

На этот раз экраны сильно отличались друг от друга. Даже те места, которые на первый взгляд были схожими, различались. На этот раз Клинт всматривался в них намного внимательнее, надеясь избежать подобных "несчастных случаев".

Первый экран показывал обычную пещеру, но стен в ней не было видно. Скорее всего, она была довольно большая. Второй экран снова мерцал зелёным. Он выглядел притягательно, но любопытство не стоит риска. Третий экран был совершенно черным. На четвёртом экране так же была обычная слегка освещённая пещера с каким-то черным комком в середине. При взгляде на последнюю у парня полностью отпало желание даже проводить рукой рядом. Она была наполнена магмой.

Не долго раздумывая, Клинт выбрал пещеру побольше. Он прикоснулся к первому экрану, и его душа будто бы вышла из тела. В следующее мгновение он уже скинул тушку собаки на землю и торопясь начал оглядывать своё окружение. Пещера действительно была довольно широкой, из-за чего некоторые участки были плохо освещены. Люминесцентная трава была только на стенах, так что области ближе к центру были плохо освещены, но видимость всё ещё была приемлемой.

Его взгляд резко остановился на одной точке, и по коже прошел холодок. Это снова был пещерный пёс. Зверь тоже заметил его, но нападать не спешил. Судя по тому, что он видел в чате, эти существа были не так уж и опасны, если не нападали скрытно. Приведя сознание в норму, он начал по немного сближаться с собакой. Ей это не понравилось, и она зарычала на него.

Этот пёс был не таким тощим, как прошлый, явно питаясь лучше своего сородича. Если и этот прижмёт его к земле - Клинт так просто не отделается. Сжав покрепче лопату и отбросив все лишние мысли, он побежал на пса. "Или он, или я". Собака не спешила бежать на встречу, и просто стояла на месте, скалясь на парня, который быстро приближался к ней. Когда расстояние стало всего 5 метров, пёс резко дернулся в направлении Клинта и прыгнул на него, широко раскрыв пасть.

Лопата с шумом рассекла ветер и приземлилась прямо на черепе зверя. "Это действительно было довольно легко", - с облегчением подумал Клинт про себя.

На этот раз победа оказалась лёгкой, но не вскружила ему голову. Из темноты на него уже летел ещё один такой же пёс, но Клинт успел среагировать и, с неменьшим успехом, вломил зверю лопатой.

Обстановка становилась напряженнее, но Клинт не из тех, кто панически боится трудностей. Хотя он ничего и не помнил, ему казалось, что он немало повидал за жизнь, так что несколько собак явно не хватит, чтобы он сдался.

После более тщательного осмотра пещеры, все казалось спокойным. Клинт обошел ее по кругу, тщательно всё осмотрел, но больше никого не нашел, а значит, пришло время искать что-то полезное. Пока он делал обход, его глаза то и дело падали на странные растения. Не имея ни

малейшего понятия об их применении, Клинт всё равно решил собрать их всех.

Обхватив поудобнее лопату, он начал выкапывать всё, что не было травой и не воняло. Всего он взял с собой 4 странных растения - 3 желтых цветка, которые он сорвал, и пучок листьев, в корнях которых были какие-то плоды. Он оторвал плоды от корней, отряхнул их от земли и засунул в рюкзак вместе с цветами.

Теперь о проблемах - у него было 3 тушки пещерных собак. Нести это всё на себе было бы проблематично, но пропадать мясу нельзя. Как говорили в народе: "не можешь взять силой - бери умом". Тушки были не очень большими, так что Клинт засунул одну из них в большой отдел рюкзака. Даже учитывая их маленький размер, рюкзак с такой ношей закрыть было уже невозможно. Оставшиеся две тушки он взял под руки и пошел к стеле, которую он ранее уже заметил.

Подойдя к ней, его опять ждал небольшой сюрприз. Телефон снова дал о себе знать. На этот раз на иконке информации ярко горел красный знак с единицей. Клинт снова открыл приложение и был немного озадачен.

Информации было гораздо больше, чем раньше.

Большинство пунктов были понятны, но вот "уровень души"? "База"?

Эта "база" была и на главном экране, но пока не понятно, что это должно значить. В любом случае, у клинта ее пока нет. Ну а уровень души? Возле этой строки красовался тусклый знак вопроса, так и манящий нажать на него.

Нажав на эту строку и подержав на ней палец 3 секунды, на экране всплыл небольшой тултип.

"Сейчас ты держишь у себя в руках свою душу. Это - самый важный предмет из всех, что у тебя есть. Все твои знания и умения заключены именно в ней. Чем сильнее душа, тем проще будет выжить. Потеряешь или повредишь душу - смерть покажется тебе куда лучшим исходом".

Холодок снова пробежал по коже клинта. Всё это время "душа" была у него в кармане. Если бы в самом начале он упал на бок - мог бы и повредить её. Клинт сразу расставил приоритеты и рассудил: - "нужно держать её в самом безопасном месте".

Первым делом, он решил зайти в настройки и включить звук. Так он не пропустит новое уведомление.

Сразу после этого он расстегнул средний отсек рюкзака и аккуратно положил его туда, переложив бутылку с водой в боковую корзинку.

Телефон теперь был в безопасности, но в его голове появилась еще одна мысль. Число доступных переходов снова уменьшилось, теперь их 8. Изначально логично было подумать, что они обновляются каждый день, но... Разве в пещере есть ночь?

Как бы то ни было, сейчас для него это ничего не меняет. В любом случае, рано или поздно он это выяснит, а сейчас - пора идти дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/87764/2817014>