

Увидев системную информацию о своей особой способности, Эрик почувствовал, как его сердце пустилось в пляс.

Что является синонимом к слову «непобедимый»?

Это!

"Циркуляция пустоты!"

"Моя способность может перемещать любой объект, энергию или форму жизни..."

Осознав в полной мере свои новые силы, Эрик понял, что рейтинг SSS-уровня очень крут!

И пусть эта способность не меняет внешность Эрика, не позволяет ему разрушать города или сокрушать врагов щелчком пальцев, это все равно было невероятно значимо для Лорда-новичка.

Кроме того, если использовать эту способность с умом, можно горы свернуть: в случае с Эриком — буквально!

На первый взгляд кажется, что перемещение предметов в другое место или «растворение» их в пустоте — просто вспомогательная сила, но это не так.

Так, стоит врагу запустить стрелу в Эрика, как Эрик просто развернет ее обратно и убьет с ее же помощью своего врага.

Только представьте, что какой-то сильный слуга, вроде Джессики, использовал на Эрике или его юнитах очень мощную магию, способную одним ударом убить любого, даже очень прокаченного, бойца. Однако развернув атаку в обратную сторону, Эрик может уничтожить врага в считанные секунды.

В теории...

Эрик единолично может победить любого противника, используя против него его же оружие.

Конечно, не все так просто.

Недостаток этой способности в том, что она может быть использована с интервалом в 1 секунду. Эту секундную задержку можно использовать против него.

Впрочем...

Это всего лишь способность Лорда 10-го уровня.

Что же будет дальше?

Кроме того, способности, приобретаемые другими Лордами на 10-м уровне, и вполнину не так хороши, как эта. Чаще всего, они просто повышают их физическую силу или модифицируют их тела.

Например, у некоторых Лордов появлялась способность к полету, высоким прыжкам или быстрому бегу.

В любом случае, все они были, так или иначе, объяснимы.

Но способность Эрика не только давала ему весомое преимущество в бою, он и нарушала все законы физики.

Да, даже в Темном Мире были свои законы, которые эта способность мастерски обошла.

Быть может, некоторые Лорды SSS-уровня тоже владели какими-то подобными силами, но ничего не говорили об этом?

В конце концов, именно эти люди писали учебники для Лордов-новичков, и им точно не нужна была конкуренция...

Эрик удовлетворённо кивнул.

Его новая способность его не разочаровала.

Впрочем, не время упиваться собственным могуществом: у него еще были дела.

Проверяя рейтинг своих слуг, Эрик заметил строки о наградах.

Его сердце забилося чаще!

"Черт возьми, я даже не рассчитывал на что-то подобное"

Награда за третье место Хромого Лиама — это...

Фрагмент Божества \* 30!

Награда за второе место для Авроры — это...

Фрагмент Божества \* 40!

Наконец...

Девятихвостый демонический лис Джессика получила в награду... 150 фрагментов божества!

"Я даже не думал, что наградой мне будет фрагмент божества!"

"Это слишком круто!"

Эрик ожидал получить энергетические кристаллы или какое-то снаряжение, но фрагменты божества?

Кажется, в учебниках о таком не пишут... Что уж там, сейчас Эрик понял, что все эти учебники — просто чушь собачья!

Похоже, сами авторы этих учебников не попали ни в какие рейтинги. А люди, которые туда попали... Видимо, они не хотели делиться своими знаниями.

Что уж там: Эрик был всего лишь первокурсником: о многих вещах ему просто не дано было знать — слишком рано.

И фрагменты божества...

Это то, чего желают все высококлассные Темные Лорды в мире Синей Звезды.

Но вот получить их удастся не всем.

Как правило, фрагменты божества выпадают при убийстве темных существ эпического уровня, но случается это крайне редко.

Но интересно не их происхождение, а то, для чего их используют!

При помощи фрагментов божества можно повышать своих слуг до следующих уровней!

Так, чтобы перейти с императорского уровня на эпический уровень, требуется 50 фрагментов божества.

Для перехода слуги с эпического уровня на легендарный требуется 200 фрагментов божества.

От легендарного уровня до мифического уровня слугу отделяет 1000 фрагментов божества!

"И пусть в учебнике ничего не говорится о наградах за попадание в рейтинги..."

"Я видел результаты академических исследований на эту тему".

Сейчас Эрик был невероятно рад, что решил заглянуть куда-то еще, кроме учебных материалов.

Так, ученые Синей Звезды предполагали, что есть несколько аспектов, влияющих на награду, которая может выпасть Лордам за попадание в те или иные рейтинги и списки.

Во-первых, ранг, который вы получили, когда попали в таблицу.

Очевидно, что чем выше ранг, тем лучше награда.

Во-вторых, сила самих слуг: чем сильнее слуга, тем лучше награда.

В-третьих, время, необходимое для попадания в таблицу лидеров: чем меньше времени прошло, тем лучше.

Четвертый, и самый важный момент... разрыв с другими слугами: чем больше разрыв, тем лучше награда!

Четыре этих аспекта в сумме определяют итоговое вознаграждение.

И Эрик, конечно же, преуспел во всем!

Любой из этих пунктов практически невозможен для других Темных Лордов.

У кого есть слуги эпического уровня и уровня императора на старте?

Кто может получить снаряжение для себя и своих слуг уже через час игры?

Кто может улучшить себя до 10-го уровня всего за три часа?

Впрочем, основная заслуга тут все-таки принадлежит Джессике!

Получив свою первую звезду, Девятихвостый демонический лис удвоил все свои атрибуты!

Сложив все это вместе, можно было понять, что награда за попадание в рейтинг будет щедрая. Но даже Эрик не ожидал фрагментов божества — артефактов, о которых мечтают все.

Артефактов, из-за которых его теперь будут ненавидеть миллионы Лордов по всему Темному Миру.

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2883855>