

Алекс собрал добычу с трупа короля волков; он получил свои предметы, связанные с миссией, и некоторое снаряжение золотого качества.

.....

[Голова короля волков] [Квестовый предмет]

Описание: Голова квестового предмета короля волков Гуадрика показывает его Бевелу как доказательство.

.....

[Сломанное кольцо]

Описание: Неизвестное кольцо, найденное в теле короля волков Гуадрика, может принадлежать одному из многих невинных авантюристов, которых он убил.

«Кузнец может починить это сломанное кольцо, и его качество будет максимальным золотым рангом». Алекс знал об этом кольце; игрок, выполнивший квест в своей предыдущей жизни, не вернул сломанное кольцо Бевелу, а только отдал голову волчьему королю для завершения квеста.

Есть много квестов с дополнительной целью, которую может выполнить игрок. Взамен игрок может получить дополнительную награду, а иногда и ничего; из-за этого многие игроки не будут тратить время на выполнение дополнительных задач.

«Мне не нужно золотое кольцо, и он будет счастлив, если вернет Бевелу кольцо его дочери». Алекс решил вернуть сломанное кольцо Бевелу, потому что он не был бессердечным человеком.

Алекс проверил другое снаряжение, которое он получил после расчистки подземелья, чтобы посмотреть, не найдет ли он чего-нибудь полезного.

Не найдя ничего стоящего, Алекс открыл окно своей статистики, чтобы проверить, получил ли он какое-либо постоянное увеличение своей маны за убийство короля волков.

Имя игрока: Скрытый

Класс: [Disciple смерти]

Титул: [Убийца обезьян][Завоеватель][Нарушитель пределов][Последователь смерти]

[Доисторический]

Наследие: нет

лвл: 34

Ранг: Первый ранг

СТАТИСТИКА

АГИ: 238. ВИТ: 283.

INT: 144. STA: 255.

СТР: 494 (2470).

НР: 2830/1645

МП: 1440/520

Незначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: ???

Состояние: ослабленное

Снаряжение: комплект доспехов YETI King (Peak Epic)

Оружие: Frost Mone (Peak Epic)

Навыки: [Разрез смерти][Рывок][Безумие ледяного меча][Крушение ледяного метеорита][БЕРСЕРК][Ледяной прилив][Ледяной удар][Контракт на смерть][Настоящая смерть][Палач][Воскресение][Похищение жизни][Смерть Шепот][Смертный приговор][Смерть воплощение]

«Мой показатель маны действительно увеличился на 8 очков с двумя очками характеристик после убийства мини-боссов; это равносильно двум повышениям уровня».

«Я могу получить постоянную характеристику маны, но найти цель, которая даст мне больше одного очка, будет очень сложно, поэтому этот навык хорош, но решить мою проблему с маной за короткое время невозможно».

Алекс ждал, пока закончится эффект навыка «Воплощение смерти», и пил зелья маны и здоровья, чтобы восстановить свое состояние.

Алексу не нужно возвращаться ко входу, чтобы выйти из подземелья, потому что в тот момент, когда подземелье будет зачищено, любой игрок может выйти в тот момент, когда он решит, просто запросив систему, и он будет телепортирован за пределы подземелья.

После того, как время навыка «Воплощение Смерти» истекло, все силы покинули его тело, и Алексу казалось, что его убьет холод, если он не выйдет из подземелья.

Пока Алекс проверял свою добычу и статистику, трое других товарищей по команде уже вышли из подземелья и ждали его снаружи.

«Молодой господин, у вас будет только один шанс сделать предложение Мистеру Один, так что не упустите его», — сказал Карьян Барсуку за пределами подземелья.

«Я понимаю, карьян. Тебе не о чем беспокоиться; увидев его выступление в подземелье, я твердо верю, что он большая шишка из 100 лучших гильдий, и я не намерен упускать эту Богом данную возможность. " Барсук ответил Карьяну.

«Мне нужно заключить с ним сделку, и если он каким-то образом не принадлежит ни к одной гильдии, я куплю его услуги любой ценой». Бэджер думал о множестве различных сценариев, которые могли произойти, и о том, как он с ними справится.

Барсук был так заинтересован в Алексе из-за его выступления в подземелье на уровне сложности «Кошмар», и Барсук связал выступление Алекса со своим наследием, которое могло быть рангом СС.

В Древнем мире было всего пара сотен обладателей наследия S и выше; это число может показаться большим, но по сравнению с общей численностью населения оно не составляет даже 0,1%.

Те, у кого наследие высокого ранга, все были пиковыми игроками с отчужденными личностями, поэтому найти человека, готового поговорить и заключить сделку, было почти невозможно, пока вы не могли предложить им что-то очень ценное.

У держателей наследия есть большие гильдии, выстраивающиеся в очередь за ними, предлагая им огромные преимущества с небольшим ограничением их свободы, поэтому предложить им то, что другие не могут им дать, было очень сложно.

Алекс вышел из подземелья, не зная, что то, как он прошёл подземелье в одиночку на кошмарной сложности, сделало его потенциальной мишенью.

Снаружи все еще было полно игроков; никто не знал, что Алекс только что в одиночку преодолел кошмарную сложность.

В Древнем мире не было глобального объявления о зачистке подземелий и других блуждающих боссов в первую очередь, потому что, если бы это было разрешено, игроки получали бы одно глобальное объявление за другим весь день.

Мировое объявление будет сделано только тогда, когда игроки будут вызваны особым событием, которое может существенно изменить мир.

В прошлой жизни Алекс слышал мировые объявления менее десяти раз, и каждый раз это было значимое событие, инициированное игроками.

«Мне нужно быстро вернуться в город, чтобы выполнить квест и продать свою добычу на аукционе, чтобы получить золотую монету». Пока Алекс планировал, что ему нужно сделать, к нему подошли три игрока.

— Итак, что эти трое хотят от меня? — подумал Алекс, увидев приближающихся к нему троих бывших товарищей по команде.

«Они должны хотеть долю добычи, которую я получаю после зачистки подземелья, жадные ублюдки». — подумал Алекс, видя, как их предводитель улыбается ему, словно говоря, чтобы он отдал им их долю добычи.

«Мистер Первый, ваше выступление в подземелье было невероятным», — сказал Бэджер Алексу.

«Так что тебе нужно? Подземелье очищено, и я не думаю, что у меня есть что-то, что принадлежит тебе». — сказал Алекс Бэджеру с враждебностью в тоне.

«Если он хочет всю добычу, тогда я убью их или умру и убью их после того, как пройдет время дебаффа». Алекс был готов убить их или умереть, пытаясь. Он не собирался умирать своей первой смертью за какой-то предмет золотого ранга, но чтобы защитить свою гордость воина.

— Мистер Первый, я хочу поговорить с вами наедине, — сказал Бэджер.

«Если тебе нужна добыча, то можешь взять ее у меня, если сможешь», — ответил Алекс, положив руку на рукоять меча, готовый действовать.

"???"

"?????"

"?????????"

«Вы неправильно поняли мое намерение», — сказал Бэджер, подняв руки вверх, и в его голосе была заметна паника.

— Им не нужна добыча? — подумал Алекс, изучая их реакцию, чтобы увидеть, не лгут ли они.

«Я не думаю, что они лгут, так что же они хотят от меня?»

"Что ты хочешь?"

«Мистер Первый, я хочу заключить с вами сделку. Вы можете уделить немного времени?» — сказал Бэджер.

— Я думаю, он хочет купить у меня услугу по прокачке. Я откажусь.

«Бэджер, я ни на кого не работаю, так что если вам нужен член команды, вы можете поискать на форумах», — Алекс отклонил предложение.

«Мистер Первый, пожалуйста, выслушайте мое предложение один раз, и я больше не буду вас беспокоить».

«Я знаю, как обращаться с такими игроками, как ты». Алекс разработал план, как избавиться от Бэджера и его друзей.

«Если ваше предложение стоит 10 миллионов долларов, тогда мы можем поговорить. Если нет, то нам не о чем говорить». Алекс сказал что-то, что другим может показаться смешным, но это не было чрезмерной суммой для богатого игрока.

«Мое предложение стоит больше, чем это, и я верю, что Mr.One не будет разочарован, услышав мое предложение», — сказал Бэджер с уверенностью, как будто деньги не были для него проблемой.

«Я этого не ожидал и не думаю, что он лжет, делая мне предложение на сумму более 10 миллионов долларов».

«Теперь главный вопрос заключается в том, хочу ли я заключить сделку с неизвестным игроком, о котором ничего не знаю». Алекс знал, что он должен немедленно отклонить предложение, но сначала ему нужно было узнать, что, по мнению Бэджера, есть у Алекса, что он готов предложить такую сумму денег.

«Барсук, ты можешь встретиться со мной возле отеля в ледяной долине через 2 часа, и мы сможем обсудить твое предложение», — сказал Алекс, направляясь к королевской столице.

Алекс не стал сразу обсуждать предложение с Бэджером, потому что это было глупо, а встреча с ним через 2 часа создаст иллюзию, что он занят и у него нет времени тратить даже на крупные сделки.

«Как ты думаешь, он приедет, чтобы обсудить твое предложение, как он себя ведет? Я не думаю, что он хочет что-то делать с нами», — сказала Анаит Барсуку.

«Он сказал, что выслушает мое предложение. Он прибудет на место встречи, потому что такие игроки, как он, ценят свои слова больше всего на свете». — ответил Барсук, улыбаясь, как дурак.

«Карьян, подготовь как можно больше золотых монет и сделай это тайно. Не позволяй моей семье узнать об этом. Неважно, чего это стоит, я не хочу, чтобы эта встреча пошла не так». Барсук приказал Карьяну с холодным выражением лица, его веселое выражение нигде не было видно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2817571>