

[«Будьте осторожны с теми, кому доверяете, дьявол когда-то тоже был ангелом».]

Много времени прошло для меня, ведь много дней назад я посетил Шэйди Сэндс, познакомился с жителями и узнал больше о мире и его положении после Великой Войны.

Люди, которые, по всей видимости, не люди, а скорее зомби, которых принято называть гулями. Гигантские ящеры, покрытые толстой шкурой, обладающие огромной силой и невероятно острыми когтями, которых называют Когтями Смерти. Люди, называющие себя братством, живущие где-то на юго-западе от Шэйди Сэндс, которые носят большие доспехи, называемые «Силовой Броней», и владеют современным оружием, способным испарять или превращать человека в слизь.

(Гуль)

(Гигантские ящеры — Когти Смерти)

Рейдеры, люди, которые убивают, порабащают, насилуют всех, кого видят, и время от времени преследуют и обворовывают тех, кто живет в Шэйди Сэндс... То, что те, кто живет в Шэйди Сэндс, рейдеры, известные как Ханы, и некоторые другие группы пришли из Убежища 15, — место, куда ему нужно было попасть.

(Рейдер)

(Символ Ханов)

Он не сразу отправился в путь, Кайл задержался в городе и помог очистить пещеру от радскорпионов, по сути, гораздо более крупных и опасных скорпионов, мутировавших под воздействием радиации, и вернул большую часть их жал, чтобы городской врач мог попытаться создать противоядие.

В конечном итоге Доктору удалось изготовить противоядия, и он подарил несколько штук Кайлу, когда тот отправился в Убежище 15, а также немного крышек за уничтожение радскорпионов, которые он использовал, чтобы купить немного воды и патронов.

(Противоядие)

Стоит упомянуть, что он снова погиб, когда впервые попытался зачистить пещеру радскорпионов, но сумел сделать это во второй раз, заработав два уровня, так как он уже был почти на втором уровне, убив большую часть гигантских крыс в пещере Убежища 13.

Он получал 16 очков навыков за уровень и даже имел список способностей, которые можно было выбрать, когда он достигнет второго уровня!

Его текущие варианты способностей после того, как он вложил свои первые 16 очков навыков в Лёгкое оружие, подняв его с 15 до 31.

[Женоубийца (уровень 2, Харизма 5+) — +10% урона представителям женского пола и уникальные варианты диалогов с определенными персонажами (Рекомендуется только взрослым игрокам)]

[Убеждённый холостяк (уровень 2, харизма 5+) — +10% урона представителям мужского пола и уникальные варианты диалогов с определенными персонажами (Рекомендуется только взрослым игрокам)]

[Интенсивная тренировка (2 уровень) — Вы можете вложить одно очко в любой из ваших SPECIAL атрибутов]

[Быстрая перезарядка (Уровень 2, Ловкость 5+, Лёгкое оружие 30+, Тяжёлое оружие 30+ или Энергетическое оружие 30+) — Перезарядка всего вашего оружия происходит на 25% быстрее, чем обычно]

[Хорошая память (Уровень 2, Интеллект 5+) — Сохраняйте информацию, полученную при чтении журналов, еще на 3 часа]

[Прилежный ученик (Уровень 2, Интеллект 4+) — Вы получаете дополнительные 10% при получении очков опыта]

[Фанатик оружия (Уровень 2, Интеллект 4+, Ловкость 4+) — +5 к Лёгкое оружие и Ремонт]

[Ворюга (Уровень 2, Восприятие 4+, Ловкость 4+) — +5 к Взлом и Скрытность]

[Бейсболист (Уровень 2, Сила 4+) — +5 к Холодное оружие и Взрывчатка]

[Ребенок доктора (Уровень 2, Интеллект 4+) — +5 к Первая помощь и Хирургия]

[Варвар (уровень 2, Сила 6+) — +5 к Без оружия и Холодное оружие]

[Мастер выживания (Уровень 2, Восприятие 5+, Выносливость 5+) — +5 к Собирательство, Мясное дело, и Ловушки]

[Чистое тело (уровень 2) — Теперь ваше тело всегда будет чистым! Ваш пот не имеет запаха, а тело больше не пачкается грязью, тиной, кровью или копотью, что делает пребывание в пустошах гораздо более комфортным!]

Он мог выбрать только одно, и после долгих раздумий выбрал «Быструю перезарядку», ее использование в бою и в опасных ситуациях было слишком важно, чтобы игнорировать ее. Хотя современная часть его души очень хотела выбрать способность «Чистое тело», но он должен был быть реалистом. Достаточно одной ошибки, чтобы он умер в этом мире, а если он

совершит хоть одну ошибку в реальном мире, то останется мертвым навсегда, по крайней мере, он так думает.

Хотя... из-за того, насколько реальным кажется этот мир, он начал сомневаться в реальности мира за пределами игры, за пределами «Fallout».

Что-нибудь из этого на самом деле реально?

Существует ли он на самом деле?

Неужели это всего лишь очередная игра? Та, о которой мы не знаем?

Если бы мы умерли в реальном мире, мы бы просто проснулись в другом? Является ли реальный мир каким-то тестовым или симуляцией? Не потому ли они осуждают самоубийство и считают, что те, кто его совершает, не попадут в рай? Потому что это значит не пройти тест до конца?

Покачав головой, он вложил все 16 очков, полученных за повышение уровня до трех, в первую помощь, повысив ее с 15 до 31.

<http://tl.rulate.ru/book/87801/3460709>