

15-футовый гигантский гигантопитек сидит с закрытыми глазами, выпуская леденящее кровь давление.

Чудовище выглядело как вымерший вид гориллы, но в отличии от него, оно было похоже на смесь гигантопитека и йети с густым белым мехом, покрывающим все его тело, кристаллоподобной короной на голове и огромным гигантским мечом на коленях.

«Могу ли я вообще убить эту штуку в моем нынешнем состоянии? Алекс подумал'

Беспокойство Алекса не было беспочвенным, потому что уникальное существо, подобное этому, никогда не было обнаружено в подземелье высокого уровня, тем более в подземелье низкого уровня для новичков.

Все монстры с двумя подобными аномалиями выше 200 уровня и являются блуждающими мировыми боссами с величайшей трудностью, которую только можно обнаружить.

Так что увидеть его перед глазами было для Алекса чудом.

«Если этот парень сможет снять его и сочинить историю о том, что все, что у него есть, это пиковый эпический меч, я не верю, что подобная аномалия вознаградит только одно эпическое оружие; он что-то скрывал.

«Мне нужно убить его и посмотреть, какую награду получит монстр, которого не должно существовать».

«Если этот монстр всего лишь грубиян и не знает, как правильно использовать свою силу, то у меня есть шанс убить его; если нет, я могу попытаться убить его только после того, как достигну 40-го уровня».

Алекс направился прямо к зверю, чтобы проверить, как он отреагирует на его присутствие, и это определит.

Каковы шансы, что Алекс убьет зверя или умрет своей первой смертью в этом мире?

Когда Алекс приблизился к зверю на 10 метров, он открыл глаза, наполненные безумием. Зверь издал громоподобный рев, сжал свой меч в правой руке, а затем подпрыгнул высоко в воздух, используя (Навык: Ледяной метеор).

Алекс, увидев зверя в нестабильном состоянии, был в восторге, потому что в своей прошлой жизни он наблюдал несколько набегов на такого зверя.

У всех этих зверей есть одна общая черта: они не похожи на других зверей; они не ведут себя как дикари.

Эти звери были больше похожи на людей с прекрасным пониманием того, как использовать свои навыки, когда сражаться жестко, а когда отступать; они были похожи на утонченных воинов и меньше на монстров.

Вот почему эти звери являются одними из самых сложных существ для убийства; они могут планировать и использовать все свои преимущества, и если существо чувствует, что не может победить, оно убегает.

«Зачем бороться с ними и не оставлять их такими, какие они есть?»

Поскольку эти существа — ходячие сокровища, они дают лучшие награды, которые можно получить за рейд в Древнем мире.

«давайте сосредоточимся на бою, убьем этого ублюдка и посмотрим, что так важно скрыть от мира».

Увидев в воздухе зверя, готового обрушиться на него, Алекс не стал паниковать и стал ждать, когда начнется падение зверя. В тот момент, когда зверь двинулся, Алекс использовал умение Дэш, чтобы увернуться от опасности.

В тот момент, когда Алекс покинул свою позицию, зверь врезался в прежнее место, покрытый льдом в форме большого шара.

БУММММ

Сразу после крушения последовали последствия атаки, и сразу после удара зверь вышел из пыли, замахиваясь своим массивным мечом на голову Алекса, готовый разрубить его пополам.

Несмотря на то, что он мог уклониться от атаки, отступив немного за пределы досягаемости, Алекс знал, что удар меча заставит его потерять равновесие и, в конечном счете, получить удар левым кулаком существа.

Мозг Алекса работал с полной сосредоточенностью, обдумывая и отбрасывая стратегии, предсказывая следующие действия зверя.

В тот момент, когда появился меч существа, Алекс шагнул вправо и высоко подпрыгнул, чтобы избежать удара.

В воздухе Алекс ударом меча пронзил глаз и использовал плечо зверя как ступеньку, чтобы отпрыгнуть; все, что потребовалось, это секунды, чтобы нанести зверю сокрушительный урон.

После того, как Алекс приземлился на землю, думая, что в любой момент услышит мучительные крики зверя, ничего не произошло.

Когда он обернулся, чтобы проверить зверя, он увидел обезумевшее выражение лица зверя, когда вокруг зверя собрался комок воздуха.

«У этого ублюдка повреждение мозга». — закричал Алекс в своей голове, убегая с дистанции атаки зверя.

В тот момент, когда Алекс отошел от зверя на некоторое расстояние, позади него налетел холодный ледяной ветер, а когда Алекс повернулся, то увидел существо посередине с кровоточащим глазом, жуткой улыбкой и 10 метров земли, покрытой инеем. .

На этом зверь не остановился; увидев свою добычу, не застывшую во льду, зверь направил свой меч на Алекса, принявшего метательную стойку с увеличивающимися в размерах мышцами рук, а затем зверь с невероятной скоростью метнул свой меч в Алекса.

Меч шел прямо на Алекса, но летящий меч его не беспокоил, но когда зверь выпустил меч, он бросился на Алекса с той же инерцией, что и меч.

Теперь Алекс должен решить, как получить как можно меньший ущерб от этого неизбежного конфликта.

Алекс знал, что может легко увернуться от меча с минимальными усилиями, но в тот момент, когда он ускользнет от меча, зверь войдет в зону атаки, и он не сможет избежать или увернуться от следующей атаки.

Когда Алекс отошел от пути меча, зверь появился перед Алексом, согнув свое гигантское тело, а затем ударил молотоподобным кулаком в апперкот.

Алекс не мог принять такую атаку в лоб, поэтому он отпрыгнул назад и выставил меч перед собой для защиты; кулак зверя с невероятной силой врезался в лезвие и отбросил Алекса назад.

Алекс сделал несколько сальто назад в воздухе, чтобы благополучно приземлиться на землю с трясущимися руками из-за невероятной силы атаки.

«Мне нужно ослепить его другой глаз; это немного облегчит мне его поимку».

В обычных случаях, даже когда зверь этого уровня ослеп, он может использовать ухо и нос, чтобы найти цель, но этот монстр был нестабилен, и то, что Алекс до сих пор наблюдал в диалоге, заключалось в том, что зверь движется медленнее, а его время реакции не идеально.

Алекс ждал, когда зверь снова нападет и найдет прекрасную возможность выколоть себе второй глаз.

Горилла, увидев, что тщедушное существо все еще живо и стоит на ногах, еще больше разозлилась и бросилась на всех четырех к Алексу с поразительной скоростью.

Алекс не паниковал и ждал со спокойным дыханием, и в тот момент, когда зверь оказался в пределах его досягаемости, зверь замахнулся обоими кулаками на Алекса, обрушив их подобно двум гигантским молотам.

Алекс шагнул вправо, как и ожидал зверь; он взмахнул рукой вправо, но ничего не задел.

В тот момент, когда Алекс оказался в слепой зоне зверя, он высоко подпрыгнул и приземлился ему на плечо. Схватив меч обеими руками, он пронзил работающий глаз зверя и использовал Рывок, чтобы уйти как можно быстрее.

Зверь начал крушить вещи вокруг; он пытался найти Алекса, используя другие чувства, но с задержкой в движениях было легко увернуться от атаки.

Алекс начал атаковать зверя и наносить хороший урон, и со временем его здоровье начало медленно снижаться.

90%

80%

...

...

60%

...

49%

Когда здоровье зверя упало до 50%, он использовал свой мощный навык усиления защиты [Стальное тело], но Алекс не возражал против этого и просто ждал, пока время действия навыка истечет, прежде чем он начал свою стратегию «бей-и-беги».

Когда НР зверя достигло 10%, а Алекс был так близок к победе, существо использовало свой козырь [Берсерк], увеличив свою силу на 100%.

Алекс думал, что с ним будет легко справиться, потому что в режиме берсерка он потеряет рассудок, уже с трудом сражаясь с обоими слепыми глазами.

После Берсерка чувства зверя обострились, и он набросился на Алекса во всю мощь.

Алекс, увидев изменение поведения зверя, понял, что с увеличением силы его чувства обострились, и в форме берсерка зверь будет двигаться инстинктивно.

'Я могу сделать это; Берсерк продлится всего одну минуту, потом я легко его убью. — подумал Алекс, когда на него обрушился разъяренный кулак гориллы.

Алекс отступил назад и избежал удара кулаком, но сразу после этого прямой ногой ударил его в грудь, и он отлетел назад.

«Осторожничал», — подумал Алекс, проверяя повреждения, их было немного, но он потерял 40% ХП за один удар.

Ему повезло. Если бы Алекс не вставил свой меч между грудью и ногой зверя, он бы потерял более 40% хп.

Зверь не стал ждать, пока Алекс выздоровеет, и рухнул на него. Алекс использовал Рывок и уклонение, преодолевая дистанцию между ними.

Целью Алекса было потратить 1 минуту и убить этого ублюдка. «Всегда что-то пойдет не так», — подумал Алекс.

Алекс продолжал избегать атак боссов и ждал, пока закончится состояние берсерка.

Горилла видит, что тщедушное существо не умерло даже после всего этого, еще больше разозлилась и пошла в последнюю атаку.

Разъяренная горилла набросилась на Алекса со всей силой и взмахнула рукой, чтобы убить его. Алекс, ожидая, что он легко уклонится от него, ждал, когда другая рука или нога подойдет к нему, но на этот раз босс использовал свой гигантский рот.

Босс застал Алекса врасплох, пытаясь жевать его тело. Не ожидая этого, Алекс использовал левую руку, чтобы защитить себя, но разъяренный зверь съел его руку целиком.

Пока одна рука была в пасти зверя, Алекс вынул свой длинный меч и пронзил правый глаз зверя; зная, что он не может сбежать, он использовал каждую частицу энергии, чтобы разбить мозг гигантской гориллы и убить ее.

После непродолжительной борьбы состояние Берсерка закончилось, и зверь ослаб, что дало Алексу шанс прикончить Существо.

Алекс оставил меч в глазнице босса и ногой глубоко вонзил лезвие, пронзив мозг и убив зверя.

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807631>