

Алекс вошел в комнату финального босса; он был тускло освещен, только с одним светлым камнем посредине; трудно было разглядеть, какой большой была комната, а посреди комнаты на стуле сидел молодой парень не старше 16 лет, а позади него стояли два существа.

Мальчик, сидящий на стуле, был Клиффордом Форчестером, первым ребенком лорда Форчестера, а два существа, мужчина и женщина, были его защитниками.

Мужчина в черных как смоль доспехах был капитаном его рыцарской стражи, а женщина в черных кожаных доспехах была его старшей горничной, тоже убийцей.

.....

Капитан Рыцарей Нежити (Эпический)

Имя: Стивен

лвл: 35

НР: 20500

Навыки: (Рыцарское фехтование) (Слепой рывок) (Контратака) (Боевой рев)

(Ледяной щит) (Благословение силы) (Рыцарская доблесть)

Описание: Стивен был великим воином, который всю жизнь служил семье Форчестеров и умер, защищая своего хозяина, превратившись в нежить и потеряв все, что ему было дорого. Теперь выполняет цель, которой он дорожит в своей жизни, защищая своего хозяина даже после смерти.

.....

Упырь-убийца (эпический)

лвл: 35

НР: 9000

Навыки: (Мастер кинжала) (Ускорение) (Уклонение) (Удар в спину) (Слияние с тенью)

(Незначительная невидимость)

Описание: Эстер, старшая служанка молодого мастера Клиффорда, при жизни превратилась в гуля с кураторской силой и стала существом, которое висит между мертвым и живым.

...

«Почему здесь Именованный монстр?»

Эти наемные ублюдки опубликовали информацию о том, что назван только босс-монстр, да и то он слабее обычного эпического монстра.

Волшебник-нежить(Эпический)(Босс)

Имя: Клиффорд Форчестер

лвл: 35

НР: 22000

Навыки: (Исцеление тьмой) (Призыв нежити) (Проклятие смерти) (Бессмысленное проклятие) (Поощрение тьмы)

Описание: Клиффорд Форчестер, первый ребенок лорда Форчестера, очень талантливого и сильного мага, убитого с сожалением о том, что он не смог спасти свою семью, теперь превратился в нежить, не помнящего, кем он когда-то был.

Увидев статистику босса, Алекс понял, что хотя он и слаб в одиночку, с капитаном-нежитью ему будет тяжело.

«Мне нужно сначала убить Волшебника, чтобы он не лечил, но рыцарь-капитан не позволит мне это сделать; остаются только убийцы, так что давайте сначала убьем ее.

Составив грубый план убийства убийц, Алекс бросился к троице, чтобы разнять их первыми.

Рыцарь среагировал первым и бросился на Алекса, чтобы сразиться, а убийцы исчезли в темноте комнаты.

Алекс, увидев, что его цель исчезла, снова сосредоточился на рыцаре, чей меч приближался к шее Алекса.

Алекс начал схватку с рыцарем, не сводя глаз с босса, который не двигался, а убийцы, вероятно, ждали в тени идеальной возможности для удара.

— В любой момент. — подумал Алекс, когда рыцарь-капитан толкнул его обратно в темную зону комнаты.

'СЕЙЧАС'

В тот момент, когда Алекс вошел в темную зону комнаты, удар убийцы пришелся ему из спины, поскольку капитан также использовал навык боевого рева, чтобы обездвижить Алекса, чтобы убийцы могли нанести критический урон.

Алекс ждал этого момента, потому что прямо сейчас и капитан, и ассасины находились в зоне его атаки, и в самый подходящий момент Алекс применил свой навык [Ледяной прилив], заморозив местность вокруг.

Не ожидая обездвиживающей ловкости, рыцарь и ассасин вмерзли в лед, не в силах двигаться.

Алекс не стал тратить время на рыцаря. Он развернулся и применил свой второй навык меча [Ледяной разрез] на убийце-гуле, нанеся критический удар и забрав более половины ее здоровья.

Алекс не давал ей шанса восстановиться и использовала навык [Ледяной меч безумия], нанеся ей несколько обычных и критических ударов и прикончив ее навыком рубящего удара, мгновенно убив ее.

Босс пытался исцелить ее, но она быстро умерла, получив гораздо больше урона, чем он мог исцелить.

«Один сбит, осталось еще два». — подумал Алекс, отойдя на некоторое расстояние от рыцаря, который тупо смотрел на мертвое тело убийц, а босс смотрел на Алекса ледяными глазами, как будто отобрал у него что-то очень важное.

«Человек, ты меня разозлил. Теперь твоя смерть будет такой мучительной, что ты будешь молить бога, чтобы ты никогда не был рожден». Босс сказал низким голосом, который не соответствовал его полуразложившейся юношеской внешности.

— Он может говорить?

Алекс был удивлен, увидев низкоуровневого монстра, говорящего, потому что для того, чтобы говорить, они должны быть достаточно краткими, как нормальные люди, а найти нежить с кратким языком на низком уровне было очень сложно.

«Все становится все сложнее и сложнее».

У названного монстра уже есть некоторые воспоминания о своей жизни, которые он может использовать, чтобы сражаться лучше, чем зверь с одним только инстинктом, но монстр, который может говорить, может свободно думать и использовать свои навыки в подходящий момент, и таких монстров труднее всего убить. на одном уровне.

Клиффорд применил к рыцарю умение «Усиление тьмы», повысив его характеристики, и использовал умение «Призыв нежити», чтобы призвать десять воинов-скелетов, отправив пятерых атаковать его и пятерых, чтобы защитить себя.

POARRRRRRRR

Рыцарь освободился ото льда и бросился на Алекса, используя свой навык «Слепой рывок».

«Мне нужно сначала убить мага».

Алекс начал избегать атак рыцарей и воинов-скелетов и продолжал тратить время и не атаковать их, поэтому навыки не восстанавливались, когда они ему нужны.

Через пять минут уклонения от атак босс призвал еще десять скелетов, пять лучников и пять воинов, отправив их всех на него.

'Навык призыва имеет короткое время восстановления; посмотрим, сможет ли он вылечить рыцаря быстрее, чем я смогу повредить его».

Алекс восстановил свою выносливость и начал атаковать рыцаря, избегая воина-скелета; это было сложно, но выполнимо.

Через пять минут после начала боя у рыцаря все еще было полное здоровье, и он был силен; в это время босс вызвал еще десять воинов-скелетов, направив их на него.

Ему и так было тяжело уклоняться от 15 атак и контратаковать одновременно, но с 25 Алекса в итоге убьют.

«Что, черт возьми, не так с этим ублюдком? Сколько еще он может призвать? Мне нужно убить его быстро, иначе с уже низкой выносливостью меня убьют, когда он призовет следующих скелетов».

"Устал уже. Я могу призвать еще 100 таких скелетов." — сказал босс насмешливым голосом.

'Он не говорит правду; каждый скелет будет потреблять хороший кусок маны, когда их вызывают, но, видя, насколько он расслаблен, он, вероятно, может призвать больше, что будет плохо».

«Рыцарь-нежить тоже не собирается на быстрое убийство; он не использовал ни одного навыка, например, ждать, пока я устану».

«Я могу использовать только навык БЕРСЕРК, и я умру, если не убью их всех до истечения времени навыка. Тогда я могу выбрать только продвинутый класс в качестве награды за выполнение квеста».

Алекс принял решение и использовал навык БЕРСЕРК, увеличив свои характеристики на 50%.

Он бросился на скелета, отправив их и рыцаря обратно. Освободившись от постоянной атаки, он открыл свой инвентарь, достал зелье выносливости и проглотил его, чтобы помочь ему оставаться в состоянии берсерка еще некоторое время.

Алекс бросился на босса, не теряя времени; когда он был рядом с боссом, он использовал навык «Удар ледяного метеора», чтобы попытаться сокрушить мага, но в последний момент пришел рыцарь-нежить и принял удар, используя свой навык «Ледяной щит».

Алекс не остановился на достигнутом и применил свой навык «Ледяной прилив», заморозив босса и рыцаря рядом со скелетами.

[Применяется магией проклятия (Бессмысленное проклятие): у игрока будет сильная головная боль в течение 60 секунд]

Алекс уже собирался использовать следующий навык на стоячем боссе, когда почувствовал, что у него болит голова, как будто кто-то только что разбил ее молотком. Алекс знал, что босс использовал бессмысленное проклятие.

Алекс не был бы так сильно затронут, если бы не был в состоянии БЕРСЕРКА.

Алекс был ошеломлен, когда две стрелы попали ему в голову, пролив кровь и не причинив особого вреда, но раздражив его.

[Применяется с магией проклятия (Проклятие смерти): игрок теряет здоровье и его тошнит в течение 60 секунд]

Алекс боролся с головной болью, когда почувствовал слабость, как будто заболел; босс использовал свое умение, проклятие смерти.

Алекс знал, что если он не сможет вовремя восстановиться, у него не будет другого шанса убить босса и найти секрет замка Предсказателя после его смерти, это место найдут другие игроки, а Алексу ничего не достанется.

Алекс успокоился, очистил свой мозг от всего и обдумал лучшие действия, которые он мог бы предпринять, чтобы убить босса; все это он делал, когда воин-скелет неся на него с рыцарем-капитаном, почти освободившись ото льда.

Алекс оценил ситуацию, увидев, что рыцарь почти освободился ото льда, а босс с жуткой улыбкой за его спиной.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807638>