

Я безучастно смотрел на светофор перед собой, ожидая, когда он загорится зеленым. Я шел по дороге в офис, где мне предстояло выполнять свою неблагодарную работу кабинетного жокея. В моей руке лежал пластиковый стаканчик из семейной кофейни, которую я часто посещал. Эта сцена повторялась слишком часто, на мой вкус.

Однако, когда свет переключился на зеленый, произошло нечто иное. Цвет исчез из моего окружения, и все вдруг замерло. Когда я огляделся, передо мной открылся разрыв в реальности, из которого хлынули краски безумия. Раздался стон, который я почувствовал в своих костях, как будто сам мир испытывал боль. Сквозь разрыв реальности я увидел, что на меня широко улыбается молодой монохромный парень.

Я сделал глоток из своей чашки.

Его ухмылка стала невероятно шире, и голос, повторяющийся в моей голове, произнес: - Эй, малыш, хочешь получить Исекайнулся?

Я без колебаний бросил чашку за спину и шагнул в портал, сказав: - Да, блядь, поехали.

Смех существа исчез из пространства, которое я ранее занимал, а мир перезапустился, и никто ничего не узнал.

- Каталог Вайфу? - Я моргнул, - Разве это не... лениво? -

Катарсис, БОР, открывший передо мной разрыв в реальности, ответил: - Действительно. Честно говоря, идея показалась мне интересной. Конечно, я не являюсь частью этой - компании - , которую придумали ваши люди, поэтому у меня нет никакой потребности в этих Вайфусах. Кроме того, если бы я просто дал вам стандартный Каталог, вы бы легко поднялись на такой уровень, где ничто не могло бы вас тронуть, учитывая ваше... отсутствие моральных устоев.

Я поднял бровь, гадая, не проблема ли это, когда Катарсис опроверг: - О нет, вовсе нет! Именно поэтому я выбрал тебя! Если ты устал от работы с каталогом вайфу, я могу послать тебя спасать какой-нибудь фантастический мир от экзистенциальной угрозы....

- Пас. - Я отказался: - Это похоже на тонну работы без всякой пользы.

- Именно. - Существо кивнуло: - Вот почему эта модифицированная версия, которую я придумал, лучше! -

Я некоторое время смотрел на него, размышляя над этим, но потом решил, что лучше выслушать его, так как он казался довольно покладистым и открытым для переговоров: - Хорошо, о чем ты думал?.

Он сделал сальто назад в пустоте, в которой мы парили, прежде чем объяснить: - Так это была моя идея! Я не очень хорошо представляю мысли смертных, так что если у вас есть какие-то соображения или сомнения, пожалуйста, не стесняйтесь, скажите мне! Первое: К ЧЕРТУ СИСТЕМУ БАЛЛОВ! -

Последняя часть была выкрикнута, вибрируя в сфере, которую мы населяли, как будто Бог устанавливал новый закон реальности: - Она привередливая, тупая и затягивает все надолго! Я хочу видеть, как ты придумываешь план, как соблазнить до смерти какого-нибудь бедного ничего не подозревающего смертного, а ты беспокоишься о том, принесет ли она тебе достаточно - очков - или что-то в этом роде, это утомило бы меня до слез! -

Я обдумал это, придя к неизбежному выводу: - Ты какой-то извращенец-вуайерист?.

Он радостно кивнул, - Ага! Так что вместо этого, вот в чем дело: Выбираешь мир и выбираешь 3 привилегии из каталога. Я дам тебе цель, которую ты должен выполнить в этом мире, и после ее достижения ты и все, кого ты пожелаешь, обретишь полное бессмертие. Затем тебе нужно выбрать черту, которой будут обладать 7 женщин - это будут твои цели. После того как вы свяжете каждую из них, вы сможете выбрать еще 3 преимущества из каталога. Седьмое должно быть самым мощным и позволит тебе полностью завершить один из путей Наследия, чьи привилегии ты не сможешь взять иначе.

Я обдумал это, а затем с любопытством спросил: - Значит, нет уровней, дающих больше преимуществ? Не слишком ли это... чрезмерно?.

Катарсис возразил: - Вовсе нет, потому что это не будет считаться, если тебе действительно нравится девушка, которую ты связываешь! Если ты делаешь это только ради привилегий, это не сработает. Кроме того, все семеро должны быть из разных миров. Никакого двойного погружения в одну реальность! -

- Значит, я могу иметь только семь максимум? -

- Вовсе нет! Ты можешь связать столько, сколько захочешь, но только люди из списка дадут тебе очки. Он улыбнулся: - Я хочу, чтобы ты получала удовольствие и не так сильно беспокоилась о преимуществах, очках и прочих скучных вещах.

Я был крайне недоверчив: - Это кажется... подозрительным.

Катарсис покачал головой: - Вовсе нет! Мне было бы скучно смотреть, как ты слаб и несчастен. Очевидно, что тебе придется бороться и противостоять тяжелым испытаниям, но если бы ты не мог победить, то смотреть на это было бы просто отвратительно. Также было бы скучно, если бы ты был слишком сильным, поэтому я изменяю преимущества, которые ты можешь выбрать.

Это казалось довольно неудобным для моей способности составить план, основанный на том, что я знал о Каталоге: - Насколько радикальны изменения? Я бы хотел хотя бы знать, чего ожидать от выбора.

Катарсис объяснил: - Основное изменение - самое важное. Перки, которые ты выбираешь, не являются автоматическими или мгновенными бонусами. Например, если ты выберешь талант души, ты не станешь мгновенно магом. Вам все равно придется учиться и прилагать целенаправленные усилия, и ваш прогресс не перейдет в другие школы магии. Что касается Защиты, то она позволит вам бороться с эффектом, от которого она защищает, но эффективность будет зависеть от вашей силы воли. А теперь, хватит болтать, выбирай свой Мир и тип целей, на которых ты хотел бы сосредоточиться! -

Существо пристально смотрело на меня, явно ожидая моего решения. Однако это было важно, поэтому я решил не торопиться. Первое, что нужно учесть, это то, что без системы Уровней, любые Вайфу, которых я выберу, должны будут быть для их собственной силы или моих собственных желаний. Они также должны были иметь общую черту... Это может быть что угодно, от цвета волос до типа личности. Решив подойти к этому вопросу с другой стороны, я быстро составил в голове список из десяти самых любимых вымышленных персонажей, а затем попытался найти между ними общие черты.

Когда я это сделал, в моей голове начал формироваться элементарный план. Чтобы убедиться, что я правильно понимаю правила, я спросил Катарсиса: - Могу ли я создать список моих

предполагаемых целей? Таким образом, если я свяжу человека, который разделяет выбранную черту, я не буду использовать слот для этого мира.

Монохромный мальчик улыбнулся: - Ты уверен? Это ограничит тебя в твоём выборе, уменьшив твою гибкость.

Я кивнул: - Уверен. Думаю, у меня есть план, который сработает.

Он снова улыбнулся своей жуткой, широкой улыбкой: - Это интересно. Хорошо, я принимаю предложенный вами список целей, ваш выбор мира - Highschool DxD, выбранная вами черта - Kuudere, а ваша последняя цель - Ophis, Дракон Бесконечности. Он присвистнул: - Ты не ставишь перед собой низких целей, не так ли?.

Я пожал плечами: - Что я могу сказать, я жажду власти. Именно поэтому ты выбрал меня, не так ли?. Как только я это сказал, передо мной открылся экран с различными вариантами доступных мне преимуществ. В самом верхе было заявление;

Цель: Повысить свой Дом до ранга Принца Ада.

Просматривая различные вкладки, я заметил, что не хватает нескольких вещей, таких как - Сладкий дом - , все социальные таланты и любые опции для настройки моего старта, такие как - Заход - или - Бумажный след. Еще несколько опций, таких как - Калибровка плодородия - , - Неисчерпаемый - и - Зенриоку Дзенкай - , были зачеркнуты.

Прочитав мои мысли, Катарсис пояснил: - Я уже организовал твой старт. Ты начинаешь как последний выживший член Дома Саган, один из бывших Принцев Ада, отсюда и твоя цель.

Милый дом исчез для моей забавы, так как предоставление тебе карманного измерения, чтобы спрятаться, - это то, чем ты будешь злоупотреблять. Выделенные серым опции откроются, когда вы захватите людей с определенными чертами характера. Что касается социальных талантов, то вашей самой большой проблемой для решения будет политика Подземный мир. Не могу допустить, чтобы вам слишком много помогли в этом, не так ли?.

Дом Саган? Если я правильно помню свою демонологию, их сила была связана с... связями? Цепи? Что-то в этом роде, прошло много лет с тех пор, как я в последний раз углубленно изучал теологию. Социальные таланты не были большой потерей, поскольку я и так был уверен в своей способности ориентироваться в социальных ситуациях, к тому же у меня было ограниченное количество слотов. Посмотрев на доступные мне варианты и на тех, кого я планировал захватить, я начал планировать свой выбор.

- Кстати, как я попаду в эти другие миры, чтобы захватить людей? недоступен. Действительно, опция даже не была выделена серым цветом, она просто отсутствовала.

- О. - Катарсис махнул рукой: - Я дам тебе способность перемещаться по плоскости. Вам нужно будет медитировать, чтобы найти мир с нужными вам характеристиками, если вы хотите путешествовать в конкретную альтернативную реальность, вы можете оставаться там только 24 часа за раз, а сам прыжок остывает в течение месяца. Кроме того, путешествовать с вами в любом случае смогут только те, кого вы захватите.

- Это щедрость. И мощно. И довольно злоупотребляемое? - сказал я, сразу же подумав о том, чтобы совершить небольшой прыжок в Насуверс, чтобы забрать Авалон из Ширу для легкого инвулна.

- Есть ограничение. Ты не можешь прыгать в миры, в которых не планируешь захватывать людей, и как только ты поймаешь назначенную цель, ты не сможешь вернуться назад. Конечно.

- Для бога, который не привык иметь дело со смертными, ты, конечно, хорошо разбираешься в игровых терминах и лазейках. заметил я.

Катарсис улыбнулся: - Действительно, в конце концов, некоторые из игр, которые вы, смертные, затеваете, могут быть забавными для наблюдения, даже если я могу догадаться о результате.

Я опустил руку с экрана перед собой, с которым взаимодействовал во время нашего разговора: - Я закончил.

Он хмыкнул, поглаживая подбородок: - Понятно. Прежде чем ты уйдешь, мне нужно кое-что уточнить о Привязке, которую ты выбрал. Привязка будет видна другим, и любой, кого ты привяжешь, должен будет согласиться служить тебе до того, как ты это сделаешь.

Я нахмурилась, недовольная изменениями: - Они должны будут согласиться на Печать? Убедить их принять на себя клеймо, изменяющее сознание, будет очень сложно, особенно потому, что у меня будет всего 24 часа.

Он поднял палец: - Вы ослышались. Они должны согласиться служить вам и, вероятно, дать согласие на саму метку, но вы не обязаны раскрывать, что на самом деле делает метка.

Я жестоко улыбнулась его объяснению: - Это еще одно изменение специально для вашего развлечения, я так понимаю.

- Конечно! - прозвучал бодрый ответ.

Я вздохнул: - Очень хорошо, в конце концов, это мало что меняет. Я готов.

Бог кивнул, и сфера, в которой мы обитали, начала растворяться. Когда я терял сознание, его последние слова последовали за мной в темноту.

- Помни самое главное: веселись и живи хорошо!.

Привилегии, полученные в этой главе:

Печать: Печать, которая отмечает человека как слугу Дамокла. Получатель должен дать согласие на служение Дамоклу и на само клеймо, но не должен быть проинформирован о его вторичных эффектах. Отмечает человека как захваченного для целей Planeswalking и других преимуществ, где это применимо, а также вводит легкий эффект изменения сознания.

Люди, отмеченные этой меткой, начинают воспринимать Дамокла в более позитивном свете, подчеркивая те его черты, которые их привлекают, и ослабляя свое отвращение к тем чертам, которые обычно их отталкивают. Поощряет мысли о послушании и препятствует любым мыслям о предательстве. Человек, в достаточной степени владеющий своей волей, может противостоять этим воздействиям, даже если он не может понять, откуда они могут исходить.

Информационная защита: Обеспечивает осведомленность о других людях, пытающихся вывести у Дамокла определенные черты или уровни силы. При соответствующем проявлении воли эти попытки можно пресечь и заставить их потерпеть неудачу. Если Дамокл достаточно

хорошо понимает либо метод, используемый для гадания, либо конкретную вещь, которую гадают, он может вместо этого направить ложную информацию обратно агрессору.

В качестве примера можно привести вард, созданный специально для того, чтобы отталкивать Демон, Дамокл может потратить свою силу и сосредоточиться, чтобы вард не смог обнаружить его, или, если он достаточно хорошо понимает вард, заставить его считать его отдельной расой.

Талант души: Дает большее понимание магической силы и эффектов. Заклинания могут быть выучены легче, но все равно должны быть изучены и поняты для должного эффекта. Позволяет Дамоклу разрабатывать собственные заклинания и даже ветви магии, однако механику заклинаний и их эффекты все равно нужно изучать и развивать. Позволяет Дамоклу почти неестественно понимать и контролировать свою демоническую силу, позволяя ему изучать форму, которую принимает его магия во время заклинания, что облегчает обратную разработку и развитие заклинаний.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/87676/2807450>