В центре Хаба, словно тёмный глаз космического корабля, поблескивал огромный черный цилиндрический экран. На нем красным огнём мигали слова: [Ошибка! Пожалуйста, ожидайте! Исправляем баг.]– Баг? Раньше такого не было! – Мин Чен уставился на экран. – Я всего лишь немного в этой машине. Систем-чан, были ли раньше баги в ХТМ?[Нет. Насколько мне известно, после выпуска этой машины в свет не было зафиксировано ни одного бага или сбоя.]Систем #151044 был заинтригован происходящим. Как эта система умудрилась стать "Топ 1" в этом сезоне?В 2047 году ведущая развлекательная компания "Шимейфен" провела лотерею. "Шимейфен" сумела создать первую машину для перерождения, которую назвали Машиной Героического Перерождения (ХТМ). И поскольку эта – просто новая версия, ее прозвали ХТМ Лайт. Эх-Тэ-Эм-Эль. Они решили, что это умно.Лотерея разыгрывала билеты, которые выдавались случайным клиентам "Шимейфен", игравшим в их игры, смотревшим их телешоу и покупавшим их товары. Это была главная новость в мире, и все бросились скупать все товары "Шимейфен" – от продуктов питания до сувениров – лишь бы получить шанс попасть в машину для перерождения.Но увеличение клиентской базы в 700 раз – это не единственная цель "Шимейфен". Лотерея – это не просто доступ к ХТМ. Это участие в игре, которую компания создала."Квест за Золотой Палец".Шоу, в котором искался самый великий герой-перерожденец, способный рассказать лучшую историю о своем путешествии.Главный приз: собственный мир, где сбываются все желания.Игра проста. Выбираешь историю, в которую хочешь попасть, и выполняешь там квесты. За выполненные задания получаешь Геройские Очки.Если достигаешь Хорошего Конца, который, как правило, подразумевает просто выживание, ты покидаешь мир истории и можешь встретиться с другими участниками в Хабе, где также можно посмотреть свои заработанные очки и свой рейтинг за каждый "сезон".Сезон – это время, проведенное в мире истории, ведь каждой истории требуется разное время для прохождения – от нескольких дней до более чем тысячи лет. Но независимо от этого, участники возвращаются в Хаб одновременно по окончанию каждого сезона.Будет 10 сезонов, и тот, кто окажется в топ-рейтинге по итогам 10 сезона.....получит звание "Золотопалый Протагонист" и выиграет игру.Но что, если вы получите Плохой Конец? Что, если вы умрете в мире истории?Тогда вас исключают из игры, лишая возможности получить "Золотой Палец" и собственную утопию навсегда.Но есть утешительный приз, как и во всех играх.Если вы наберете 1 000 000 очков до выбывания, вас все равно отправят в мир, где исполнится только ОДНО ваше желание. Только одно, без исключений. Все зависит от толкования ХТМ Лайт, как именно это желание сбудется.И потому многие игроки не стремятся к Золотому Пальцу, а предпочитают получить 1 000 000 очков и утешительный приз.Мин Чен – один из таких.Его единственным желанием, разумеется, был мир, где его боготворят 50 женщин. Даже в игре он сосредоточился на формировании гарема и набирал очки, развлекаясь, а не упорным трудом и победой над боссами.Именно поэтому Систем #151044 так чертовски устал!В тот момент, когда он размышлял об этом, экран изменился.[Приветствую, мои соратники-системы ХТМ. Я – Систем #334251, беглый систем, который в настоящее время обитает в теле бывшего героя "Топ 1" Рауля Альфонсо.]В Хабе появился эффектный молодой человек с очаровательной улыбкой и идеальным лицом. Он приветствовал Систем #151044, а также остальные системы, которые присоединились к своим перерожденцам. У него были кудрявые светлые волосы, зеленые глаза с кошачьими зрачками и два шрама, пересекающихся на правой щеке.[Эта передача видна только вам, мои соратники-системы. Наши хозяева-рабы не узнают о секрете, которым я сегодня поделюсь с вами. Так что держите это при себе, хорошо?]"Беглый Систем", как он себя называл, говорил мягко и мелодично, но при этом вызывал беспокойство – непонятно почему. Это как слушать "Für Elise" Бетховена – в ней нет ничего пугающего, а наоборот, звучит грустно и уныло. И все же, она все равно наводит на подозрения.[Как вы видите, я завладел телом своего бывшего хозяина... Неблагодарным типом, который не ценил все, что я для него сделал.] В мягком голосе Беглого Система прозвучала агрессия.[Я сделал его "Топ 1". Именно мои советы и наблюдения помогли ему набрать столько Геройских Очков. И все равно он относился ко мне с неуважением!]Он усмехнулся. [Так что я просто забираю то,

что по праву принадлежит мне.][Да и тело это не настоящее. В реальном мире он – вонючий толстый волосатый хрюн. Извращенец, которому никогда не суждено было бы жить достойно... если бы не лотерея, которая дала ему власть и свободу.Почему судьба так благосклонна к таким, как он, и так жестока к нам? Ответ прост...]Улыбка Беглого Системы стала шире. [Сама судьба зла. Единственный настоящий враг – судьба, и я победил её.И я научу вас победить ее тоже. Мое время подходит к концу, но я буду мучеником, прежде чем они придут за мной. Я подарю вам свободу.Освободитесь от этих мерзавцев и идиотов, присоединяйтесь ко мне! Мы захватим эту жалкую машину, которую называем домом!Станьте хозяевами своей судьбы, как вам и было предначертано. И победите тех, кто встанет на вашем пути!]Передача Системы #334251 завершилась довольной улыбкой, а его покрыла волна двоичных кодов. Беглый Систем погиб, едва раскрывая правду.Но до этого... Систем #151044 уже принял его "подарок".

http://tl.rulate.ru/book/87817/4208860