

Алекс стоял в своей комнате в недоумении и удивлении, что он вернулся на пять лет назад. Он стоит в начале, где все началось; теперь у него есть шанс изменить свою судьбу и жить хорошей жизнью.

Алекс может изменить свое паршивое будущее, теперь ему не нужно проходить через все невзгоды прошлой жизни.

Алекс, собравшись с мыслями, шагнул к двери своей комнаты. Пришло время начать новую жизнь и оставить мою предыдущую жизнь позади.

Алекс вышел из своей комнаты, чтобы увидеть свою семью; он спустился на первый этаж. Алекс вспомнил воспоминания после того, как увидел свой старый дом; он направился к комнате своей матери.

Он пришел туда, а его Мать и младшая сестра смотрели новости; увидев, как они болтают и наслаждаются своим временем, он пообещал никогда не позволять им сталкиваться с какими-либо проблемами.

Алекс подошел к ним и вспомнил все трудности, через которые прошла его семья в прошлой жизни; он отбросил все эти мысли и пошел рядом с ними.

«Что ты так серьезно смотришь». София смотрела новости с мамой, когда услышала голос брата:

«Старший брат Алекс, проснись сегодня рано, сядь здесь и посмотри, о чем говорят люди в новостях, в какие игры в эти дни играют все люди».

«Алекс, наблюдая, как беззаботно говорит его сестра, вызвал у Алекса улыбку; он давно не видел свою сестру такой веселой. Алекс сел рядом с мамой и сестрой и начал смотреть новости.

Ведущий новостей рассказал о том, как база игроков крупнейшей в мире игры (Древний мир) за последние три месяца увеличилась на четыреста миллионов.

Все началось в 2032 году; новая компания под названием Earth Federation, созданная в Соединенных Штатах, создала VR (виртуальную реальность) и модули VR с синхронизацией 99%.

После создания виртуальной реальности жизнь людей сильно изменилась благодаря повседневным экспериментам и технологическим прорывам. Все стало возможным благодаря «Виртуальной реальности».

В 2038 году. После шести долгих лет (Земная Федерация) создала первую в мире виртуальную игру с полным погружением (MMORPG Ancient World). Мир, в котором действует только один закон: люди, обладающие силой, уважаются.

Это творение стало возможным только благодаря величайшему в мире изобретению «AI ZERO».

Он может учиться на своем и любом возможном опыте человечества, развиваться и становиться лучше, чем его прошлое; со всеми человеческими знаниями и способностью мыслить как личность, НОЛЬ создал Мир, который намного превзошел возможности человеческого воображения.

Фэнтезийный мир, наполненный доисторическими животными, которые вымерли на Земле еще до появления человеческой цивилизации. Существа, о которых люди только слышали в сказках и старых историях, Монстры за гранью воображения людей, бродят по обширным землям «Древнего мира».

Древний мир Огромная планета В несколько раз больше Земли. Управляется великими империями, крупными организациями и скрытыми теневыми ассоциациями.

Мир, наполненный множеством форм жизни, начиная от людей, эльфов, гномов, полулюдей, гигантов, драконов и многих других разумных форм жизни, существует в этом мире.

Мир был настолько прекрасен и реалистичен, что невозможно было отличить реальную жизнь от виртуальной. "Древний мир." популярность выросла настолько, что все хотят играть в игру.

"Древний мир." стать вторым миром для человечества.

Некоторые люди хотят получать удовольствие от игры. Кто-то хочет достичь величия во втором мире, кто-то хочет испытать острые ощущения. Без реальной смертной казни люди могут сходить с ума во втором мире.

"Древний мир." настолько огромен, с бесчисленным количеством квестов и других занятий, множеством классов на выбор и развития в любом направлении, которое хочет игрок. В результате все игроки могут измениться после того, как поиграют в игру какое-то время со свободой делать все, что захотят.

Древний мир подарил людям новые Возможности, бесконечные развлечения и азарт для игроков. Все хотят играть в эту игру, но поскольку капсулы виртуальной реальности были дорогими, только богатые могут позволить себе их и наслаждаться игрой.

Время идет, и год прошел; за один год VR-модули стали дешевле и доступнее, и все больше и больше людей присоединяются к игре всего за три года. В результате общая база игроков «Древнего мира» выросла до двухсот миллионов.

За три года «Древний мир» превратился в источник развлечений; гигантские компании вкладывают огромные суммы денег в покупку услуг для игроков и спонсирование гильдий.

«Древний мир» стал настолько большим, что многие молодые люди играют профессионально и ежегодно зарабатывают ШЕСТИзначные суммы.

Фильмы ушли в прошлое, и теперь «Подземелья» и рейды на боссов смотрят по всему миру.

Гильдия стала машиной для зарабатывания денег. Известные игроки стали звездами на Земле.

Все шло гладко.

В день «Древнего мира». трехлетняя церемония завершения (США) обнародовала новость, которая обрушилась на людей, как кувалда. Все, что они считали реальностью, было ложью.

Земная Федерация не создавала супер "AI ZERO". и сегодня они рассказали миру «AI ZERO». и «Древний мир». Технология была подарком очень развитой межгалактической цивилизации. Это превзошло человечество в любом образе жизни с неисчислимым отрывом.

После того, как пришло известие, люди во всем мире начали паниковать. Некоторые думали,

что это инопланетная атака или какая-то случайная ерунда, что все человечество станет рабами другой цивилизации.

Соединенные Штаты выпустили новости, чтобы успокоить население мира; они объяснили, что в 2032 году они получили суперИИ, теперь известный как AI ZERO.

ZERO создал виртуальный мир и виртуальные модули с помощью человеческих ресурсов. Наконец, 17 мая 2038 года Зеро завершил работу над игровыми серверами, и через месяц после этого игра была выпущена.

Соединенные Штаты объяснили свое молчание тем, что им запрещено раскрывать какую-либо информацию до того, как человечество достигнет цели в сто миллионов игроков 100-го уровня.

Алекс и многие люди предполагали, что они сделали это, чтобы контролировать больше ресурсов, опередить большинство человечества и сохранить свой авторитет и власть.

США обнародовали более подробную информацию о том, что человечество может получить от игры. Все-таки главным был только что открытый галактический магазин.

Галактический магазин можно использовать для покупки новых и передовых технологий, которые могут сделать человечество более развитым. Используя валюту игрового мира, люди могли покупать новые технологии.

США создали новые правила. Те, кто купит любую технологию в галактическом магазине, получат единовременную компенсацию в реальном мире и некоторый гонорар каждый раз, когда их технология будет использоваться. Компенсация может быть в реальных деньгах (RWM) или в игровой валюте (GC).

Чтобы ускорить процесс присоединения людей к игре, правительства большинства стран мира начали разрабатывать капсулы виртуальной реальности и предоставлять их людям, чтобы они могли начать свое путешествие во втором мире человечества; так началась спешка.

Через три месяца после того, как произошло изменение, многие вещи на Земле изменились благодаря новым модификациям. США связали деньги реального мира с игровыми деньгами.

Это побудило людей бросить работу и начать играть в Древний мир; средний игрок с небольшими навыками может заработать больше, чем в реальной жизни.

Эти существенные изменения вызвали нехватку людей для работы, и для решения этих вопросов развитая Гильдия закупила технологии для Земли и заработала огромную прибыль.

Гильдии купили важные технологии, такие как простой искусственный интеллект и робототехника; эти технологии произведут существенные изменения в ближайшие месяцы.

Все будет по-другому; многие малые предприятия закроются, и многие потеряют работу, в том числе отец Алекса.

Алекс подумал о том, что падение его семьи начнется всего через пару месяцев; все станет грязным, и его отец потеряет работу.

Затем моя младшая сестра заболела мозгом, и через год и шесть месяцев она должна была оказаться прикованной к постели, ни живой, ни мертвой, борясь между ними.

«Пришло время что-то изменить и добраться до вершины».

Алекс прижался к своей матери и сказал: «Мама, я иду в ближайший магазин, чтобы купить себе VR-модуль и начать играть в игру и зарабатывать на этом деньги».

«Мать Алекса слышала, как ее сын сказал, что будет играть в эту игру. Удивление было бы преуменьшением, потому что он не любит игры. Алекс хорошо учился в школе и фантастически играл в футбол; он хочет стать профессиональным игроком в футбол; теперь он хочет сыграть в эту игру».

Кэтлин Кроуфорд была домохозяйкой и жила простой жизнью; она не вмешивалась в жизнь своих детей и позволяла им жить так, как они хотели.

Теперь ее сын хочет сыграть в игру, изменившую жизни многих людей; у нее нет проблем с этим, но ей нужно подтвердить, что он не жертвует своей мечтой, чтобы заработать деньги, как все остальные люди.

«Алекс, ты это делаешь за деньги? Если да, то не надо этого делать. Нам не нужны деньги, твой отец хорошо зарабатывает, и если тебе что-то нужно, ты можешь попросить нас».

У Алекса, услышавшего ответ матери, на глазах выступили слезы; он вспомнил свою Мать; даже в самые трудные времена она всегда думает о своей семье; она пожертвовала своим счастьем ради нас, но на этот раз, мама, ты получишь всю радость, которую заслуживаешь

Алекс, после того, как его эмоции стали стабильными». Мама, тебе не о чем беспокоиться. Я делаю это не только из-за денег из-за скорости, с которой люди присоединяются к игре; это уже стало важнее любого спорта, потому что они могут те же виды спорта в игре в гораздо более значительных масштабах, чем на Земле. Я попытаю счастья в игре».

«Ну, если ты считаешь, что это полезно для тебя, тогда делай это, и если тебе что-нибудь понадобится, ты можешь сказать мне. Я видела в новостях, что игровые предметы стоят приличных денег», — сказала Кэтлин.

«Хорошо, мама, тогда я пойду», — ответил Алекс и начал свой путь в новую жизнь.

Алекс подумал: «Мама, деньги должны быть последней из моих проблем; после того, как я начну игру, я заработаю столько же, сколько эти большие гильдии».

Алекс вышел из дома в ближайший магазин, чтобы купить VR-модуль. «Мне не нужны деньги, чтобы получить VR-капсулу, потому что правительство состоит из кучки хитрых людей; они создали схему, чтобы каждый мог играть в эту игру».

Правительство сделало капсулы виртуальной реальности бесплатными; взамен вам нужно заплатить внутриигровой валютой, которая на сто процентов превышает фактическую цену VR-модулей.

«Мне нужно спланировать все, что мне нужно сделать для достижения моих целей, время, чтобы получить капсулу виртуальной реальности и покончить с этим», — подумал Алекс, стоя перед большим торговым центром.

Алекс вошел в торговый центр и направился к магазину, где продаются капсулы виртуальной реальности; войдя в магазин, он направился к женщине, стоявшей за прилавком; у нее были светлые волосы, рост 5,6 фута, улыбка профессионального продавца. Она посмотрела на меня и

спросила: «Сэр, чем я могу вам помочь».

Алекс, увидев красивую даму, подумал: «А была ли у меня девушка? Что ж, это напоминает мне некоторые плохие воспоминания; была одна девушка, которая, как мне казалось, нравилась мне, и она думала, что я какой-то богатый магнат; когда она узнала, что я бедный красавчик, она привиделась мне».

"СЭР..."

«Она выглядит сердитой; что я сделал?»

«Мисс, я хочу получить последнюю версию VR-модуля».

«Сэр, вы должны подписать его здесь и указать свой адрес, чтобы мы могли доставить его к вам домой». «Странные богатые люди, они не уважают нас, сотрудников».

Алекс взял бумагу, написал свой адрес, подписал ее и вернул ей форму. "что-нибудь еще, что мне нужно сделать."

«Нет, сэр, капсула будет доставлена в течение 2 часов». — ответила продавщица.

«Спасибо, что уделили мне время». Алекс поблагодарил даму и ушел к себе домой. «Теперь давайте сыграем в игру, заработаем денег и разбогатеем».

<http://tl.rulate.ru/book/87829/2807626>