

В Темном Море...

Основная боевая единица Повелителей — солдаты, обученные слугами, а не сами слуги.

И основа любой темной армии...

Солдат.

Но все солдаты, как и гражданские, не самозарождаются на территории Лорда и не приходят из края тьмы, нет.

Они набираются в вербовочном лагере.

Эрик уже вложился в эту постройку: он потратил 10 энергетических кристаллов на то, чтобы построить вербовочный лагерь.

Однако теперь, когда Эрик достиг 10-го уровня, у него появилась возможность улучшить строение.

"Вербовочный лагерь 1-го уровня имеет лишь 10 вербовочных слотов и обучает солдат и гражданских в течение 60 минут".

"Вербовочный лагерь 2-го уровня может вместить до 16 слотов. На обучение одного человека при таком раскладе уходит уже 30 минут".

□Вы израсходовали 100 энергетических кристаллов.□

□Ваши гражданские улучшают вербовочный лагерь (первый уровень → второй уровень), расчетное время завершения: 9 минут.□

Чем больше гражданских лиц задействовано в строительстве или улучшении, тем быстрее строительство будет завершено.

Теперь у Эрика было больше гражданских лиц. И все они, за исключением одного фермера-скотовода пришли на стройку, развернувшуюся на территории Эрика.

У двоих из них даже был навык в области строительства, что значительно сократило время на возведение строения.

Вербовать солдат или гражданских лиц из призывного лагеря очень дешево.

За 1 солдата или гражданского Эрик отдает всего 10 энергетических кристаллов.

Загвоздка в том...

Что скорость обучения юнитов очень низка.

Даже если это лагерь призывников второго уровня, на обучение лишь одного слота (гражданского или солдата — нет разницы) уйдет полчаса. Для Эрика этот темп непозволительно медленен.

Итак...

Он решил использовать буст.

Буст позволяет ускорять некоторые игровые процессы, расплачиваясь за это энергетическими кристаллами.

Так, например, вербовочный лагерь 1-го уровня вмещал 8 человек.

Вербовочный лагерь 2-го уровня — 16 человек.

Используя буст, Эрик может мгновенно обучить каждого из них.

После этого Лорд просто заново заполнит все слоты новыми юнитами.

Независимо от уровня вербовочного лагеря, количество кристаллов, необходимых для буста, фиксировано. Поэтому чем выше уровень лагеря, тем лучше.

"Первый буст строит всего 100 энергетических кристаллов".

"За второе использование буста придется заплатить уже 200 энергетических кристаллов".

"В третий раз это будет стоить уже 400 энергетических кристаллов".

"И так каждый раз — стоимость буста будет удваиваться. Но только в том случае, если я использую несколько бустов в течение одних суток"

Несмотря на то, что Эрик был недоволен такими ценами, он ничего не мог с этим поделать.

В конце концов, это правило было придумано задолго до него.

Все-таки какого-либо ограничения на бусты нет, поэтому располагая должным количеством энергетических кристаллов, Эрик может за несколько часов завербовать любое количество солдат — хоть миллион.

Только вот удваивание оплаты служит весомым аргументом против буста. По крайней мере, постоянного.

У Эрика не было острой нехватки энергетических кристаллов, но и тратить их впустую Лорд Теневой Демон тоже не мог.

В данный момент у него практически нет армии, поэтому заплатить несколько сотен энергетических кристаллов... будет разумнее, чем ждать обучения этих солдат часами.

Через 9 минут.

Улучшение вербовочного лагеря до 2-го уровня было завершено!

Теперь это здание было не двухэтажным, как раньше, а четырехэтажным. Кроме того, изменилась и его архитектура: раньше вербовочный лагерь больше походил на модифицированный деревенский сарай. Теперь же... скорее на небольшой деревенский дом, где каждый этаж пристраивался к предыдущему.

Косо, криво, но уже более симпатично.

Эрик был в приятном предвкушении.

Только что отстроенный вербовочный лагерь 2-го уровня был заполнен: все 16 слотов в нем были использованы по назначению.

7 гражданских, 9 солдат.

За всех вместе он заплатил всего 160 энергетических кристаллов!

Эрик использовал первый буст — вербовочный лагерь мгновенно опустел.

Пришло время для нового набора!

Один, два, три...

В общей сложности на буст обучения было потрачено 3100 энергетических кристаллов: Эрику потребовалось 5 «кругов», чтобы набрать нужное количество людей.

Кроме того, он потратил 800 энергетических кристаллов на вербовку солдат и гражданских лиц — в общей сложности он завербовал 80 человек.

С учетом первой вербовки, сейчас на территории Эрика находилось 96 человек!

И каждый из них должен есть и отдыхать.

Да, семь одомашненных овец, которые паслись сейчас на ферме, явно не смогут прокормить такую толпу.

К счастью, продукты не обязательно производить самостоятельно: в некоторых случаях их можно просто купить.

Так, на питание одного юнита в день тратится примерно 3 энергетических кристалла.

Обычно Лорды не позволяют себе такого расточительства: менять ценный ресурс на еду — все равно, что выкинуть энергетические кристаллы в пустоту!

Но для Эрика...

Кристаллы — не проблема!

В конце концов, теперь у него есть эффект таланта Лорда S-уровня, преумножающий все заработанные Эриком энергетические кристаллы в 10 раз!

Теперь настало время проверить свои запасы...

Сейчас у Эрика было еще около 15 000 энергетических кристаллов.

"Похоже, даже 100 000 энергетических кристаллов — не такая уж и большая сумма".

Эрик потратил свои кристаллы слишком быстро.

Впрочем, если какой-то другой Лорд-новичок узнает об этом, его хватит удар.

Потратить 3000 энергетических кристаллов и жаловаться на то, что у него немного ресурсов?

Это похоже на какую-то шутку!

Все-таки у Лордов-новичков редко бывает удачный старт: чаще всего в свой первый день они зарабатывают не более 300-400 энергетических кристаллов!

Что же касается Эрика...

Всего за три-четыре часа в Темном Мире он умудрился заработать сотню тысяч!

А потом он сумел все это потратить...

Ну, почти все.

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2885193>