

Упырь-дебошир (редкий элитный)

лвл: 35

НР: 10200

Навыки: (Дикая атака) (Крушитель черепов) (Берсерк) (Отбойник)

Описание: Гордый рыцарь, испорченный тьмой из-за невообразимой боли, превратился в монстра, который не мертв и не жив.

«Давайте сразимся с ним лицом к лицу, чтобы оценить мою силу. Весь мой боевой опыт пришел из прошлой жизни, и сейчас я бессилен и сражаюсь со слабыми и медленными монстрами».

Алекс осторожно подошел к гулю, потому что знал, что это агрессивное существо, которому наплевать на полученные раны. Ведь гули не чувствуют никакой боли.

Гули — очень надоедливые монстры; они не чувствуют боли и будут сражаться, даже если им отрежут конечности, остановившись только тогда, когда их убьют.

Когда Алекс был в нескольких футах от гуля, он открыл свои кровожадные глаза и бросился на него, размахивая боевым топором.

Алекс заблокировал атаку топора и был отброшен на несколько шагов назад: «Твоя сила больше моей, но хватит ли у тебя ума, чтобы использовать ее правильно».

— сказал Алекс с насмешливой улыбкой, отойдя на некоторое расстояние от гуля.

РОАРРРРР

Гуль гневно зарычал на Алекса, как будто понял смысл слов Алекса.

Гуль бросился на Алекса, используя навык «Дикий рывок», преодолев расстояние в мгновение ока.

Появившись перед Алексом, вурдалак использовал умение Крушитель Черепов, нанеся на него боевой топор со скоростью и импульсом.

Не ожидая, что зверь будет использовать два навыка одновременно, Алекс смог только заблокировать удар, подняв свой огромный меч между головой и боевым топором.

Не готовый к удару, Алекс мог только поставить быструю защиту, которая была сорвана чистой силой атаки, и боевой топор врезался ему в плечо, отбросив его назад и забрав 20% его здоровья.

«Этот ублюдок умен и может правильно использовать свои навыки», — подумал Алекс, наблюдая за тем, как упырь стоит на своем месте и не нападает на него, словно отвечая на полученное оскорбление.

Алекс не получил полного урона, потому что как раз перед тем, как топор ударил его по плечу, он немного подпрыгнул, и когда боевой топор ударил его по плечу, не сопротивляясь земле, Алекс использовал импульс удара топора, чтобы оттолкнуться назад, получив меньше урона, чем прямое попадание.

«Мне нужно привыкнуть к своей силе. Прямо сейчас я не могу правильно использовать стиль защиты от воды».

Алекс разработал лучшую защиту для своего простого, но эффективного стиля игры в прошлой жизни. Во-первых, стиль защиты от воды был простым: не попасть под удар, а когда он становится неприступным, использовать атаковую силу и перенаправлять ее, получая при этом как можно меньше урона.

«Ты мертв», — сказал Алекс, бросаясь на гуля, и в ответ упырь ударил своим топором по голове Алекса.

Алекс использовал свой меч, чтобы парировать топор, выводя гуля из равновесия; воспользовавшись моментом слабости, он быстро взмахнул мечом снизу вверх, отсекая руку гуля.

«Давайте покончим с этим. У меня нет времени тратить его на простого слабака». — сказал Алекс, продолжая препарировать гуля.

.....

Через некоторое время можно было увидеть Алекса, стоящего возле мертвого гуля с существом, отрезанным обеими руками и ногами, со следами от меча по всему телу; можно сказать, что упырь не умер мирной смертью.

«Этот страж также бросил кому-то личную записку со своим сообщением», — Алекс искал любую другую записку, которую бросило существо, но не нашел.

«В этой записке не было ничего существенного, кроме того, что у первого молодого мастера был план, и если им это удастся, они станут сильными, и он получит силу, которой он никогда не сможет достичь».

«Первый молодой мастер — Клиффорд Форчестер. Какой у него был план, который дал бы ему и его последователям власть, и удалось ли им это или потерпело неудачу? Все окутано тайной».

«Ну, у босса будет ответ, который мне нужен».

Алекс продолжил свое путешествие на последний этаж, чтобы завершить квест по продвижению и найти секрет, который Форчестеры спрятали от мира.

Алекс добрался до третьего этажа и начал охоту на зверя; этот этаж был лучше двух предыдущих, он был заполнен элитными и редкими элитными монстрами.

Алекс потратил некоторое время на поиски и продвижение своей миссии по продвижению; на очистку третьего этажа от всех тварей ушло 8 часов.

Алекс не нашел никаких подсказок о темной истории от других редких элитных монстров, которых он убил.

Алекс охотился 16 часов и еще дольше был в сети; Несмотря на то, что VR Pod погружает игроков в глубокий сон, снабжая их питательными веществами, это все еще небезопасно, по крайней мере, пока.

«Виртуальная капсула, которую я купил в государственном магазине, не самая новая; это создает нагрузку на мозг игрока, поэтому играть более 30 часов не рекомендуется, но как только я получу деньги, я куплю последнюю версию VR Pod, в которой я смогу играть в игру в течение нескольких дней».

Убив так много элитных и редких элитных, Алекс выполнил все требования, чтобы попасть в продвинутый класс.

Квест по продвижению также претерпел значительные изменения, о существовании которых не знал даже Алекс.

[Задание на повышение ранга] [Первый ранг]

Задача 1: Убить 100 обычных монстров и 10 элитных монстров.

(ИЛИ)

Задача 2: Убить 10 редких элитных и 20 элитных монстров.

...

Скрытый класс: [Цель] 1: Убить 150 обычных монстров.

2: Убейте 70 элитных монстров. 3: Убейте 40 редких элитных

4: Убейте 3 эпических монстра

Условие: выполнить все цели в течение 20 часов.

...

Срок выполнения: 2 дня (48 часов)

Оставшееся время: 30 часов

Штраф за провал: одна неделя (в случае провала квеста игроку не будет даваться квест продвижения в течение одной недели)

Награды: Повышение до первого ранга (????) (????) [Награды будут определяться результатами игрока]

.....

Важная информация: игрок должен сам убить зверя; любая помощь извне не будет способствовать выполнению квеста.

Чем меньше времени у игрока уходит на выполнение квеста, тем лучшие навыки он получит, и при соблюдении определенных условий игрок может получить продвинутую версию класса и получить дополнительные навыки.

.....

Прогресс квеста:

1: Обычные монстры (100/100) Элитные монстры (10/10)

2: Элитные монстры (20/20) Редкие элитные (10/10)

...

Ход квеста скрытого класса:

1: Обычные монстры (150/150)

2: Элитные монстры (70/70)

3: Редкие элитные монстры (40/40)

4: Эпические монстры (0/3)

Оставшееся время: 1 час 52 минуты

Важная информация: Игроки могут получить скрытый класс только в первом квесте акции. После этого игрок не сможет получить скрытый класс с помощью квеста повышения.

....

"Чтотттттт"

"Что, черт возьми, происходит."

Алекс был так удивлен, потому что, чтобы получить продвинутый класс, игрокам просто нужно было убить эпического монстра, которого можно было легко найти, и игроки могли получить продвинутой версии выбранного ими класса.

Алекс никогда не слышал, чтобы какой-либо игрок получал квест скрытого класса во время квеста повышения, но видел, насколько жестокими были условия. Неудивительно, что его никто не получил, а если и получал, то никогда не публиковал никаких новостей.

Алекс начал копаться в своей памяти, что могло бы дать какую-либо подсказку относительно такого квеста, но не смог ее найти.

«Это очень большое открытие; я никак не могу быть первым игроком, который узнает об этом».

«Даже при таких сложных условиях, которые 99% игроков никогда не смогут выполнить за 20 часов, эти профессиональные игроки отличаются от обычных игроков».

«Эта Большая Гильдия, должно быть, узнала об этом первыми и монополизировала это среди друг друга, не говоря об этом обычным игрокам».

«Большие гильдии несут ответственность за публикацию руководств по квесту на повышение первого ранга, в которых говорится, что если они хотят получить лучшие навыки, они должны выполнить квест как можно быстрее и не тратить время на убийство лишних монстров».

«Они скрывают большую правду за небольшой наградой в виде продвинутого класса, который игроки могут получить, если они сильны, и никто не будет тратить время на убийство большого количества монстров и будет выполнять квест как можно быстрее, чтобы получить лучшие навыки».

— Случайно кто-то узнал об этом. Он не будет обычным игроком, и игрок поймет, что большие боссы мира не хотят делиться этим секретом».

«Игроки — эгоистичные существа, и на кону так много всего, что может изменить жизнь игрока в этом мире и в реальном мире, даже когда кто-то узнает секрет, он воспользуется этим, чтобы стать сильным и уважаемым».

«Что касается того, почему секрет не просочился даже через пять лет, а количество игроков достигло 2,7 миллиарда игроков, эти крупные гильдии, должно быть, заключили контракт друг с другом, чтобы скрывать правду, используя AI ZERO».

«Мне нужно выполнить квест в течение 2 часов, а по поводу 3 эпических монстров, которых мне нужно убить, их можно найти в комнате с боссом».

«Давайте посмотрим, что представляет собой этот скрытый класс».

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807637>