Снова сосредоточив внимание на Фрэнке, Зереф жестом попросил его подойти ближе.

— Пойдем, я покажу, что я предлагаю в своем скромном компьютерном клубе.

Каратель нерешительно шагнул вперед, руки его все еще сжимали винтовку, а взгляд был устремлен на Зерефа, словно на случай, если тот в любой момент нападёт.

Жестом указав на стимуляторы и другие медицинские предметы, Зереф продолжил говорить:

— У меня есть стимуляторы, суперстимуляторы, распылители стимуляторов, диспенсеры здоровья и боевой напиток. Базовые стимуляторы — это то, что бандиты покупают у меня изо дня в день, а функция стимулятора довольна проста: все, что вам нужно сделать, — это ввести шприц в тело рядом с поврежденным местом, и стимуляторы внутри шприца быстро залечат травмы. Однако если обычные стимуляторы немного помогают при переломах костей, то только суперстимуляторы способны срастить кости и вернуть им прежнюю форму. Суперстимуляторы также намного мощнее обычных стимуляторов: суперстимуляторы заживляют раны намного быстрее и даже способны помочь при серьезных повреждениях тела.

Зереф продолжал объяснять действие и применение каждого предмета, и интерес Фрэнка возрастал.

Фрэнк воочию убедился, как используются обычные стимуляторы, когда местная банда начала войну с другой, и, как ветеран, знал, что эти «стимуляторы» были бы просто находкой на поле боя, но у него был один вопрос:

— Какие недостатки у использования такого лекарства?

— Если вы используете только базовый стимулятор? Вы будете немного голодны и испытывать жажду. А если использовать суперстимулятор? Вы будете чувствовать себя еще более голодным и жаждущим, но также будете чувствовать себя немного слабее на некоторое время. Единственным недостатком Боевого напитка может стать алкогольная зависимость, если вы выпьете слишком много. Это и небольшая потеря в интеллекте после употребления боевого напитка, как и после употребления других алкогольных напитков.

Помолчав и подумав, Фрэнк в конце концов спросил:

— Хорошо, я куплю пять этих «Стимуляторов» и «Суперстимуляторов». А вы можете сообщать мне, когда преступники будут приходить сюда, чтобы что-то купить?

— Хммм… я пас. Это не принесет мне никакой пользы, если я буду раскрывать информацию о своих клиентах, в число которых скоро войдете и вы. Однако если вы увидите, что они вошли и что-то купили, то я ничего не смогу с этим поделать, — спокойно произнес Зереф.

Зная, что Фрэнк теперь попытается убить всех членов банды, чтобы не дать распространиться знаниям о стимуляторах, Зереф был счастлив.

Почему?

Потому что, потеряв нескольких клиентов, он приобретет одного, который заплатит гораздо больше, чем те, кого он потеряет.

Каратель известен тем, что он человек. У него нет никаких особых способностей или сил, он просто человек.

А это значит, что он часто получает травмы в своей войне с преступностью, и поэтому, будет полагаться на полезность Стимуляторов, а значит, и на клуб и товары, которые продает Зереф.

Так что, конечно, хотя потеря нескольких клиентов причинит ему боль, он приобретет клиента, который будет готов платить больше, а также взамен защитить клуб.

И в качестве дополнительного бонуса Фрэнк сможет легко платить такие цены за стимуляторы благодаря своим сражениям с преступниками, у которых, как правило, много денег.

Хотя будет прискорбно, если Фрэнк умрет или нападет на Зерефа. Зереф готов показать, что им нельзя помыкать, что он будет сохранять нейтралитет по отношению к своим клиентам и уважать их частную жизнь, что поможет Фрэнку, который не носит маску в борьбе с преступностью и не совсем на стороне закона. А также покажет, что если Фрэнк попадет в беду, он может воспользоваться очевидной лазейкой и спрятаться в клубе Зерефа и быть в безопасности.

Вручив Фрэнку пять обычных стимуляторов и суперстимуляторов и получив за это 1500 долларов США, Зереф добавил:

— Если вы, возможно, не заметили, в клубе также есть VR, где вы сможете заработать кредиты, выполняя внутриигровые достижения, которые можно использовать для покупки предметов, сущностей и многого другого, что мы не предлагаем для продажи в обычном режиме. Я лично уверен, что в нашем рае кредитов вы найдете много вещей, которые помогут вам в вашем путешествии!

Бросив на Зерефа смущенный взгляд, Зереф поясняет:

— В наших VR-играх вы, игрок, оказываетесь в виртуальных мирах. В этих мирах вы будете взаимодействовать с НИП, жителями этих миров, и чувствовать все. Боль, грязь под ботинками, дуновение свежего воздуха или плотские удовольствия. Все будет по-настоящему. Я знаю, что все это может вас не заинтересовать, поэтому позвольте мне рассказать вам о некоторых более практичных аспектах VR. В играх вы сможете узнать много нового, время будет идти гораздо быстрее, что позволит вам расслабиться, не тратя много времени в реальном мире, и, как дополнительный бонус, вы сможете получить больше боевого опыта. Вам интересно?

Хотя Зереф немного объяснил, как будут работать VR-игры, похоже, Фрэнк все равно ничего не понял и не заинтересовался.

— Не интересно. Я буду следить за вами, если вы нарушите мое «доверие», я вернусь, чтобы расправиться с вами, инопланетянин ты или нет, — предупредил Фрэнк Зерефа, выходя из клуба.

— Хммм, интересно, попытается ли он когда-нибудь выполнить это обещание? Это проблема моего будущего, и я сомневаюсь, что он сможет убить меня в обозримом будущем, — хмыкнул Зереф, размышляя вслух.

http://tl.rulate.ru/book/87801/3472017