

Алекс взял надгробие Клиффорда Форчестера и пошел туда, где были все могилы слуг.

Группе наемников потребовалось много времени, чтобы найти могилу побратима, потому что на могиле слуги не было никакого имени; все они были просто белыми мраморными надгробиями.

У Алекса нет проблем с поиском могилы, потому что он уже знал, какую могилу выбрать, чтобы открыть потайную комнату.

В предыдущей жизни Алекса три потайных комнаты были довольно популярны среди игроков, потому что на них можно было попасть только один раз, как и на все секретные подземелья, но они присутствовали даже после рейда.

После этого эти комнаты опустели, и ни монстров, ни других секретов не было обнаружено.

Алекс подошел к могиле слуги, найдя того, кто ему был нужен.

Алекс огляделся, чтобы увидеть, не находится ли кто-нибудь из игроков возле кладбища; никого не найдя, он вынул могильный камень слуги и поставил на его место надгробный камень Клиффорда.

Поставив надгробный камень на место, Алекс отступил на пару футов, ожидая появления скрытого прохода.

На земле начал проявляться гигантский магический круг, и через несколько минут окружающая могила начала рушиться в землю, а на этом месте появилась лестница, ведущая под землю.

«Это выглядит так же, как и в прошлом, но на этот раз я воспользуюсь преимуществами».

Алекс вошел в потайную комнату; он был построен как коридор со светлыми драгоценными камнями, встроенными в потолок, которые давали свет темной комнате, где присутствовала тишина, придающая темному коридору опасную атмосферу.

Алекс знал карту комнаты, потому что в своей прошлой жизни, как и любой другой игрок, Алекс приходил сюда, чтобы найти какую-то подсказку, которая привела бы к чему-то скрытому.

Комната состоит из трех подземных этажей, причем на первых двух этажах есть свой страж, и вся секция построена как лабиринт с каким-то туннелем, ведущим в тупик, и только одним, ведущим в комнату стража на этаже.

«Мне нужно выполнить квест Повышения в течение 20 часов, чтобы получить наилучший возможный результат, а я уже потратил 2 часа впустую. Теперь осталось 18».

Алекс начал искать монстров для охоты и нашел одного, элитного ходячего нежити.

Он выглядит как слуга замка без доспехов, с острыми как бритва зубами и телом, полным разрушенных мышц и омертвевшей кожи.

Undead Walker (Элита)

лвл: 27

НР: 3200

Описание: Бессмысленная нежить, лишенная краткости, умерла с сожалением и была испорчена тьмой.

«Одна из самых слабых элит, которые только можно найти, но это все еще элита».

Алекс не атаковал исподтишка и не использовал никаких навыков для такого слабого монстра; он подошел прямо к существу, даже не вынул меч, и ждал, когда зверь бросится на него.

Нежить, увидев живое существо, входящее в его поле зрения, громко закричала и бросилась на Алекса с широко раскрытой пастью.

Когда нежить подошла к Алексу, он прыгнул на него, чтобы сожрать его живую плоть.

Алекс отступил в сторону и нанес апперкот нежити, уничтожив мышцы подбородка и шеи, но на этом Алекс не остановился; он захватил лицо нежити, разбил его об землю и топтал по нему, пока оно не было полностью раздавлено и уничтожено.

"СЛАБЫЙ"

Убив нежить, Алекс обыскал первый этаж, убивая любое существо, с которым сталкивался, своим превосходным умением; безмозглая нежить шла Ехр.

Охотясь 3 часа, Алекс зачистил весь этаж от всякой нежити, но не нашел ни одного редкого элитного монстра, и, кроме опыта, с нежити не выпало никакой хорошей добычи.

Стоя перед комнатой стражей, Алекс подумал: «Может быть, я смогу очистить эту комнату быстрее, чем ожидал». Я надеюсь, что у меня достаточно монстров, чтобы пройти квест и выполнить скрытое условие».

Алекс вошел в комнату стража. Комната была пустой площадью 90x90 футов. Страж стоял посередине в полном доспехе и с большим мечом.

Рыцарь нежити (редкий элитный)

НПВ: 30

НР: 6700

Навык: (рыцарское фехтование) (Разделитель земли) (Ускорение)

Описание: Гордый рыцарь замка Форчестер и когда-то великий воин на службе у Клиффорда Форчестера умер с сожалением из-за того, что не смог защитить своего хозяина, теперь превратился в нежить, испорченную до глубины души, но все еще служащую цели защиты своего хозяина даже после теряет большую часть здравомыслия.

«Это будет небольшим испытанием».

Алекс направился к рыцарю-нежити. Увидев, что он не двигается со своего места, стоя как статуя, Алекс знал, что нежить отреагирует только после того, как он войдет в зону атаки.

«Я преподнесу этому безмозглому рыцарю большой сюрприз». Алекс подумал.

Алекс использовал Рывок, чтобы увеличить свою скорость, приближаясь к нежити и замахиваясь мечом на существо, которое, как он ожидал, будет заблокировано.

Затем Алекс применил навык Slash прямо в грудь рыцаря, отбросив его назад.

Поставив рыцаря в затруднительное положение, когда он не мог увернуться от большой атаки, Алекс использовал навык «Удар ледяного метеора», прыгнув высоко в воздух, покрываясь ледяным кругом, и врезавшись в рыцаря-нежить, который все еще восстанавливался после удара. предыдущая встреча.

BOOOOOOOOOOOOOOOOO

Алекс врезался в рыцаря нежити, отбросив его назад. Рыцарь-нежить путешествовал по воздуху, когда пуля врезалась в стену, потеряв большую часть своего здоровья.

«Это было легко». Подумал Алекс, помчавшись, чтобы прикончить лежащего и пытающегося прийти в себя рыцаря.

Через несколько минут полного уничтожения рыцаря-нежити Алекс избавил существо от его страданий.

Рыцарь-нежить не выронил хорошего снаряжения, но выронил интересную вещь.

[Дневник]

Состояние: Плохое

Описание: Принадлежит рыцарю Рябине.

Дневник был не столько журналом, сколько обгоревшим листом бумаги с некоторыми читаемыми строками.

Важным был не сгоревший дневник, а читаемые строки; строки рассказывали историю, которая изменила понимание Алексом подземелья замка Форчестер.

[Содержание дневника]

«Меня зовут Роуэн, я рыцарь замка Форчестер. Я пишу это на случай, если со мной или с замком Форчестер случится что-то плохое».

«В замке происходит много странных вещей, горничные пропали без вести, а мои собратья-братья-рыцари отправляются на миссию, с которой они никогда не вернутся».

«Если я спрошу у капитана, он ответит, что их могут убить монстры или они могли убежать».

«Я знаю, что мои собратья-братья — сильные духом рыцари и мечтают только о том, чтобы служить лорду замка и приносить любую пользу; они никогда не убегут от своего долга».

«Сегодня я последовал за рыцарем-капитаном, потому что думал, что он может скрывать от меня правду, и я был прав, но, узнав правду, я не знаю, что делать».

"Когда я следовал за рыцарем-капитаном, он выехал за пределы замка и встретился с Первым молодым мастером; они говорили о том, что дела пошли из-под контроля, и лорд замка пытался заключить сделку, которую он не должен был делать, и если Хозяин Замка

продолжает пытаться, он осудит их всех».

.....

[Поздравление игроку, затаившемуся]

[Вы узнали часть темной истории, которая была похоронена с резиденцией в Форчестере; узнать больше о темной правде может привести к чему-то большому]

— Что ж, это было неожиданно.

«Как я и ожидал, все не так просто, как наемник-ворон».

— Хозяин замка, что, черт возьми, он делал?

«У меня есть несколько теорий».

«Возможно, он заключил сделку с темным шаманом высокого ранга или сделал что-то, что не мог контролировать, например, пытался заключить контракт с демоном из царства демонов».

«Чем больше я прогрессирую, тем интереснее становится. Судьба подготовила для меня хорошие приключения в этой жизни».

Алекс ушел на второй этаж. Добравшись туда, он искал там монстров, чтобы поохотиться.

Второй этаж был больше первого, почти в два раза больше, и этаж кишел обычными и элитными монстрами со средним уровнем выше 30.

На втором этаже было множество монстров с рыцарями-нежитью, лучниками и некоторыми упырями, бродившими по полу.

У гулей довольно твердая кожа с острыми когтями и бритвенно-острыми зубами, но они не способны думать, что они чуть-чуть крепче рыцаря-нежити.

Алекс вымыл весь пол с небольшим усилием за 5 часов; стоя перед палатой стражей, он задавался вопросом, сможет ли он получить какую-либо другую подсказку о темном прошлом замка.

Алекс вошел в комнату охранника; она была довольно большой, а страж стоял в конце комнаты.

Страж был монстром типа гуля ростом 8 футов с неуклюжими мышцами, покрывающими все его тело, держащим большой боевой топор и излучающим кроважадную ауру; босс-упырь был сильным.

Упырь-дебошир (редкий элитный)

лвл: 35

НР: 10200

Навыки: (Дикая атака) (Крушитель черепов) (Берсерк) (Отбойник)

Описание: Гордый рыцарь, испорченный тьмой из-за невообразимой боли, превратился в

монстра, который не мертв и не жив.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807636>