

Алекс стоял перед зданием телепортации с тремя золотыми монетами в инвентаре. Для телепортации Алексу понадобилось 20 золотых, иначе он мог дойти до королевской столицы пешком, на что ушло бы много времени.

«Мне нужно обменять настоящие деньги на золото; Давай проверим мой банковский счет и посмотрим, сколько я могу себе позволить», — подумал Алекс.

(Банковский баланс = 834\$)

«Ну, я беден, очень беден, но со временем это изменится».

Алекс подключил свой банк к своему игровому аккаунту и открыл форум сайта Древний мир, где люди могли получить все, что связано с игрой.

Алекс открыл форум и начал искать продавца, который продавал золотые монеты по рыночной цене. В Древнем мире вы не могли конвертировать реальные деньги в игровые монеты; их можно получить только с помощью внутриигровых фермерских монет.

Игроки могут покупать у другого игрока, который хочет продать свою золотую монету.

В Древнем мире валюта работала в монетах из драгоценных металлов.

....

.....

100 меди == 1 серебро

100 серебра == 1 золото

100 золотых == 1 монета белого пламени

...

Алекс быстро нашел продавца, продающего по средней рыночной цене 1 золотую монету за 20 долларов, и купил 40 золотых. Большая жертва ради его светлого будущего.

Алекс получил монеты, вошел в здание телепортации, а затем направился прямо к дежурному офицеру.

«Авантюрист, в какой город ты бы хотел отправиться? Чем дальше город отсюда, тем больше будут сборы, так что подумай хорошенько». — сказал офицер.

«Я телепортируюсь в столицу Штормвард», — ответил Алекс.

«20 золотых монет», — спросил офицер, протягивая руку Алексу.

После того, как Алекс заплатил деньги, офицер сказал: «Ступайте в портал, и вы окажетесь в столице ледяного королевства. Вы можете почувствовать небольшое головокружение, но это типично для смертного воина».

Алекс прошла через черный портал и почувствовала, что мир вращается, и через мгновение все стало нормально. Алекс почувствовал головокружение на несколько мгновений, но быстро пришел в себя.

Алекс стоял в комнате, полной темных порталов. Многие игроки вышли из этих порталов. Стабилизировав себя, Алекс вошел в королевскую столицу через двери здания телепортации.

Королевская столица — это огромный город, полный жизни; многие игроки перемещались по городу, а новые и старые игроки бродили по улицам столицы.

Между новыми и старыми игроками разница в три года; Рейтинговые игроки уже преодолели предел 200-го уровня, самые высокорейтинговые уже достигли 267-го уровня, и более 90% игроков только начинают игру в этом огромном мире.

Новые возможности были у каждого, и многие игроки выйдут из толпы и станут новыми звездами.

«Если я хочу быть свободным в этой жизни, мне нужно превзойти лучших игроков; для этого мне нужен план. Мои будущие знания могут дать мне только лучшие возможности; использование их будет зависеть от меня.

«Давайте сначала составим план».

Немного подумав, Алекс разработал план, как получить лучшие возможности, чтобы помочь ему получить наследство как можно быстрее.

«Мне нужны деньги, чтобы выплатить ссуду отца, и для этого я могу продать информацию о подземельях гильдии (Ледяной цветок) за разумные деньги, что решит насущную проблему с деньгами, но для этого мне нужно кое-что подготовить».

«Давайте начнем с хорошего эпического снаряжения; Есть два места, где я могу получить оборудование. Одна из них — пещера убийц. Мне нужно быть 40 уровня, чтобы получить его. Так что остается только кристалл родословной, который я могу найти в подземелье ледяной гориллы».

Подземелье ледяной гориллы находится недалеко от столицы. Это подземелье 20 уровня. В моей прошлой жизни новичок заметил, что главным боссом был не король горилл, а генерал горилл, поэтому он начал искать подсказки по полу; после месяца поисков он нашел спрятанного босса, а после его убийства получил кристалл родословной.

Ему потребовалось еще два месяца, чтобы найти применение кристаллу родословной. При поиске информации о кристалле родословной он нашел в столичной библиотеке старика, которому нужен был кристалл. Взамен он получил эпический меч пикового ранга, прославился на платформе потокового видео благодаря своей находке и стал популярным стримером по разгадыванию тайн.

«На этот раз я воспользуюсь этими возможностями».

Алекс, составив свой план, отправился в подземелье. Он был во внешних частях столицы, и ему нужно было пройти к воротам, чтобы отправиться в подземелье. На окраинах столицы здесь не было транспорта.

Алекс покинул столицу и направился в замерзший лес прямо к подземелью; это не заняло много времени, потому что внешняя часть леса была в безопасности, а подземелье было поблизости.

Через какое-то время Алекс нашел подземелье, ледяную пещеру среднего размера с холодным

ветром, дующим изнутри.

«Давайте начнем», — сказал Алекс, входя в пещеру.

[Вы вошли во владения ледяных горилл]

Алекс вошел в дом гориллы; план состоял в том, чтобы убить их, добраться до 20-го уровня, решить головоломку, а затем сразиться со скрытым боссом.

Алекс был обеспокоен тем, что игрок, возможно, не опубликовал правду, и он не найдет никакого скрытого босса и только потратит свои усилия, но опять же, я могу повысить уровень, чтобы получить гарантированную добычу из пещеры ассасинов.

Алекс отбросил эту мысль на задний план и пошел по темной замерзшей пещере в поисках своей добычи.

Подземелье состоит из трех этажей: на первом этаже есть только обычные гориллы 10-15 уровня, на втором этаже есть несколько обычных и элитных серебристых горилл 15-20 уровня, а на последнем этаже находится босс.

Алекс прошел через темный вход на первый этаж. Пол был покрыт льдом, местами с зеленью. Алекс увидел трех горилл, бродивших на некотором расстоянии от него в лесу.

Он вытащил свой меч и начал кружить вокруг них, чтобы атаковать скрытно, и убил по крайней мере одного из них, прежде чем вступить в ближний бой.

Алекс подкрался к гориллам и спрятался за снегом, ожидая, пока горилла приблизится к нему.

Ледяные гориллы имеют рост 6 футов, тяжелое мускулистое телосложение, белый мех, покрывающий все их тела, высокую защиту и силу, но медленную скорость. Это одни из самых сложных монстров для охоты на низком уровне.

[Ледяная горилла]

[Уровень: 15]

[HP: 1300]

«Убить этих зверей будет непросто, но они дают хороший опыт», — подумал Алекс, наблюдая, как гориллы приближаются к его позиции.

Когда одна из трех горилл была всего в нескольких футах от него, Алекс выпрыгнул из своего укрытия и вонзил свой меч прямо в левый глаз гориллы.

Прежде чем горилла успеет зарегистрировать атаку, Алекс использует свой навык (УДАР) на лице гориллы, разрезая его в процессе и нанося завершающий удар по шее уколом меча, мгновенно убивая гориллу.

Прежде чем горилла успела сообразить, что произошло, один из них разбился лицом, образовав лужу крови. Гориллы поняли, что на их территории находится незваный гость.

Алекс убил одного из них, и гориллы были этим недовольны.

Увидев одного из них мертвым, гориллы пришли в ярость, с ревом ударили себя в грудь и

бросились прямо на незваного гостя. Алекс, увидев, что горилла бросается на него, не отступил и бросился на них с широкой улыбкой.

"давайте начнем бойню." Алекс зарычал на гориллу

Прошло четыре часа с тех пор, как началась битва с гориллами, и теперь весь этаж был пуст от любых форм жизни; все они были мертвы, оставив покрытые льдом джунгли с забрызганной кровью.

«Мне потребовалось четыре часа, чтобы вымыть весь пол, и с полученным опытом это того стоило; сейчас у меня 14 уровень. Играю уже 16 часов. Мне нужно отдохнуть сейчас. Я продолжу завтра».

— подумал Алекс, глядя в окно своей статистики, весь в крови горилл. Вокруг Алекса валялись тела.

Имя игрока: Скрытый

Класс: Мечник

Название: [Убийца обезьян]

Наследие: нет

лвл: 14

Ранг: Смертный воин

СТАТИСТИКА

АГИ: 70. ВИТ: 42.

ИНТ: 21. СТА: 46.

СИЛ: 92

л.с.: 420/420

Незначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: ???

Состояние: Здоров

Снаряжение: [морозная перчатка (бронза)]; [морозные сапоги (бронза)]

[нагрудная пластина из меха гориллы (бронза)]; [Штаны из ледяного меха (бронза)]

Оружие: [меч из закаленной стали] (серебро)

Навыки: (Слэш) Атака 130%; (Рывок) Ловкость 150%

«Мои новые характеристики выглядят хорошо; у меня не должно возникнуть проблем с уходом за элитными гориллами Silverback. Но моя броня!!, выглядит не очень хорошо, она выглядит почти отвратительно».

«Он обеспечивает хорошую статистику, и это единственное, что имеет значение».

«Я продолжу завтра. Мне нужно выйти из системы и отдохнуть».

После этого Алекс вышел из подземелья и спрятался в одном из близлежащих кустов, потому что после того, как он выйдет из системы, останется его тело, и любой может его убить.

Игроки используют свиток телепортации, чтобы попасть в дом своей гильдии в целях безопасности, а затем выйти из системы. Тем не менее, у меня нет свитков телепортации, потому что их дорого покупать или их можно получить, убивая высокоуровневых монстров.

Убедившись, что он хорошо спрятан, Алекс вышел из системы.

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807629>