***

[Точка зрения от первого лица молодого человека, Кайла]

Открыв глаза, я застыл на месте, испытывая неприятное чувство головокружения.

Я больше не был в клубе с тем инопланетянином... Я парил в темной комнате, глядя на плавающий передо мной экран.

[Выберите имя]

«Это... это действительно виртуальная реальность...?»

«К-как?»

— Кайл? — спросил я вслух, наблюдая, как мое имя появляется в списке.

[Пожалуйста, выберите 2 особенности]

[Амбидекстрия — Способность одинаково хорошо использовать обе руки]

[Тяжёлая рука — Ваши атаки в ближнем бою и без оружия наносят больше урона, но меньше критического урона]

[Добрая душа — Дает +5 ко всем небоевым навыкам за счет -5 ко всем боевым навыкам]

[Тренированный — +5 к каждому навыку ценой снижения опыта на 10%]

[Миниатюрный — +1 ловкость ценой на 25% большего урона по состоянию конечностей]

[Кошачьи глаза — Обеспечивает ночное зрение низкого уровня]

[Десенсибилизированный — Вы не будете паниковать даже в самых опасных ситуациях]

[Четыре глаза — +1 восприятие, если вы носите очки, но -1 восприятие, если нет]

[Создан разрушать — Все оружие имеет повышенный шанс (3%) нанести критический урон, но за это приходится платить повышенным износом оружия (+15%)]

[Горячая кровь — +15% урона, когда ваше здоровье ниже 50%, штраф -2 восприятия и ловкости]

[Дикая Пустошь — Добавляет дополнительный «безумный» контент. Обратите внимание, что при выборе этой особенности в пустошь будут добавлены некоторые сверхъестественные элементы]

[Сексапильность — Представители противоположного пола реагируют более благосклонно, но иногда представители того же пола раздражаются]

«Особенности?»

Оглядев все и каждую, я заметил несколько, которые привлекли мое внимание.

[Амбидекстрия], [Тренированный], [Десенсибилизированный] и [Сексапильность].

Первые три показались мне полезными, но последняя была скорее из тщеславия и личных соображений, чем из чего-либо еще.

Поразмыслив, я выбрал «Амбидекстрия» и «Десенсибилизированный».

Первое — потому что это было бы удобно и полезно, а второе — потому что я понятия не имел, во что ввязываюсь, и будут ли эти «особенности» вообще работать.

[S.P.E.C.I.A.L]

[Сила: 5 (Обычный Иван)] [+] [-]

[Восприятие: 5 (Бойкая форель)] [+] [-]

[Выносливость: 5 (Грязеотталкивающий)] [+] [-]

[Харизма: 5 (Учитель-заместитель)] [+] [-]

[Интеллект: 5 (Знающий)] [+] [-]

[Ловкость: 5 (Под контролем)] [+] [-]

[Удача: 5 (Подбрасывание монет)] [+] [-]

[У вас есть пять свободных очков SPECIAL, которые вы можете распределить, показатели SPECIAL не могут опускаться ниже 1, и каждый показатель SPECIAL будет физически и ментально влиять на вашего персонажа во время прохождения игры]

Ничего не понимая в этом, я просто вложил два очка в выносливость и силу, а последнее — в интеллект.

[Пожалуйста, выберите три основных навыка]

[Боевые: Заточенное оружие (0), Затупленное оружие (0), Метательное оружие (0), Древковое оружие (0), Лёгкое оружие (0), Тяжёлое оружие (0), Энергетическое оружие (0), Взрывчатка (0), Без оружия (0), Скрытность (0) и Партизанские тактики (0)]

[Технические: Инженерия (0), Робототехника (0), Биология (0), Компьютеры (0), Строительство (0), Портняжное дело (0), Первая помощь (0), Хирургия (0), Хакерство (0), Взлом (0), Ремонт (0), Бартер (0) и Убеждение (0)]

[Выживание: Собирательство (0), Мясное дело (0), Кулинария (0), Ловушки (0), Земледелие (0) и Животноводство (0)].

Просмотрев их, я отметил «Лёгкое оружие», «Первая помощь» и «Собирательство».

Я понятия не имел, во что ввязываюсь, так что боевой навык и навык выживания мне не помешают, а «Первая помощь» поможет подлатать себя.

Подтвердив свои навыки, я почувствовал легкое головокружение и черноту, окутавшую мое зрение.

Внезапно в моих ушах раздался звук проектора, и появилась анимация странной двери убежища с цифрой 13, а также анимация маленького человечка, который помахал мне рукой, прежде чем дверь убежища перевернулась и закрылась.

(Маленький человечек)

(Дверь убежища)

Передо мной появились странные уведомления, а в ушах зазвучала старая песня.

— Maybe...You'll think of me...When you are allll alooonneeee. (Может… Вспомнишь меня… Когда совсеммм однаааа.

— Mabye the one who is waiting for you will prove... (Может, единственный ждущий тебя будет неправ)

Когда песня продолжала звучать, а на экране телевизора передо мной появлялась реклама, мой взгляд переместился на телевизор, рядом с которым открывался вид на полуразрушенный город с разрушенными небоскребами, разорванными зданиями и коричневым небом.

(Реклама)

(Вид разрухи)

Мое зрение снова стало черным, когда мужской голос произнес мне в ухо.

— Война. Война никогда не меняется.

— Римляне развязали войну, чтобы заполучить рабов и богатство. Испанцы создали империю, желая получить золото и землю.

— Гитлер превратил нищую Германию в экономическую сверхдержаву. Но война никогда не меняется.

— И в 21 веке война по-прежнему велась, чтобы получить ресурсы, которые можно использовать. Но в этот раз военной добычей стало также оружие. Нефть и уран. Чтобы захватить эти ресурсы, Китай вторгся на Аляску, США присоединили к себе Канаду, а Европейское Содружество распалось на вечно грызущиеся друг с другом государства-нации, дерущиеся за контроль над еще оставшимися на Земле ресурсами.

— В 2077 году снова разразилась война. Всего за два часа большая часть планеты превратилась в пепел. И из пепла ядерного взрыва, возродилась новая цивилизация. Очень

немногим удалось добраться до относительно безопасных огромных подземных Убежищ. Ваша семья была в числе тех, кто поселился в Убежище Тринадцать. Заточенное за огромной дверью Убежища, под толщей камня, это поколение жило, не зная ничего о внешнем мире. Но жизнь в Убежище должна вот-вот измениться.

Когда голос затих, а образы перестали мелькать в голове, я обнаружил, что стою в длинном коридоре, а передо мной стоит пожилой мужчина с белыми волосами, одетый в сине-желтый комбинезон, на запястье у него странное устройство, а в руках сумка.

(Вид мужчины)

— А, ты здесь, хорошо. У нас возникла проблема, большая проблема. Контрольный чип системы очистки воды отдал богу душу. Сделать еще один мы не можем, этот процесс слишком сложен для наших здешних мощностей. Проще говоря, у нас кончается питьевая вода. Нет воды — нет Убежища. Для того, чтобы выжить, нужно что-то делать. И, честно говоря… мне кажется, ты наша единственная надежда. Тебе нужно найти для нас другой контрольный чип. По нашим подсчетам вода в Убежище закончится через четыре-пять месяцев. Нам нужен этот чип. Мы отметили на карте местонахождение другого Убежища. Я думаю, поиски вполне можно начать там. Да, и еще… Береги себя, ладно? — мужчина протянул мне сумку с несколькими стимуляторами, бинтами, едой и водой, ножом, пистолетом и несколькими обоймами патронов.

Подойдя к консоли, мужчина нажал на большую красную кнопку, и странное устройство спустилось с потолка и отперло дверь убежища, а затем сдвинуло ее с места, открыв убежище внешнему миру, в пещеру, где я увидел множество скелетов, лежащих перед убежищем.

— Помни, мы рассчитываем на тебя, будь осторожен и достань водяной чип как можно быстрее... пока мы не умерли от обезвоживания...

Когда дверь убежище закрылась за мной, я услышал громкий скрип, обернувшись, я с ужасом увидел группу из девяти довольно крупных крыс, несущихся ко мне.

http://tl.rulate.ru/book/87801/3460500