

«Он сражался с василиском, обладающим уникальными свойствами яда, и его меч подвергся коррозии, когда он сражался со зверем, и через год он начал трескаться и в мгновение ока развалился на множество частей».

— Он убил мутировавшего василиска? Алекс задавал вопросы, заполняющие его голову.

Алекс был так удивлен, потому что нормальный взрослый василиск был магическим зверем третьего ранга, но василиск с уникальными свойствами определенно будет мутировавшей версией или еще более страшной вещью, мутировавшим монстром-полукровкой.

«Нет, он не убил зверя, потому что существо убежало после ранения».

«Василиск был больше, чем мутировавшая версия своего вида. Это был названный мутировавший кровный василиск-полукровка с силой пикового третьего ранга».

«Самым невероятным в этом существе была его способность общаться на человеческом языке, поскольку мой жених сказал мне, что василиск был всего лишь ребенком, даже не взрослым».

«Именованный мутировавший кровный полукровка Василиск; Кажется, я знаю, о каком мировом боссе она говорит. — подумал Алекс, вспомнив ужасающее существо из своей прошлой жизни.

В прошлой жизни Алекса был странствующий мировой босс с тем же описанием, о котором ему рассказала леди Эсмеральда; это было обнаружено через два года после того, как Алекс присоединился к игре.

«Василиск, как я помнил, был мировым боссом четвертого ранга, которого игрок не мог убить, и после нескольких неудачных попыток рейда существо просто исчезло, и единственным ответом на его исчезновение было то, что, возможно, его убил какой-то сильный NPC».

Игроки пришли к выводу, что мировой босс был убит NPC, а не какой-то секретной организацией игроков, потому что после того, как игроки убьют блуждающего мирового босса, об их достижении будет объявлено во всем мире.

Игроки не контролируют всемирное объявление; это будет сделано системой автоматически, даже если игроки захотят скрыть это от мира.

«Леди Эсмеральда, ваш жених, должно быть, сильный воин; зачем ему отпускать существо, если он хочет его убить», — спросил Алекс.

Алекс предположила, что ее жених никогда не хотел убивать существо, а захватить его живым, потому что, если бы ее жених был просто пиковым воином третьего ранга, он был бы убит василиском на 100%.

«Да, Мой жених — воин Четвертого Ранга, и он мог легко убить кровавого Василиска, но он хотел такое уникальное существо в качестве своего зверя-компаньона, и из-за этой слабости существо убежало».

«Я знаю, где найти василиска; если ей нужна информация, я могу продать ее за хорошие деньги. Алекс придумал план, как получить хорошее вознаграждение в обмен на его информацию.

Алекс сделал такой выбор, потому что существо попадет в руки какого-нибудь NPC, и он был

уверен, что это маленькое событие не сильно повлияет на его будущие знания.

«Леди Эсмеральда, вы пытались найти это существо?»

«Мы нашли, но не смогли найти никаких зацепок, и пока мы разговариваем, многие из лучших следопытов нашего дома ищут кровавого василиска».

«Почему бы вам не отправить запрос в гильдию искателей приключений? Многие искатели приключений будут искать это существо за хорошую награду, и вы быстро его найдете.

Алекс уговорил ее дать ему больше информации о том, чем они занимаются и как он может присоединиться к поисковой команде, чтобы получить награды.

«У нас есть запрос в гильдии искателей приключений, но он предназначен только для искателей приключений ранга С и выше.

«Это хлопотно, мне понадобится много времени, чтобы добраться до ранга С, и тратить столько времени на один квест не стоит».

«Mr.One, не разочаровывайтесь, если вы хотите получить квест, я могу попросить моего отца разрешить вам; может быть, вам суждено помочь мне и с этой проблемой». Сказала леди Эсмеральда, увидев, как Алекс разочаровался, услышав требование получить квест.

«Я сделаю все, что в моих силах, и найду зверя», — радостно сказал Алекс, потому что теперь он мог получить несколько бесплатных наград, не прилагая особых усилий.

«Мистер Один, существо забежало в опасную зону, так что советую не заходить слишком далеко в болотный лес».

"Я буду осторожен."

«Я пойду в убежище Василиска только после того, как куплю плащ-невидимку на аукционе».

Пройдя несколько минут, Алекс и леди Эсмеральда достигли большой двери, украшенной различными драгоценными камнями и золотом.

«Это рабочий кабинет моего отца, и вы встретитесь с ним через несколько минут; мой отец может выглядеть строгим, но он очень добрый, так что, мистер Первый, вам не нужно нервничать». — сказала леди Эсмеральда, входя в комнату.

«После того, как я получу награду, я смогу встретиться с Барсуком». Алекс подумал о своей встрече с барсуком, которую ему нужно будет провести через час.

Алекс вошел в комнату сразу за леди Эсмеральдой и стал искать герцога.

Кабинет герцога выглядел как обычный кабинет, если бы не головы свирепых зверей, висевшие на стенах.

«У моего отца есть привычка собирать трофеи с убитого врага, и эти звериные головы относятся к самым трудным испытаниям, с которыми отец сталкивался на протяжении всей своей жизни». — сказала леди Эсмеральда, увидев, как Алекс смотрит на звериные головы.

— Эсмеральда, не представишь ли ты мне гостя? — сказал герцог Гарольд.

Герцог Гарольд был 7-футовым мускулистым мужчиной с густой бородой, который смотрел в официальном платье, сидя в кресле, улыбаясь Алексу и леди Эсмеральде.

«Герцог не любит мирной жизни. Он из тех, кто любит острые ощущения битвы и живет на грани жизни и смерти». — подумал Алекс, почувствовав давление, которое бессознательно выпустил Дюк.

«Отец, этот джентльмен — Мистер Один, который выполнил мою просьбу найти металл дляковки». — сказала леди Эсмеральда.

"Поздравляю"

«Авантюрист, примите мою благодарность за выполнение просьбы моей дочери».

«Я, герцог Гарольд Кервин, обещаю вам одну просьбу лично от меня, и если вам понадобится моя помощь в жизни, я сделаю все возможное, чтобы выполнить ее». — сказал герцог Гарольд, вставая со стула.

«Это неожиданные успехи».

— Его светлость, герцог Гарольд, мне просто повезло, и я нашел кузнечный металл, необходимый леди Эсмеральде, — официально сказал Алекс, но не поклонился.

«Вам не нужно быть со мной таким формальным, я не люблю формальностей». — сказал герцог Гарольд.

«Мистер Первый, давайте обсудим вашу награду за выполнение просьбы моей дочери».

«Выберите любой предмет, который вам нравится». — сказал Герцог Гарольд, забирая семь предметов из своего космического кольца.

«Наконец-то я могу получить кольцо и решить свою проблему с маной». — подумал Алекс, изучая все семь предметов, чтобы увидеть, нет ли чего-нибудь более ценного, чем кольца маны.

Проверив все характеристики предмета, Алекс не нашел ничего интересного, кроме уникального рангового кольца.

Остальные шесть предметов представляли собой оружие, пять пиковых эпических предметов и одно копье уникального ранга с гораздо лучшими характеристиками, чем у его меча, но этот предмет не представлял для него никакой ценности.

«Сэр. Гарольд, я выберу уникальное Ранговое Кольцо в качестве награды». — сказал Алекс.

«Хороший выбор, молодой человек. Это кольцо было одним из моих любимых в молодости». — сказал герцог Гарольд с довольной улыбкой, отдавая Кольцо Алексу.

Алекс носил Кольцо, сделанное из темного дерева, которое было ближе к черному цвету, чем к коричневому, и после надевания кольца Алекс почувствовал, что его мана увеличилась на огромную величину.

Это кольцо выглядит просто, но его характеристики лучше любого пикового эпического снаряжения.

Имя: Дизарис

Тип снаряжения: Кольцо

Качество: уникальное (низкое уникальное)

Ранг: Смертный (с возможностью повышения)

- ☐-Эффекты: Увеличение интеллекта на 100%- [Максимальное увеличение интеллекта на 2000]

- ☐- Увеличение Живучести на 50% - [Максимальное увеличение Живучести на 2000]

- ☐- Увеличение выносливости на 50%- [Максимальное увеличение живучести на 2000]

- ☐-Эффекты: Дружелюбное сходство со всеми видами деревянных элементов.

- ☐- Уменьшено на 50% время произнесения всех заклинаний Магии Древа.

- ☐- 100% увеличение эффективности исцеляющих заклинаний.

- Навыки:

- ☐-[Управление деревом] Управляйте деревом в радиусе 50 футов вокруг игрока по кругу в течение одной минуты. (Перезарядка 5 минут)

- ☐-[Деревянный купол] Создайте толстый купол из твердой древесины с 1000% защитой тела игрока. (Перезарядка 30 минут)

- ☐-[Деревянный голем] Создайте 10-футового голема из дерева с отличной защитой. (Перезарядка 3 часа)

- Описание:

Кольцо, созданное легендарным кузнецом по имени Бальдемар путем обработки сердцевины дерева Темного Старейшины с поразительным возрастом в 200 лет.

[У Кольца много недостатков, потому что Бальдемар выковал его в молодые годы и назвал неудачным.

Если игрок находит кузнеца высокого ранга, он может перековать это кольцо, чтобы сделать из него великолепный предмет.]

«Показатели кольца просто фантастические, но навыки тусклые для кольца уникального качества». Алекс подумал, увидев статистику навыков, что навык был впечатляющим, но ограниченность этих навыков сделала их бесполезными по сравнению с другими уникальными ранговыми предметами.

«Мне все равно не нужны дополнительные навыки, и я благодарен за то, что у меня есть; Кольцо решило мою проблему ужасной маны, так что мне не на что жаловаться».

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2829314>