Алекс стоял у входа в деревню, где люди кричали о наборе членов партии; некоторые высокоуровневые игроки предоставляли свои услуги для быстрой прокачки. Алекс прошел через них к сумрачному лесу.

Целью Алекса для повышения уровня являются обычные монстры 5-10 уровня; он прошел через мрачный вход в лес к ровному полю обезьян.

Пройдя через множество игроков, он, наконец, попадает в зону обезьян.

Он знал, что недостаточно силен, чтобы справиться с обезьянами выше третьего уровня на его нынешнем уровне, поэтому он начал находить одиноких мобов низкого уровня. Алекс нашел одинокую обезьяну 4-го уровня, которая бродила в поисках еды. Он прячется за кроной деревьев, чтобы начать охоту.

«Я не могу убить его в лоб, поэтому я могу только ударить его ножом в спину. Если я могу ранить его, я могу легко его убить.

[Обыкновенная обезьяна]

[Уровень: 4]

[HP: 140]

[ЗАЩИТА: 6]

Алекс достал свой меч и начал медленно двигаться из-за дерева к обезьяне. Алекс, не теряя времени, полоснул обезьяну по голове. Критическое попадание, на голове обезьяны появилось красное число повреждений.

[Урон: 27]

Алекс не стал терять времени и снова применил навык (слэш) на голове обезьяны, нанеся еще один критический удар и оглушив обезьяну на 3 секунды.

[Урон: 66]

Обезьяна, получив два удара по голове сзади, была оглушена, существо развернулось, чтобы атаковать.

Алекс не дал времени своей жертве и начал безостановочно рубить, не давая цели оправиться, прикончив обезьяну рубящим ударом по шее, отрубив ей голову и мгновенно убив.

[Убита обычная обезьяна четвертого уровня]

[получено 400 опыта]

[полученный бонус опыта за разницу в уровне: 800]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН]

'Это было легко; теперь я повышаю уровень дважды, что дает мне десять неназначенных очков характеристик; как мне использовать точку статистики? Статистика баланса мне ни к чему,

так что давайте построим базовый билд силы и скорости».

Алекс использовал семь очков характеристик для силы и три для ловкости, потому что его целью было быстро повысить уровень и как можно быстрее получить наследие.

Собрав добычу, он начал свое путешествие, чтобы повысить уровень.

«Я сражался с этими обезьянами пять часов подряд, и теперь у меня седьмой уровень; еще немного, и я с ними покончу.

Алекс бродил по мрачному лесу и дрался с любыми обезьянами, чтобы получить опыт, но теперь даже мобы 8 уровня не давали много опыта. «Мне нужно пойти глубже и найти какого-нибудь элитного монстра, чтобы быстро повысить уровень; эти обычные монстры не стоят моего времени сейчас.

После целого часа поисков Алекс наконец нашел вождя обезьяньего племени, элитного монстра.

«Этот моб принесет мне хороший опыт и добычу, но мне нужно что-то сделать с этими бродячими обезьянами; сражаясь со всеми ими на уровне 7, меня убьют. Давайте начнем с того, что убьем их одного за другим.

Алекс начинает охотиться на бродячих обезьян по одной, чтобы освободить сцену для борьбы с элитной толпой; через некоторое время он зачищает территорию вокруг вождя племени.

Алекс сменил почти все свое снаряжение новичка на доспехи, полученные при охоте на обезьян. И присвоил все свои очки характеристик силе и скорости, став сильным, но смертельным игроком; его новое окно статистики теперь выглядит так.

Имя игрока: Скрытый

Класс: Мечник

Название: Нет

Наследие: нет

Уровень: 7(88%)

Ранг: Смертный воин

СТАТИСТИКА

АГИ: 32. ВИТ: 21.

INT: 13. STA: 17.

СИЛ: 47

HP: 210/210

Неназначенные очки характеристик: 0

Скрытая статистика

Удача: ???

Очарование: ???

Репутация: ???

Состояние: Здоров

Оборудование: [кожаная перчатка] (бронза); [сапоги из кожи обезьяны] (обычные)

[Нагрудник из твердой кожи] (бронза); [Жесткие кожаные штаны] (бронза)

Оружие: обычный меч для начинающих.

Навыки: (Слэш) Атака 130%; (Рывок) Ловкость 150%

Алекс, увидев его статистику, довольно улыбается: «Теперь я могу охотиться на их лидера; это будет весело.'

Алекс, подготовившись, направился к обезьяне вождя племени, огромной 7-футовой обезьяне с острыми клыками и смертоносными когтями, покоящейся на зеленом лугу. Увидев приближающегося к ней незваного гостя, обезьяна встала и начала смотреть на своего врага, готовясь наброситься на Алекса.

Алекс, увидев готового к бою лидера обезьян, приготовил свой меч к атаке врага. Против гигантской обезьяны со смертоносными глазами. Алекс непреднамеренно расплылся в широкой улыбке, наслаждаясь моментом.

[Лидер племени обезьян][ELITE]

[уровень: 10]

[HP: 1500]

[Защита: 15]

[НАВЫК]: (Проворные ноги) Увеличение скорости на 50% на 1 минуту.

Алекс, увидев умение лидера обезьян, нахмурился. Обезьяны уже имеют безумную скорость, теперь с дополнительным усилением 50%. Этот бой будет трудным.

Вожак обезьян не стал терять времени и с молниеносной скоростью набросился на Алекса. Алекс увидел, что он приближается к нему, и приготовился к бою; когда вожак обезьян находился в нескольких секундах от него, он очищал свой разум от ненужных мыслей и ждал идеального момента.

Когда зверь добрался до Алекса, он широко раскрыл пасть, чтобы откусить жертве голову и покончить с этим, но у Алекса были другие планы.

Он уклонился от приближающейся атаки и вонзил свой меч в шею воздушной обезьяны.

С критическим ударом обезьяны и ужасной болью обезьяна не приземлилась, а рухнула на землю лицом вперед; зверь встал, кровь брызнула из его шеи, и он терял HP, но обезьяна даже не вздрогнула и побежала на Алекса на полной скорости с широко раскрытыми когтями,

безумно размахивая ими.

Алекс не сделал ни одного лишнего движения и ждал с пустой головой, только одна мысль УБИТЬ свою добычу.

Алекс разработал этот минимальный стиль движения и атакует только слабые места.

В своей предыдущей жизни он мог только скрыть свою слабость, создав идеальный боевой стиль после того, как сделал ставку на создание своего класса и все испортил.

Этот боевой стиль много раз спасал ему жизнь, и многие крупные гильдии просили его обучать в качестве тренера новичков, но все они хотели, чтобы он подписал контракт, который был таким же суровым, как стать рабом. В этой жизни он мог бы использовать все, чему научился в прошлой жизни, в своих интересах.

Алекс, увидев вожака обезьян, приближающегося в пределах досягаемости его меча, использовал навык (DASH), чтобы увеличить свою ловкость до максимума, и применил технику, которой он овладел в своей прошлой жизни, множественные удары, все нацеленные на промежность обезьяны и отсекающие ему яйца.

Вожак обезьян почувствовал сильную боль в промежности и начал кататься по земле, крича как сука.

«Пора положить этому конец». Алекс подумал

Покатавшись, предводитель обезьян стоял с кроваво-красными глазами, злой и испуганный одновременно.

На этот раз он не бежал как сумасшедший и преодолел дистанцию с умеренной скоростью. Алекс, видя сквозь медленную атаку обезьяны, делает шаг вправо и атакует правый глаз, ослепляя обезьяну.

Вожак обезьян, ослепнув, попытался отойти на некоторое расстояние, но Алекс не дал ему шанса и встал прямо за обезьяной, размахивая мечом и отсекая зверю хвост.

Ослепленный болью, идущей сзади и спереди, обезьяна потеряла безумие и способность мыслить и даже не воспользовалась своим умением, единственным шансом выжить в этой бойне, замахнувшись на Алекса в жалком состоянии.

— Позвольте мне выбросить вас из вашей жалкой жизни.

Алекс использовал свой навык (DASH), чтобы увеличить свою скорость до максимума, исчез из поля зрения зверя, достигнув слепой зоны своего врага, используя второй навык (SLASH), нанеся последний удар, убив лидера племени обезьян.

[Вождь племени обезьян (ЭЛИТА)][УБИТ]

[получено 32000 опыта]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН]

[УРОВЕНЬ ПОВЫШЕН]

.....

..

[Получен тайл Убийцы Обезьян] Эффект: увеличение урона против обезьян на 2%

«Это требовало большой концентрации. Теперь я почувствовал головокружение; ну оно того стоило. Наконец-то я достиг 10-го уровня после девяти часов гринда; это было весело.'

«После того, как я долгое время не думал о заработке денег, в моей предыдущей жизни я могу думать только о том, как я мог бы заработать дополнительные деньги. борьба без какой-либо нагрузки на мой разум была освежающей».

"давай посмотрим, что ты приготовил для меня." — подумал Алекс, наблюдая за трупом вожака мертвых обезьян.

Собрав добычу, Алекс отправился обратно в деревню с градом; его улов был впечатляющим; он получил один меч серебряного ранга и несколько разумных бронзовых кожаных штанов 10-го уровня.

Характеристики меча:

[Меч из закаленной стали] (серебро): меч, сделанный неизвестным кузнецом из закаленной стали. Он весит меньше, чем традиционный длинный меч, проигрывающий в защите из-за скорости, ценный обмен для идеального фехтовальщика.

....

Уровень: 10.

СИЛ: 28.

АГИ: 24.

...

Эффект: (проворное движение) Увеличение скорости передвижения на 30% на две минуты.

(Перезарядка) 5 минут.

Алекс вошел в деревню и начал искать торговца, которому он мог бы продать свою лишнюю добычу; через какое-то время он нашел игрока, продающего вещи на обочине. Алекс заключил с ним сделку на всю его дополнительную добычу за два золота и 40 серебра.

Продав свои бесполезные вещи, Алекс направился к залу телепортации, чтобы попасть в столицу ледяного королевства [Штормворд].

http://tl.rulate.ru/book/87829/2807628