

Во второй волне темных существ появился монстр уровня военачальника.

Эта ситуация...

Вызывала опасения!

Все это было так неправильно!

Однако... если темные существа не поднимутся выше уровня военачальника, то Джек сумеет их одолеть.

Его пастор элитного уровня и берсеркер уровня военачальника были улучшены.

Они обладали очень высоким здоровьем и сильной атакой, поэтому сражение с монстрами уровня военачальника, еще и 1-го уровня, давалось им легко.

Один только Райан без труда кромсал и рубил темных существ пачками.

Но проблема была в то, что этих темных существ было слишком много.

"Черт возьми!"

По виску Джека потекла капелька пота. Это был очень сложный бой.

...

Что же касается Эрика, то он и не подозревал, что его увлечение темными приманками в очередной раз обернулось катастрофой для ближайших Лордов.

Он вербовал людей, что приносило парню невероятную радость.

"Я надеюсь, что смогу завербовать слугу мифического уровня!"

Эрик не мог перестать фантазировать о своем будущем.

Во всей Синей Звезде никто и никогда не слышал о слугах мифического уровня, поэтому об их силе можно было только догадываться.

Однако у Эрика был крит.

Слуги общего уровня становились императорами.

Слуги элитного уровня становились слугами эпического уровня.

Слуги уровня военачальника становились слугами легендарного уровня.

И так далее...

Если он наберет достаточно высокопоставленного слугу, то разве он не превратиться в слугу мифического уровня?

"Согласно официальным данным, такая вероятность есть..."

"Один на... сто тысяч".

"Однако, чем выше уровень Лорда, тем больше у него шансов завербовать высокопоставленного слугу".

"Но даже у Лордов сотого уровня это не получается".

Увы, шанс был такой маленький, что даже крит Эрика не играл особой роли.

Но фантазировать сейчас неуместно.

Надо заниматься делами!

И вот Эрик завербовал 4-х гражданских и 5 солдат.

У него осталась последняя вербовка и она обязана была быть успешной.

—

[Вы использовали функцию "вербовка".]

[Вы получаете слугу элитного уровня...]

[Вам сопутствует удача, вы получаете десятитысячный крит!]

[Вы получили слугу эпического уровня — «несравненного бога-убийцу Бао»!]

"Это..."

"Слуга-ассасин?"

Эрик на секунду замер в предвкушении.

У него наконец-то был убийца в слугах!

О, это очень ценное приобретение.

Конечно же, Эрик сразу повысил его до 20-го уровня, что стоило ему 130 000 энергетических кристаллов.

Взглянув на атрибуты своего нового слуги, Эрик присвистнул.

—

□Слуга: Несравненный бог-убийца · Бао]

□Уровень: эпический□

□Уровень: 20□

□Звезд: 0□

□Профессия: ассасин□

□Обучаемые юниты: Ходящие во тьме (каждый раз, когда они переходят в боевое состояние, они будут невидимы в течение 5 секунд и невосприимчивы к определенному количеству урона)]

□Пассивный талант: во время атаки, вы наносите урон без ущерба для себя!□

□Навык 1: Телепортация на расстоянии до 500 метров. Интервал использования: 5 секунд. □

□Навык 2: Скрытое убийство. Мгновенно появляется позади врага, максимальное расстояние — 100 метров. Интервал использования: 5 секунд. Убийство врага может сократить или увеличить этот интервал.□

□Навык 3: Дальнобойность — Каждая атака с вероятностью 20% запускает «дальнобойность», нанося тройной урон всем врагам в радиусе 100 метров.□

□Навык 4: Тень. После активации территория радиусом в 200 метров погрузится во тьму, все вражеские потеряют видение территории.□

□Боевые атрибуты:□

□Здоровье: 700 → 2790□

□Атака: 180→750□

□Защита: 32→165□

—

Взглянув на атрибуты своего слуги, Эрик на секунду забыл, как дышать.

Бао обладал невероятной боевой мощью.

Более того, у него по-настоящему имбовый пассивный талант.

Кроме того, он может телепортироваться, пусть и с интервалом в 5 секунд.

Увы, убийство врага может заново запустить таймер, не позволяя Бао убраться с поля боя.

Говоря откровенно...

В реальном бою этот сукин сын вряд ли будет очень полезен, но вот страх, который он может внушить врагу...

Впрочем, с легионом своих солдат, способных ослеплять врага, этот парень может стать непобедимым и очень сильным противником.

Кроме того, навыки Бао могут помочь ему совершать массовые убийства.

Впрочем, массовые убийства своих же юнитов может совершить враг, попавший в тьму.

Лишенные зрения солдаты будут метаться по территории и рубить все на своем пути.

Это нанесет огромный вред войску.

Конечно, большую армию такими фокусами не остановить.

Это вновь возвращает нас к тому, что на поле боя Бао практически бесполезен.

Противник просто не даст ему времени на восстановление.

Однако на любую армию найдется другая армия.

Так, армия обученных ассасинов может стать очень опасной.

Так, Ходящий во тьме будет невидим врагу. Более того, он частично будет невосприимчив и к их урону.

А это значит, что за целостность своих границ можно не переживать.

— Лорд, я приветствую тебя!

Воин в черных доспехах, с черным серпом, висящим у него на поясе, появился прямо из пустоты!

Вероятно, увидев его сейчас, Лорд Джек удавился бы от зависти!

Джек верил, что берсеркер — его лучший шанс. Но тут был слуга эпического уровня.

И пусть его возможности были ограничены, он все еще обладал феноменальной силой атаки!

— И это все?

Эрик был немного разочарован своим слугой. Ему хотелось большего.

И у него были... энергетические кристаллы. Почему бы их не использовать во благо себя любимого?