[Пожалуйста, выберите 2 особенности] [Амбидекстрия — Способность одинаково хорошо использовать обе руки] — У меня уже есть такая «особенность», так что выбирать её было бы бесполезно. ГТяжёлая рука — Ваши атаки в ближнем бою и без оружия наносят больше урона, но меньше критического урона] — Что такое критический урон? [Добрая душа — Дает +5 ко всем небоевым навыкам за счет -5 ко всем боевым навыкам] [(Новое) Злая душа — Дает +5 ко всем боевым навыкам за счет -5 ко всем небоевым навыкам] — Они того... не стоят. [Тренированный — +5 к каждому навыку ценой снижения опыта на 10%] — Хорошо, в зависимости от того, что эти «навыки» собой представляют и что делают". [Миниатюрный — +1 ловкость ценой на 25% большего урона по состоянию конечностей] — Хорошо для ловких воинов. [Кошачьи глаза — Обеспечивает ночное зрение низкого уровня] — Это... было бы очень полезно для меня и моих сестер. [Десенсибилизированный — Вы не будете паниковать даже в самых опасных ситуациях] — Такая особенность ценится среди моих сестер-амазонок. [Четыре глаза -+1 восприятие, если вы носите очки, но -1 восприятие, если нет] — Это... кажется излишним. [Создан разрушать — Все оружие имеет повышенный шанс (3%) нанести критический урон, но за это приходится платить повышенным износом оружия (+15%)] — Состояние вашего оружия имеет решающее значение в бою, большее количество урона не стоит того, особенно если оружие может сломаться в середине боя.

[Горячая кровь — +15% урона, когда ваше здоровье ниже 50%, штраф -2 восприятия и

## ловкости]

— Ах, Ярость Берсерка, хотя потеря ловкости не имеет смысла.

[Дикая Пустошь — Добавляет дополнительный «безумный» контент. Обратите внимание, что при выборе этой особенности в пустошь будут добавлены некоторые сверхъестественные элементы]

— Надо определить понятия «безумный» и «сверхъестественные элементы».

[Сексапильность — представители противоположного пола реагируют более благосклонно, но иногда представителей того же пола раздражаются]

— Очень полезная особенность, которой может обладать любая женщина в бою или в повседневной жизни.

[(Новое) Лучший друг человека — Вы обладаете неестественным даром, когда дело касается четвероногих друзей человека: собаки, волки, дворняги и другие собачьи существа дружелюбны к вам и придут на помощь в случае опасности]

— Вроде... бесполезно. Хотя может пригодиться, если я останусь одна

[(Новое) Гуль — Поздравляем, вы стали Гулем! Вы стали гораздо более устойчивы к радиации и даже можете исцеляться от нее! Продолжительность вашей жизни увеличилась ПО МЕНЬШЕЙ МЕРЕ до 250 лет, хотя из-за вашего человеческого облика вероятность того, что дикий гуль не нападет на вас сразу, составляет всего 30%! Внимание! Если вы поглотите слишком много радиации за короткий промежуток времени, вы превратитесь в полноценного Гуля!]

— Гуль? То есть нежить?

[(Новое) Толстая кожа — Вы родились с неестественно прочной кожей, слабое малокалиберное огнестрельное оружие и тупое/затупленное оружие ближнего боя будет наносить вам меньше урона]

— Такая особенность наверняка ценилась бы обычными людьми.

[(Новое) Супериммунитет — Вы родились с неестественно сильной иммунной системой, дающей вам гораздо более высокую толерантность и устойчивость к токсинам, ядам, ядовитым веществам и болезням]

— Важнейшая особенность, которая может означать жизнь или смерть для любого выжившего.

[(Новое) Железный желудок — Теперь ваш желудок прочен как железо! Ваш желудок без труда переварит и расщепит большую часть пищи!]

— Еще одна особенность, которая будет невероятно полезна для выживания.

Просматривая все варианты, Диана размышляла, какие два ей выбрать.

Она остановилась на нескольких: [Тренированный], [Кошачьи глаза] и [Толстая кожа].

Некоторыми из них она уже обладала благодаря своему статусу полубога, но трех, из которых она хотела выбрать, у неё не было.

По описанию «Тренированный» кажется, что он будет очень полезен из-за своего, казалось бы, несущественного недостатка.

Кошачьи глаза и Толстая кожа, похоже, пригодились бы любому воину: способность видеть в темноте была бы очень полезна для любого воина, а толстая кожа могла бы спасти ему жизнь.

И, учитывая скудные объяснения сущности, Диана могла лишь предположить, что ей предстоит отправиться на поле боя, превосходящее все, с которыми она когда-либо сталкивалась, поэтому, не задумываясь, выбрала [Кошачьи глаза] и [Толстая кожа].

[Пожалуйста, выберите три основных навыка]

Перед глазами Дианы появился длинный список «навыков».

Всего было тридцать доступных навыков, которые можно было выбрать, и они были разделены на три части: «Боевые», «Технические» и «Выживание».

Дело в том, что довольно многим из этих навыков Диана уже была хорошо обучена.

Единственное, чему она не знала, — это большинство технических навыков, таких как инженерия, робототехника, компьютеры и большинство других.

Ей нужно было выбрать три навыка, которые давали бонус +15 очков, и, учитывая то, что она уже знала, она выбрала [Ремонт], [Хирургия] и [Взлом].

(Ремонт)

(Взлом)

Внезапно белое пространство, в котором она оказалась после начала игры, поглотила тьма.

http://tl.rulate.ru/book/87801/3485931