Я шел по улице довольно медленно, осматривая местность. Все же я уже позабыл, где тут что, так что надо поскорее вновь все изучить, дабы не потеряться.

Повернув, я вошел на улицу электроники и игр. Здесь масса всего.

Так что я жадно осматривал все это. Я бы хотел поиграть в новые новинки, в которые не играл раньше, однако сейчас у меня нет времени на эти развлечения. Мне еще предстоит много чего решить.

- Эх, - грустно вздохнул я, думая, что уже никогда не поиграю.

Я продолжал идти. Слышался шум машин, гомон людей, толкучка, в общем, все как обычно.

Но вдруг... я заметил одного человека... что был знаком для меня.

Покрашенные в белый (на самом деле родной), словно снег волосы, чуть золотистые глаза, красивое, словно модели лицо. Накаченное и притягательное тело.

Он был спокоен, на лице не было ни капли эмоций, оно было абсолютно безразлично, глаза пусты, словно этот человек уже потерял душу, но на самом деле это не так.

Он одет в белую футболку, синие брюки, черные кроссовки.

Стоя посреди улицы он смотрел то вправо, то влево.

Азиль Фавир - 4-й Генерал Владыки Демонов. После того, как мы победили 3-го Генерала, именно он занял его место. Он был самым страшным для нас противником, рассудителен, не заносчив, никого не недооценивал противников, к каждой битве подготавливался.

Итак, почему он здесь? Неужели история поменялась? Да вроде я ничего такого сверхъестественного не сделал! Или, такое было и раньше, просто я об этом ничего не знал? Почему это Владыке Демонов можно быть в этом мире и работать библиотекарем, а другим нет?

Что будет, если с моей данной силой я нападу на него? Ха-ха-ха. Глупый вопрос... Меня просто размажут по земле в то же мгновение как я попытаюсь атаковать.

Я подавил некую свою враждебность к нему, так как именно он один из тех Генералов, что наложили на меня проклятие смерти, и подошел к нему.

- Привет, - поздоровался. - Потерялся?

Азиль повернулся и посмотрел мне в глаза. Они были холодны, пусты, и затягивающие.

- Да, - спокойно кивнул он.

- Может я смогу тебе помочь? - предложил я.

- Возможно. Мне нужен Магазин Разных Игр. Он так и называется, - сказал мне Азиль.

Ох, не знать такое, просто грех. Естественно мне об этом известно. Я даже с закрытыми глазами дойду до него.

- Я знаю где он, могу проводить, – лучше провожу его, благодаря этому, я смогу поговорить я с ним.

- Я не против, – монотонно сказал Азиль.

Я подошел к переходу и дождавшись зеленого человечка, пошел по переходу, Азиль шел за мной.

- А для чего тебе туда? – поинтересовался я. Уж больно интересно, что Генералу делать в таком месте...

- Мой знакомый сказал, что сегодня там было поступление. Я хочу купить игру «Братик, я хочу тебя!», – также монотонно ответил Азиль.

Визуальная новелла «Братик, я хочу тебя! (18+)», была выпущена совсем недавно. Сюжет повествует о парне, что рос без родителей, но, когда он поступил в старшую школу, оказывается, у него есть семь сестер, одна старше другой. И в итоге он переезжает, поступает в новую школу и живет с сестрами. Всего в этой новелле семь рут (концовок, историй), на каждую из сестер.

Откуда я это знаю? Глупый вопрос. Я уже прошел ее! Ну, не сейчас, а в прошлой жизни, причем все руты, несколько раз.

Пока мы шли, я иногда даже обливался потом. Все же идти рядом с Генералом Демонов, очень и очень опасно. Кто же знает, что у него твориться в голове.

Так что мне надо быть наготове (хотя это мало чем поможет), и следить за словами, дабы не сказать ничего лишнего.

- Хе-хе, – невольно я посмеялся над собой и другими из «Призраков».

Ведь тех существ, с которыми мы сражаемся, называют не Демонов. Демоны, это те, с кем я сейчас иду. Вот они Демоны. Они существа, что обладают разумом, что сражаются, имеют силы, намного превосходящие нас. Но также, как и у нас, среди них есть убийцы, те, кто любят убивать и упивается своей властью.

Но я часто задавался вопросом, а чем мы отличаемся от них. А ответ, как я понял в самом конце, перед смертью, прост.

Они отличаются только миром, в котором живут, ну и силой. Можно сказать, они такие же как мы – люди. Но они родились в опасном мире.

Тот монстр, с которым я сражался сегодня, он не Демон, он монстр. Да, именно так его и называют Демоны. Они появляются из-за темной силы в их мире и нападают даже на Демонов. А они просто обороняются от них.

Если к примеру, Азиль сейчас решит уничтожить нас... нам трындец! У меня есть навыки, я уже сражался с ним, я знаю его слабые и сильные места, но... я ничего не успею сделать, он убьет меня за мгновение.

- О чем задумался? - увидев мой задумчивый вид, монотонно спросил Азиль.

- Думал о той игре, про которую ты мне сказал.

- Что именно?

- Будет ли она там.

- Друг сказал, что поставка была вчера. Должна быть, - несколько раз кивнул Азиль. Похоже он использовал самовнушение. Он не хотел думать, что этой игры там не будет.

- Кстати, я забыл представиться, - наконец вспомнил я. - Меня зовут Рейл Геллерн.

- Азиль Фавир, - представился он настоящим именем. Я думал, что он хотя бы изменит его, а то уж, больно оно странное.

- Странное, - вымолвил я.

- Мне многие так говорят, - спокойно добавил Азиль.

Наконец мы добрались до «Магазина Разных Игр» и вошли в него. Тут же я увидел множество стоек с играми, как для приставок, так и для компьютеров.

В общем, на любой вкус.

- У вас есть «Братик, я хочу тебя!»? - не задумываясь ни секунды, Азиль подошел к девушке, что стояла возле стоек с RPG-играми.

- Эм... - девушка растерялась. Она не знала, что ответить. Поняв в чем дело, я поспешил на помощь.

- Она не работник, а покупатель, - сказал я.

Азиль посмотрел на меня, затем перевел взгляд на девушку. Та быстро, кивнула, подтверждая мою правоту, а затем отбежала от нас.

Ну еще бы! Как бы еще девушка отреагировала, когда к тебе подходит двадцатипятилетний парень и спрашивает у тебя про 18+ игру!?

- Вот она, - несколько минут спустя, я нашел игру, которую искал Азиль и подозвал его.

Он подошел ко мне и посмотрел на них. Было несколько издания. Первое стоила 4900 Руби, второе издание, в которое входят несколько плакатов, и фигурка младшей сестры стоит 9700 Руби. И наконец последнее издание, в которое входят плакаты, восемь фигурок (сестры главного героя, и он сам), оно стоит 16299 Руби.

Задумавшись лишь на секунду, Азиль схватил последнее издание что стоит 16299 Руби и пошел на кассу. Я пошел за ним.

- С вас 16299 Руби, - смущаясь от игры сказала продавщица.

Азиль достал деньги и передал ей, после чего взял игру.

- Теперь ты куда? - спросил я, когда мы вышли из магазина.

- Не знаю, домой я вернусь только послезавтра, так что теперь пойду в отель, сниму номер, - монотонно ответил Азиль.

- Можешь у меня переночевать, - предложил я. Если я так сделаю, я смогу с ним еще раз поговорить и наладить отношения. В будущем это очень пригодиться. Хотя, это также и опасно, но риск того стоит.

- Слишком глупо, - посмотрел мне в глаза он. - Предлагать незнакомцу переночевать у себя, очень глупо.

- Ну, мы уже не незнакомые, я ведь знаю твое имя, - улыбнулся я. - А также у нас с тобой одинаковое хобби, так что я даже чувствую в тебе родную душу.

- Хе-х... - хмыкнул Азиль. - Ну ладно, я не против, - согласился он.

Затем мы отправились ко мне домой.

<http://tl.rulate.ru/book/8758/166599>