

В это же самое время Эрик даже не задумывался о том, что в Западной Федерации другой Лорд-новичок попал в такую отчаянную ситуацию из-за него.

Даже если бы он знал...

Для него это не имело бы никакого значения!

Темное существо общего уровня сбрасывает четырехзвездочное снаряжение! Это дар Темного Мира.

Кого можно винить, если этот Лорд не может одолеть его?

В конце концов, к черту все это: Эрику надо было улучшать своего нового слугу-императора!

Единственный и неповторимый Кристиан....

Поскольку он был слугой легендарного уровня, на его улучшение ушло в общей сложности 36 000 энергетических кристаллов.

Много, но зато теперь Кристиан тоже достиг 10-го уровня!

Конечно же, это сказалось на его боевых атрибутах!

—

□Здоровье: 1200 → 2820□

□Атака: 150 → 339□

□Защита: 60→150□

—

Здоровье, атака и защита взлетели просто до небес!

И пусть Кристиан все еще не так хорош, как его маленький лисенок Джессика, у этого слуги определенно был потенциал.

В конце концов, маленький лисенок был повышен до одной звезды и совершил множество

боевых подвигов.

Кристиан же не совершил никаких боевых подвигов, у него не было звезд и 100% бонуса за все его атрибуты.

Конечно, он не мог сравниться с Джессикой!

"Боевые подвиги по-прежнему очень важны!"

Эрик выдохнул от волнения.

Однако боевые подвиги можно получить не только через темную приманку: расширение территорий также может помочь в этом.

Потому что, расширяя территорию, вы каждый раз рискуете столкнуться с дикими монстрами или с другими Лордами.

Причем монстры часто сбиваются в самые настоящие стаи.

Разве это не отличный шанс совершить подвиг?

Да и темная приманка может быть активирована лишь 1 раз в сутки на каждом из уровней. Даже с учетом эксплуатации Кристины, Эрик не может использовать этот прием вечно.

Конечно.

Одна темная приманка может помочь слуге совершить за один раз более трех тысяч боевых подвигов.

Если бы речь шла о других Лордах-новичках, вероятно, им потребовалось бы несколько дней, чтобы получить эти 3000 боевых подвигов.

Что касается темной приманки...

Лорд-новичок никогда ее не активирует!

В общем, с очень большой долей вероятности можно было сказать, что Эрик уже сейчас был на голову выше всех своих однокурсников.

Когда Эрик улучшил Кристиана до 10-го уровня, он удовлетворил свое любопытство, заглянув в

строку с пассивным талантом императора.

Теперь урон врагам увеличивался уже на 200 %!

Невероятно!

"Каждое повышение уровня действительно добавляет ему дополнительные 10% урона".

"Если он достигнет 100-го уровня, разве это не увеличит урон на 1100%?"

Это так круто!

Вероятно, когда Кристиан будет улучшен, Эрик станет непобедимым.

Впрочем, непобедимыми станут и его подчиненные!

"Вероятно, я стану легендарен!"

Эрик не смог сдержать вздоха предвкушения.

Это всего лишь пассивный эффект.

Но он распространяется еще и на Железную кавалерию!

Сразу после этого Эрик потратил еще 11 280 энергетических кристаллов и быстро обучил оставшихся 30 солдат на кавалеристов!

Когда дело касалось армии, Эрик не видел смысла экономить.

В конце концов, с талантом Кристины он мог вообще не считать кристаллов.

Итак, буквально мгновение спустя...

На территории школьного поля появилось несколько десятков храбрых кавалеристов в черных доспехах и с черными копьями в руках!

"Я должен проверить их атрибуты. Что-то подсказывает мне, что они меня удивят".

Эрик не стал тянуть и сразу кинулся к панели управления.

□Железная Кавалерия: Джек Доу□

□Уровень: 10□

□Подчиняется: Единственному и неповторимому императору Кристиану!□

□Типы пассивов: атака железной кавалерии, увеличьте скорость атаки на 100%!□

□Навык: Топот железного копыта (топчет все цели на расстоянии около 20 метров, оглушая их на 3 секунды)!□

□Боевые характеристики: здоровье 1410, атака 226, защита 75□

У Эрика не было времени думать о том, почему этого кавалериста также звали "Джеком Доу"...

Он знал только, что его кавалеристы очень сильны: настоящая кость в горле для любого противника.

Пассивный эффект, кавалерийская атака, увеличивает скорость атаки на 100%!

И это с учетом повышения урона на 10% с каждым новым уровнем.

Кроме того...

Эти кавалерийские подразделения передвигаются намного быстрее других. С такой скоростью атаки никто не сможет им противостоять!

И когда эти кавалеристы прошли обучение...

Эрик передал им в общей сложности 11 Печатей Территории, которые были получены Эриком ранее в награду за убийство разных монстров.

— Займитесь расширением территории.

В этом вопросе Эрик всецело доверял своей кавалерии.

С точки зрения расширения территории...

Этот император легендарного уровня был лучшим вариантом: он бы сразился с любым противником без страха и шанса на проигрыш.

Итак...

Железная кавалерия вместе с императором Кристианом собралась на клетке с шахтой кристаллов.

"Защита Железной кавалерии выше, чем у демонических магов".

"Если бы Кристиан получил звезду, разве это не означало бы, что все эти юниты станут непобедимыми?"

"Они достойны того, чтобы служить в моей армии!"

Что же касается силы атаки: она была наполовину меньше, чем у демонических магов, но и этого должно было им хватить.

Но главное...

Благодаря способности Кристиана, все враги и темные существа будут получать урон просто так: по умолчанию!

Следовательно, Эрику вообще не нужно беспокоиться о них!

— Я забираю этого боевого коня!

Кристиан не спрашивал, а ставил Эрика перед фактом.

Но...

Прежде чем забрать его, император Кристиан все же получил согласие Эрика.

В конце концов, Эрик теперь его Лорд!

□Ваш слуга "Единственный и неповторимы император Кристиан" получил ездовое животное "Боевой конь Чистилище"!□

□Он получил 400% бонус ко всем атрибутам!□

Это сообщение немного удивило Эрика.

"Кристиан является командиром"

"Черт возьми, он не рыцарь!"

"Неужели это значит, что он может получить бонус за ездовое животное?"

Это было странно: Эрик никогда не читал о чем-то подобном!

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2897816>