

Ронин нахмурился. "Вы уверены, Ваше Высочество? Эксперимент будет немного... болезненным." Сермин уже забирался в повозку. "Ну, вам же не придется брать образцы крови или что-то в этом роде? Я помню, что врачи так делают." "... Предполагаю, да," – ответил Ронин. "Меня это не смущает! Хотя, здесь нет шприцев. Это же средневековое фэнтези... Значит ли это..." Он внезапно скривился. "Неужели вы будете использовать пиявок?" "Нет, нет пиявок, просто..." Ронин вздохнул. Он отлично понимал, что не сможет легко избежать этого. Сермин не даст ему покоя, пока он не расскажет об этом "эксперименте". "Это эксперимент со сном," – сказал Ронин. "Вам придется заснуть, пока мы его проводим." Сермин моргнул. "Ах... Как вы это сделаете?" Ронин достал из кармана пузырек. "Успокоительное зелье. Хотя, обычно мы его не используем." (Я обычно просто использую "Команду одним словом", но когда у меня заканчиваются попытки, приходится прибегать к этому. А ты и Дон привлекли слишком много добровольцев.) Навык "Команда одним словом" раньше работал только на одного человека с 30-го уровня. Но по мере повышения уровня, прежнее число умножалось на 2. Поэтому на 31-м уровне он мог командовать 2-мя людьми, на 32-м – 4-мя, на 33-м – 8-ю, и так далее... И они попросили его командовать 31 добровольцем. Но у него все еще было достаточно попыток, чтобы подчинить Сермина. Причина, по которой он не стал этого делать, заключалась в том, что Сермин был не таким, как остальные добровольцы. Он столкнется с ним снова. А если он использует другую команду на Сермине в будущем, то предыдущая команда будет аннулирована, и он вспомнит, что сделал. "Как насчет того, чтобы вы сели на этот стул и выпили это?" – предложил Ронин. "Как только вы уснете, мы начнем эксперимент." Сермин радостно кивнул. "Хорошо! Но тогда... Разве я не почувствую боль?" Ронин усмехнулся. "Может быть, а может быть, нет." Он поклялся себе, что не станет забирать Пламя Сермина сразу, а позволит ему разгореться до момента его настоящего предательства. До момента, когда у него будет достаточно Пламени, чтобы достичь уровня бога. И он останется верным этому обещанию, так как он выполняет только обещания, данные самому себе. Что же он собирается делать с Сермином? Он нашел способ контролировать количество Пламени, которое забирал у убитых людей. Оказалось, что Пламя переносится не после смерти, а когда человек находится на грани жизни и смерти. Вот почему он испытывает этот экстаз во время убийства, но теряет его потом. Этот экстаз – это то время, когда он крал Пламя... Пожирание жизненной силы. Это было так же приятно, как есть что-нибудь вкусное. Если он мог продлить время, когда человек находился на грани смерти, не убивая его outright, он мог бы забрать только небольшую часть Пламени. И лучший метод для этого – удушение. Когда он душит кого-то, Пламя медленно перетекает в его тело. Как только он получит достаточно, он может отпустить. Ему нужны были эти знания, потому что было бы подозрительно, если бы так много людей потеряли так много своего Пламени, и все они были бы из этой повозки. Раньше он забирал около 70% Пламени человека при помощи удара ножом... а задушив, он может контролировать этот показатель, доводя его до 20-40%. Да, это замедлит его повышение уровня, но, по крайней мере, избавит его от любых проблем с подозрениями. Он впервые узнал об этом методе, когда один из подопытных проснулся посреди седации, до того, как его ударили ножом, и напал на профессора Эспинель. Ронин взял одну из штор повозки и обмотал ее вокруг шеи человека, и именно тогда он впервые почувствовал это. Немного удовольствия. Долгий, продолжительный пир, которым он может наслаждаться. Он мог немного полакомиться и Сермином. Может быть, всего 5%. Пока Сермин пил успокоительное, Ронин смотрел, как тот дремлет на стуле, руки у него были за спиной. Внутри него забурился возбуждающий жар, напоминающий лунный свет. Обхватить эти золотые пальцы... Почувствовать, как он задыхается, медленно... Как он хрипит, как кровь приливает к его лицу, как будто вот-вот лопнет... Сермину стало немного плохо от зелья, как будто он выпил вина. Глаза у него слипались, но он все же заметил то возбужденное выражение лица Ронина. "Хе-хе... Ты слишком счастлив, причиняя мне боль... Хе..." Он уснул, голова его поникла набок. Ронин подошел к нему... И прошептал: "Да, не могу дождаться, когда причиню тебе боль." Он обхватил черными пальцами шею, сначала делая лишь небольшие вмятины. Он мог чувствовать сонные артерии, слегка надавил на них, проверяя, насколько

крепко спит Сермин. Тот спал, как младенец, без малейшего намека на просыпание. Ронин усилил хватку, и снова ощутил этот волнующий, пьянящий жар... Сермин задыхался, но он был так глубоко погружен в сон, что не мог открыть глаза. Он просто нахмурил брови, словно ему приснился кошмар. Ронин сжимал и сжимал, его глаза покраснели от адреналина. Он хотел большего... Он хотел так много... "Ха... Ха..." - хрипел Сермин, задыхаясь, и чуть-чуть шевельнулся. Ронин наконец успокоился, прекратив, прежде чем забрал себе слишком много. Но Пламя Сермина... Как-то оно оказалось вкуснее, чем у всех остальных. Даже этот небольшой глоток взбудоражил ум Ронина, и ему ужасно захотелось просто убить его. Но он отпустил, просто дождавшись, пока принц проснется. Когда Сермин проснулся, он сразу же коснулся шеи. "Я... У меня горло болит," - сказал Сермин. "Ха-ха... Чувствую, как будто задыхался." "Побочный эффект эксперимента," - сухо ответил Ронин. Стул успел отправить несколько электролитов, чтобы залечить следы, поэтому Сермин не видел красных отметин, которые оставили пальцы Ронина. "Мне приснился такой странный сон..." - Сермин выглядел немного растерянным. "Там была темнота, а потом... у темноты появились руки, которые просто сжимали мне шею, улыбаясь." Ронин просто пожал плечами. "Запишу этот отзыв. Эксперимент завершен, пойдем пообедаем." Он мастерски изображал, что ничего не произошло, но его разум не мог отпустить ощущение убийства Сермина... даже если это было всего на несколько мгновений. Он с нетерпением ждал, когда снова сможет попробовать его сладкую смерть.

<http://tl.rulate.ru/book/87817/4213319>