
Вскоре, прибыв ко входу в Убежище 15 по карте и описаниям людей из Шэйди Сэндс, Кайл оказался перед очередной пещерой, в которой, скорее всего, обитали гигантские крысы, радскорпионы, кротокрысы и множество других мутировавших животных и насекомых.

Кайл купил в Шэйди Сэндс не только немного патронов, но и немного кожи, из которой он сделал простую кожаную обвязку и наплечники для своего комбинезона, обеспечив ему дополнительную защиту и возможность менять магазины в пистолете гораздо быстрее, чем в рюкзаке или карманах комбинезона.

Итак, держа в одной руке свой верный 10-мм пистолет, а в другой — боевой нож, он медленно пробирался по пещере с включенным фонариком Пип-Боя, чтобы видеть.

Было тихо, слишком тихо, на его взгляд.

Но сколько бы он ни шел, он ничего не встретил и в конце концов достиг двери хранилища.

Подойдя к консоли рядом с дверью, он убрал нож в ножны и, подняв правую руку с пистолетом в руке, свободной рукой выдернул штекер из Пип-Боя, который подключил к консоли, активировал ручное управление дверью Убежища, открыв ее и снова заперев.

Завыли сирены, над головой замигали желтые огни, а в ушах раздался ужасный металлический скрип, заставивший его вздрогнуть.

Как только дверь была закрыта, и никакие существа, скрывающиеся в пещере, не были привлечены звуком, он шагнул внутрь.

Примерно через 30 минут можно было увидеть, как Кайл сердито покидает Убежище.

— Почему, черт возьми, лифт не работает, а в этом чертовом Убежище нет лестницы?! — гневно воскликнул Кайл, выйдя из Убежища и вернувшись в пещеру.

Он обнаружил, что единственный путь в Убежище — вниз по длинной шахте лифта, а ему не на чем было спускаться, и он не был уверен, что сможет свободно спуститься по шахте, не упав насмерть и не начав четвертую жизнь.

[П/А: Первая смерть = гигантские крысы при выходе из Убежища, вторая смерть = радскорпионы]

Итак, ему нужно было что-то достаточно прочное, на чем можно было спускаться или подниматься, что-то вроде веревки или шпагата, которые... к сожалению, он мог бы купить еще в Шэйди Сэндс, но проигнорировал из-за патронов и кожи, которые обеспечивали бы защиту.

И хотя он может просто попытаться сплести веревку или шпагат из растений вокруг, но их слишком мало. Даже если он решит заняться этим, он не думал, что их хватит, чтобы сделать достаточно длинную веревку или шпагат.

Так что у него оставался только один выход: вернуться в Шэйди Сэндс и раздобыть какую-нибудь чертову веревку, по крайней мере достаточно длинную, чтобы добраться до нижнего этажа Убежища.

Возвращаясь в Шэйди Сэндс, он заметил, что количество встреч с животными растет.

Когда он только начинал, в пещере до Шэйди Сэндс ему не встретилось ни одного животного или существа, кроме гигантских крыс. Но даже тогда он встречал животных и существ лишь раз в пару дней, а сейчас? Он сталкивается с ними каждый день и чувствует, что скоро ему придется начать избегать их, чтобы сохранить патроны.

Из-за тварей он также достиг 4-го уровня и вложил 10 очков в «Мясное дело», а остальные — в «Лёгкое оружие», повысив его до 37, а «Мясное дело» — до 10.

Лёгкое оружие было очевидно, а Мясное дело, надеется, поможет ему убивать существ гораздо проще, чище и быстрее.

Теперь, по прошествии времени, он может с уверенностью сказать, что способность «Собирательство» была почти пустой тратой времени, так как до сих пор она помогала только в определении растений, а единственные, которые она определяла, были действительно распространенными растениями, о которых он узнал из разговоров с людьми в Шэйди Сэндс.

Что касается новой способности, то он выбрал «Образованный», которая даёт ему дополнительные два очка умений при каждом уровне, а в описании даже предлагалось взять эту способность как можно раньше.

Таким образом, вместо 16 очков умений за уровень он теперь будет получать 18 — не такая уж заметная разница, но в будущем она обязательно проявится.

Вопрос в том, каким именно будет это будущее? Кайл не мог предположить, этот мир был слишком странным по сравнению с современным миром за его пределами.

<http://tl.rulate.ru/book/87801/3460710>