

В Темном Мире важность слуг очевидна, поэтому когда два Темных Лорда сходятся в битве, они не позволят им вступать в реальный бой — это может быть слишком опасно.

Потеря своего слуги — тяжелый удар для любого Лорда.

Так, даже на сильного слугу могут напасть солдаты-лучники, и тогда у него просто не останется шансов — редкий слуга может выступить против стрелковой атаки без поддержки армии или даже своего Лорда.

Впрочем, шансы все-таки есть, если показатели здоровья слуги очень высоки, но такое бывает только у слуг легендарного, эпического или мифического уровней.

В любом случае, Лорды предпочитают бросать на амбразуру своих солдат, а не слуг.

В конце концов, солдаты бесполезны!

Они ничего не стоят в Темном Мире!

Так, помимо вербовки юнитов, Лорды могут строить [вербовочный лагерь] и покупать солдат через ядро Лорда. Это основной источник этих юнитов в Темном Мире.

Чтобы строить любые здания, включая вербовочный лагерь, Лордам необходимо использовать "энергетические кристаллы".

"Слугам тоже необходимы энергетические кристаллы для улучшения своего класса и уровня".

"Еще слугам нужны энергетические кристаллы для обучения солдат".

"Для улучшения ядра Лорда также требуются энергетические кристаллы".

"Чтобы расширить свою территорию, Лордам тоже потребуются... энергетические кристаллы!"

Если говорить коротко, то энергетические кристаллы являются основными ресурсами для развития и продвижения Темных Лордов.

У Эрика сейчас много забот, о которых стоит беспокоиться, но без энергетических кристаллов он ничего не сможет сделать.

Есть два основных пути получения энергетических кристаллов.

Во-первых, это расширение территории.

Эрик взглянул на территорию, которая волей судьбы досталась ему.

—

□Координаты территории: $\{0, 0\}$ □

□Количество энергетических кристаллов, производимых в час на территории: 10□

□Количество Лордов с видением территории: 1□

—

На его территории производится 10 энергетических кристаллов в час.

Несложно посчитать, что в сутки он сможет получить 240 энергетических кристаллов.

Но на разных территориях эффективность производства энергетических кристаллов различается.

Так, если на территории Лорда находится шахта, то скорость выработки энергетических кристаллов будет значительно увеличена.

Что же касается территориальных координат Лорда, то они являются относительными, а не абсолютными.

Это значит, что стартовая территория каждого Темного Лорда, имеет координаты $\{0,0\}$.

Когда территория Лорда расширится, именно эти координаты станут точкой отсчета для создания новой системы координат, что можно сравнить с нулевым меридианом.

Впрочем, как уже было сказано ранее, у Темного Мира нет карты.

Следовательно, все координаты относительны: они позволяют Лорду планировать свои дальнейшие шаги и расположение особо важных объектов, но для других Лордов это просто цифры, которые ничего не значат.

Что же касается "количества Лордов с видением территории", то в норме этот показатель всегда должен равняться 1.

Когда Лордов с видением территории станет два или даже три...

Быть беде!

Это значит, что другие Лорды расширили свои территории, дойдя до вашей.

Такие территории незамедлительно переходят в «состояние войны».

В Темном Мире территории часто вступают в состояние войны.

Итак.

Развитие Темных Лордов происходит, по большей части, на их первоначальных территориях.

Лишь немного набравшись сил и опыта, Лорд может начать расширение.

В этом случае, как только другой Лорд обнаружит квадрат с вашими первоначальными координатами, он сразу же перейдет из ваших внутренних территорий с «ядром Лорда» в его внешнюю территорию.

В Темном Мире опытный Лорд должен уметь "скрывать" свою первоначальную территорию.

Конечно...

Опытный противник также должен уметь находить первоначальную территорию другого Лорда.

В Темном Мире Лорды живут по правилам Темного Мира: они не могут просто взять и расширить свои территории.

"Ядро Лорда 1-го уровня позволяет иметь не более одной клетки территории".

"Для расширения территории необходимо предварительно улучшить ядро Лорда".

"Требуется 100 энергетических кристаллов, чтобы улучшить ядро Лорда с уровня 1 до уровня 2!"

"Если я буду полагаться только на энергетические кристаллы, генерируемые на моей территории, то обновление ядра Лорда займет десять часов..."

"Слишком медленно".

Эрик покачал головой.

Ему нужно использовать второй метод для получения энергетических кристаллов!

Это убийство монстров.

Темные существа, постоянно прибывающие из [Темного Края], являются еще одним важным источником энергетических кристаллов.

— Аврора, используй свои крылья: лети и забери энергетический кристалл.

Эрик начал отдавать приказы своим слугам.

— Слушаюсь, Лорд Теневой Демон.

Прекрасная Королева неба в светло-голубой мягкой броне почтительно поклонилась.

Расправив крылья, она оторвалась от земли.

Аврора быстро подлетела к темному существу, застреленному Хромым Лиамом...

Она подобрала энергетический кристалл для Эрика.

Обычное темное существо 1-го уровня может дать мало энергетических кристаллов: чаще всего лишь один, но бывают случаи, когда кристаллов нет вовсе.

"Другие Лорды, сталкиваясь с темными существами 1-го уровня в начале игры, посылают солдат 1-го уровня на осаду, которые даже могут погибнуть в ходе биты с монстрами".

"Но мне будет легко убивать темных существ".

"Это, своего рода, сбор урожая!"

Девятихвостый демонический лис, одноглазый лучник, Королева неба...

Эрик может отправить любого из них в бой с монстром: победа будет неминуема.

"Согласно учебнику ..."

"Лорд-новичок первым делом строит вербовочный лагерь и покупает солдат, чтобы противостоять темным существам. Только вот солдаты всегда быстро гибнут в таких сражениях".

"Это способ считается самый безопасный на этапе раннего развития".

"Но мне он не подходит".

Эрик открыл «Магазин» в ядре Лорда.

Здесь можно приобрести некоторые ресурсы.

Но он искал один конкретный предмет: темную приманку!

<http://tl.rulate.ru/book/87707/2860506>