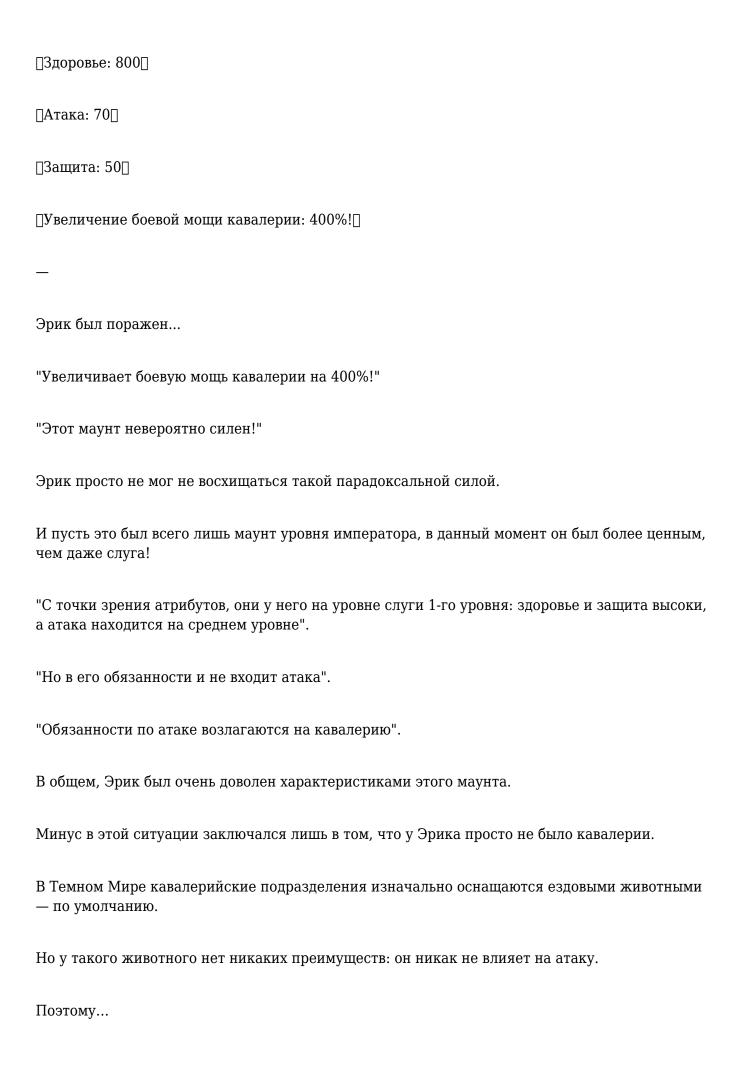


□Вы получили "Гражданское лицо — Джек Доу"!□
Лицо Эрика вытянулось, стоило ему лишь прочесть системную подсказку.
"Пусть это вновь гражданский, это не так важно".
"Но почему он снова носит имя Джека Доу?"
"Откуда система только берет этих Джеков?"
Неужели это имя так популярно?
Эрик почувствовал что-то неладное.
"Возможно, я просто паранойю".
Эрик решил продолжить вербовку: в конце концов, и имя, и фамилия распространены.
И
Гражданский.
Солдат.
Гражданский.
Солдат.
Эрик злился, но понимал, что останавливаться нельзя.
□Вы использовали функцию "вербовка".□
□Поздравляем с получением маунта общего уровня!□
□Вам сопутствует удача, вы получаете десятитысячный крит!□
□Вы получили ездовое животное императорского уровня — Боевого коня, Чистилище!□

Когда Эрик увидел системную подсказку, его глаза расширились от удивления.
Боевой конь!
В Темном Мире есть два типа ездовых животных: дикие и завербованные.
Все дикие животные обнаруживаются при расширении территории.
Особенность диких животных заключается в том, что у них всегда будет тот уровень, который был у вас на момент их обнаружения.
При этом сам уровень этих животных не может быть повышен, несмотря на то, что большинство из них совершенно обычны.
Время от времени можно наткнуться на более высококлассное животное, но и его улучшить не выйдет.
Если же говорить о завербованных животных
То их можно улучшить: на них действует та же система, что и на обычных слуг.
Конечно.
Редкий Лорд будет повышать свое животное: все-таки тратить драгоценные животные на вспомогательные юниты нерационально.
Эрик быстро проверит атрибуты этого маунта:
_
[]Маунт: Боевой конь — Чистилище[]
□Уровень: уровень императора□
□Класс: 1□
□Пассивный талант: Вероятность привлечения — оказавшись на территории, маунт начнем притягивать к Лорду себе подобных. Его аура располагает других животных к себе, поэтому вероятность успеха одомашнивания выше. Чем выше температура окружающей среды, тем сильнее притяжение!□



Если у вас есть кавалерия, вам стоит искать для них других животных.

Например, этот боевой конь Чистилище увеличивает боевую мощь кавалерии на 400%!

После того как Чистилище поступает на службу к кавалеристу, все атрибуты того увеличиваются в четыре раза!

Это делает кавалерию непобедимой.

После того как защита кавалерии будет увеличена в четыре раза, сражение с противниками равного уровня станет предсказуемым. Они даже не смогут нанести вам урон!

Конечно.

Потребуется время, чтобы такая кавалерия стала многочисленной.

Высококлассные животные, обитающие в дикой природе, очень медленно размножаются в неволе.

Завербованные маунты могут притягивать себе подобных, тем самым увеличивая свое количество.

И то, и другое развивается слишком медленно, но если Эрику все-таки удастся создать мощный кавалерийский корпус, его боевая мощь будет просто невообразима.

"Даже просто думая об этом, я чувствую, как мои ладошки потеют!"

"В будущем я создам мощную кавалерию..."

"И каждый мой кавалерист будет сидеть верхом на боевом коне!"

"Представляете, насколько может быть смертоносна такая армия?"

Эрик попросил трех гражданских с талантом к одомашниванию прийти и увести боевого коня на ферму.

Для комфорта этого боевого коня требуется высокая температура окружающей среды: она повысит вероятность привлечения на сторону Эрика других маунтов.

Жаль.

Сейчас территория Эрика представляет собой бескрайние луга. И лишь один квадрат территории, тот самый, где находятся шахты, представляет собой горный массив.

Но из-за высоты гор этот квадрат прогревается хуже всего, что определенно не придется по нраву Чистилищу.

Что же... создать действительно благоприятные условия для коня не выйдет. Пока.

"Ну, а мне пора продолжить вербовку!"

http://tl.rulate.ru/book/87707/2894619