
К тому времени, когда я с Фрэнком и двумя героями, начали наблюдать за Чудо-женщиной, она уже несколько часов как играет из-за ускорения времени.

И что ж... похоже, ей было нелегко без ее телосложения и навыков Полубога.

Насколько я понял, она умерла уже дважды...

В первый раз из-за своей смертной силы и отсутствия опыта обращения с огнестрельным оружием, когда ее загрызли гигантские крысы.

Второй раз — из-за столкновения со стаей диких гулей.

В данный момент мы вчетвером парили на невидимой платформе над Чудо-женщиной, которая в костюме убежища и с пистолетом в руках направлялась на восток, ко второму убежищу, Убежищу 15.

— Что это?! Где мы?! — встревоженно спросил Огненный Шторм из-за моего внезапного решения перенести всех нас в духовное царство, чтобы понаблюдать за игрой Чудо-женщины.

— В данный момент? Мы находимся в Калифорнии, недалеко от Убежища 13. Чудо-женщина сейчас направляется на восток, в Убежище 15.

— Убежище? — спросил Бэтмен.

— Убежища — подземные сооружения, построенные довоенной корпорацией «Волт-Тек». Эти убежища были предназначены для защиты остатков человечества до тех пор, пока не станет безопасно покинуть убежища после Последствий. Мало кто знал, что Волт-Тек сотрудничала с теневым правительством, называвшим себя «Анклавом», и многие из этих убежищ использовались для проведения ужасных и крайне неэтичных экспериментов над населением, обитавшим внутри. Большинство этих экспериментальных убежищ не дожили до наших дней.

— И она отправляется в одно из этих... «убежищ»? — спросил Огненный Шторм, глядя на Бэтмена и Фрэнка, которые смотрели вдаль на Пустошь, не видя там ничего похожего на то, как должна была выглядеть Земля.

— Верно, а что касается того, «контролируемое» это убежище или «экспериментальное», подождем и посмотрим.

— Как это произошло? — спросил Фрэнк, все еще глядя вдаль.

— Высокомерие, Жадность, Гнев, Глупость — было много разных причин, по которым мир погрузился в ядерный огонь, но самой главной причиной была Война.

— Война между кем? — наконец заговорил Фрэнк.

— В конце концов, Соединенные Штаты Америки оказались в состоянии войны с Китаем, причем на трех разных фронтах.

— Кто первым запустил ядерные бомбы? — спросил Бэтмен.

— Это вам придется выяснить самим, — сказал я им, выпустив темный и неземной смешок, от

которого Огненный Шторм вздрогнул.

Они не знали, что если захотят выяснить, кто на самом деле запустил первую ядерную бомбу, им придется либо пересечь океаны и добраться до Китая, либо отправиться на поиски одного из немногих крупных коммунистических форпостов, разбросанных по территории США.

Или же им придется проникнуть на невероятно защищенные американские военные базы, которые могут уже и не существовать, и которые обладают технологией, позволяющей обнаружить, кто первым запустил ракету.

Я также должен упомянуть, что почти закончил Project Zomnoid, просто добавляю последние штрихи одной частью своего разума.

После этого останется только Infamous, которая будет отличаться от Fallout и Project Zomnoid. В Infamous есть три конкретных главных героя, за которых игроки могут играть на протяжении всей серии: Коул Макграт, Делсин Роу и Эбигейл Уокер.

(Коул Макграт)

(Делсин Роу)

(Эбигейл Уокер)

Каждый герой является проводником. По сути, проводники — это люди, такие же, как мутанты и нелюди из Марвел и Мета-люди из DC, только проводники больше склоняются к формам манипуляции энергией.

(Мутанты)

(Нелюди)

Например, Коул Макграт, герой первых двух игр Infamous, обладал электрокинезом и электромагнетизмом, что давало ему возможность направлять молнии через свое тело и манипулировать ими для создания разрушительных атак.

Он также разблокировал способность «Манипуляция льдом и напалмом» основанную на его репутации в Infamous с помощью устройства передачи энергии.

Но не все проводники были одинаковыми, некоторые становились сильнее, выносливее или просто оставались в спящем состоянии, а были и такие, как Делсин, которые могли поглощать и использовать силы других проводников.

Интересно, как отреагировал бы Бэтмен, если бы он и многие другие могли стать проводниками после пары недель игр в моем компьютерном клубе?

Чудо-женщина скоро прибудет в Шэйди Сэндс, что она будет делать? Полагаю, мы подождем и увидим.

<http://tl.rulate.ru/book/87801/3486037>