизнью по пустякам». Герцог Гарольд решительно отклонил просьбу леди Эсмеральды.

Мировой NPC думает, что мы, игроки, переживаем ужасную боль, когда возрождаемся, но это всего лишь ложь, сфабрикованная AI ZERO.

«Отец, мы можем дать мистеру Первому другой запрос, в котором ему просто нужно найти подсказки к местонахождению Кровавого василиска, и, если ему повезет, мы сможем найти это существо быстрее». Леди Эсмеральда предложила другую просьбу, зная, что ее отец не передумает.

«Мистер Первый, не окажете ли вы еще одну услугу моему дому и поищите любые улики, связанные с Кровавым василиском?» — спросил герцог Гарольд Алекса.

«Когда вы выполните мою просьбу, вы сможете выбрать предмет из моей коллекции в качестве награды, и на этот раз у вас будет больше возможностей для выбора, так что старайтесь изо

всех сил». — сказал герцог Гарольд, намекая, что Алекс может получить более необычный предмет, чем Кольцо Дисариса.

[Запрос герцога Гарольда] [A]

Задача: найти улики о кровавом василиске.

Время: ????

Награда: выберите один предмет из личной коллекции герцога Гарольда.

Описание: Найдите ключи к местонахождению уникального существа неизвестного происхождения. (Найдите местонахождение Кровавого василиска, чтобы получить дополнительную награду и репутацию ледяного королевства.)

Принять [ДА / НЕТ]

«Я сделаю все возможное, чтобы получить еще несколько наград», — ответил Алекс, уверенный, что завершит квест.

«Молодой авантюрист должен иметь уверенность, но не напивайтесь, иначе вы проиграете в долгой гонке жизни». — сказал герцог Гарольд.

— Я уйду, — сказал Алекс, так как ему нужно было встретиться с Барсуком.

«Я назначу карету, чтобы отвезти вас к месту назначения». — сказала леди Эсмеральда.

Алекс и леди Эсмеральда покинули кабинет герцога, и, покинув особняк герцога, она приказала стражнику второго ранга доставить Алекса к месту назначения.

«Это может вызвать проблемы, если другие игроки увидят меня в домашней карете Герцога». Алекс сидел в королевской карете с эмблемой герцога Гарольда.

«Я могу использовать эту ситуацию в своих интересах». Алекс придумал план, как использовать карету герцога и произвести на Барсука сильное первое впечатление.

«Сэр Авантюрист, у вас есть пункт назначения, куда вы хотели бы отправиться». — спросил охранник.

«Вы можете высадить меня в отеле Ice Dale на внешнем круге города», — ответил Алекс, открывая системную панель, чтобы сообщить Бэджеру, что он будет на месте встречи через несколько минут.

«Теперь давайте проверим награду, которую я получил от гильдии искателей приключений за выполнение квеста». Алекс открыл свой профиль искателя приключений, чтобы проверить свою награду и новый ранг искателя приключений.

□□□□□□□□□□□□

[Профиль гильдии искателей приключений]

Имя: Скрытый

Ранг: Первый ранг

Ранг авантюриста: D [4000/10000]

Очки заслуг: 20000

[-Магазин:

[-Миссии:

[-Информационный центр:

□□□□□□□□□□□□

«Мой ранг авантюриста увеличился до D, и у меня есть двадцать тысяч очков заслуг, которые помогут мне приобрести некоторые хорошие навыки».

Ранг авантюриста был разделен на разные уровни, и члены гильдии должны были выполнить условие, чтобы повысить свой ранг.

Репутация гильдии авантюристов необходима членам для повышения их ранга, и репутация гильдии может быть получена путем выполнения квестов и других услуг, связанных с гильдией.

Алекс получил репутацию Десяти тысяч гильдий после выполнения квеста Леди Эсмеральды, и в результате он получил звание авантюриста ранга D, пропустив ранг E и F.

Члены гильдии должны выполнить определенные условия, чтобы получить более высокие ранги.

□□□□□□□□

Условия повышения ранга в гильдии искателей приключений:

- [Ранг A] = [250000 репутации гильдии] + [тридцать миссий класса A] + вклад в гильдию.
- [Ранг B] = [75000 репутации гильдии] + [100 миссий класса B] + [пять миссий класса A].
- [Ранг C] = [25000 репутации гильдии] + [50 миссий ранга C] + [одна миссия ранга B]
- [Ранг D] = [10000 репутации гильдии] + [20 миссий ранга D] + [одна миссия ранга C].
- [Ранг E] = [5000 репутации гильдии]
- [Ранг F] = [1000 репутации гильдии]

□□□□□□□□

Это некоторые основные условия, которые должны выполнять члены гильдии, а также они должны соответствовать стандартному пределу силы, чтобы перейти на следующий ранг.

После того, как член гильдии выполнит все условия, ему будет дано задание по продвижению, которое может варьироваться от поиска информации до участия в кровавой битве. После выполнения задания он будет повышен до более высокого ранга.

«Я встречу с Барсуком, а затем выйду из системы и хорошо отдохну, а затем куплю хорошие навыки фехтовальщика в магазине гильдии искателей приключений».

«Давайте проверим мою статистику и посмотрим, насколько она изменилась после того, как я надел Кольцо Дисариса».

□□□□□□□□□□□□

Имя игрока: Скрытый

Класс: [Ученик смерти]

Титул: [Убийца обезьян][Завоеватель][Нарушитель пределов][Последователь смерти][Доисторик]

Наследие: нет

лвл: 34

Ранг: Первый ранг

СТАТИСТИКА

АГИ: 238.(48) ВИТ: 446.(89)

ИНТ: 317. (63) Стабильный: 402.(80)

СИЛ: 494.(99)

л.с.: 4460/3180 (890/890)

МП: 3170/2310 (630/630)

Незначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: 600

Состояние: ослабленное

Снаряжение: [Комплект доспехов короля йети↔(пиковый эпик)]

[Кольцо Дисариса ↔ (Мало уникальности)]

Оружие: [Ледяная луна↔(пиковая эпическая)]

□□Навыки□□:

•-Классовый навык:

[Смертельный удар][Рывок][Смертельный контракт][Настоящая смерть][Палач][Реанимация][Похищение жизни][Смертельный шепот][Смертельный приговор]

[Воплощение смерти]

«————»

•-Навык снаряжения:

[Бешенство ледяного меча][Крушение ледяного метеора][БЕРСЕРК][Ледяной прилив][Ледяной удар][Управление деревом][Деревянный купол][Деревянный голем]

□□□□□□□□□□□□

«Мои характеристики теперь выглядят более сбалансированными, и после того, как я улучшу свое снаряжение, у меня будет еще одно повышение характеристик».

«У навыка «Воплощение смерти» 80% ослабления осталось около 10 часов».

«Сэр Авантюрист, мы достигли места назначения».

— А теперь пора встретиться с барсуком и узнать, чего он от меня хочет.

Алекс вышел из кареты у главных ворот отеля «Айс Дейл»; многие игроки смотрели на него с удивлением, и Бэджер и два его друга тоже присутствовали, у них был самый удивленный вид в толпе.

Алекс подошел к Бэджеру, в то время как присутствующие там игроки разговаривали друг с другом, спрашивая, знает ли кто-нибудь личность Алекса.

«Бэджер, ты забронировал отдельную комнату», — спросил Алекс Бэджера, не отвечая ни одному игроку, пытающемуся с ним поговорить.

«Мистер Один, здесь слишком много игроков; давайте поговорим в отдельной комнате за чашечкой особого чая из ледяной долины», — ответил Бэджер с широкой улыбкой.

Барсук повел Алекса к приватной зоне, и после короткой прогулки они добрались до самой дорогой части отеля.

«Эта отдельная комната стоит 100 золотых монет в час. Барсук изо всех сил старается хвастаться, но я прибыл в карете королевского герцога.

— Какую сделку вы хотите заключить со мной, мистер Бэджер? — спросил Алекс, сидя на роскошном диване перед Барсуком.

«Я начну с того, что представлю свое настоящее имя, а затем объясню причину, по которой я поговорил с вами наедине, сэр Скрытый», — ответил Барсук.

«Мое настоящее имя — Олден Гедеон». — сказал Барсук и посмотрел на Алекса, чтобы увидеть его реакцию.

«Ну, это фигня».

— Если Барсук принадлежит к семье Гедеонов, у меня будут большие проблемы.

«Может быть, у него то же имя, что и у этой семьи; давайте сначала подтвердим это. Внутри Алекса охватила паника, но он с бесстрастным выражением лица смотрел Барсуку прямо в глаза.

«Бэджер, ты принадлежишь к семье Гедеон?» — спросил Алекс спокойным голосом, не показывая, что нервничает.

«Да, я принадлежу к Семье Гедеон, а мой отец — Патриарх Семьи, Эурвен Гедеон».

«Чего хочет от меня молодой господин семьи великанов из реального мира?»

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2829315>