

Статус Тома:

[Имя: Синрак Вералис Томас Лоу.

Возраст: 18 лет

Карта души: Пламя [6 уровень] Дурак [3 уровень] [34,671/50,000]

Способности: Подземный убийца I

Статистика:

Физическая: 14 (+1)

Ментальная: 16 (+1)

Восприятие: 10 (+1)

Сила души: 7/37 [45]

Колода карт:

1. Пламя [Обычная]: 4 уровень

Способности:

Эмбер 4-го уровня [745/3000]: Выпускает небольшую концентрированную вспышку жаркого пламени, которая расходует 1 SP за каждые 45 секунд непрерывного использования. [Награда 4-го уровня - дальность действия увеличена на 1 метр. Эмбер действует еще пять секунд за каждый потраченный 1 SP].

2. Водная тяга [Обычная]: Уровень 3

Способность:

Поток 3-го уровня [45/1500]: Выпускает линейный, сжатый поток воды, который отнимает 1 SP за каждый выстрел. Награда 3-го уровня - дальность действия увеличена на 4 метра].

3. Жизненная сила земли [общий]: 4 уровень

Способности:

Исцеление 4-го уровня [655/3000]: Поглощайте жизненную силу Земли, чтобы создать вокруг себя защитный ореол, который постоянно исцеляет мелкие раны и останавливает кровотечение. Расходует 1SP в минуту. Требуется постоянный контакт с поверхностью земли. [Награда 4-го уровня - увеличивает скорость свертывания крови и регенерации мышц на +30%].

4. Тень [Обычная]: 3 уровень

Способности:

Теневой покров 3 уровень [45/1500]: Создает вокруг владельца тень, которая заглушает шаги и снижает видимость, что особенно эффективно в условиях недостаточной освещенности. Находясь внутри теневого покрова, владелец может прекрасно видеть в темноте. Формирование каждого теневого покрова стоит 1SP и длится 1 час 10 минут. [Награда 3-го уровня - продолжительность увеличена на +10 минут].

5. Лунная [Обычная]: Уровень 3

Способности:

Лунная аура: Заимствуйте сияние луны, чтобы создать вокруг себя ореол движения, увеличивающий вашу скорость на 20%. Расходует 1 SP в минуту. Требуется присутствие благоприятной луны, Алелай.]

6. [Воплощение клинка (Обычная): Уровень 1

Способности:

Энергетический меч (уровень 1): Проявление энергетического меча, который пользователь может направлять и контролировать с помощью своих мыслей. Каждый энергетический меч требует 5 SP для формирования и действует в течение часа или до тех пор, пока не будет разрушен силой. Воплощение клинка может быть использовано для атаки и защиты в радиусе 10 метров.]

7. [Манипуляция землей (Обычная): Уровень 1

Способности:

Малая Манипуляция Землей: Изменяет форму и прочность земли, направляет ее импульс своими мыслями. Требуется, чтобы ноги находились в прямом контакте с поверхностью земли.

Затраты SP пропорциональны площади поверхности и объему переформированной земли (1-10 SP расходуется за бросок)].

8. [Ускорение (Обычная): Уровень 1

Способности:

Быстроногий: Пусть ветер помогает вашим движениям, увеличивая каждый аспект вашей скорости передвижения на 35%. Чтобы использовать способность "Быстроногий", карта ускорения должна быть постоянно активна. Расходует 3SP в минуту.]

СТАТИСТИКА ДУРАКА:

[Карта души: Дурак.

Ранг: Эфемерный [Легендарный Уникальный]

Уровень: 3 [34,671/50,000]

Способности:

Золото дурака, уровень 1

Для [Великого Иллюзиониста] величайшая иллюзия - это та, которая неотличима от реальности. Величайшие желания человека усиливаются до такой степени, что он теряет себя в глубинах своего разума. Величайший страх человека становится настолько явным, что битва выигрывается еще до того, как обнажаются мечи.

Для [Дурака] величайшая иллюзия в мире - это обмануть сами законы, которые управляют этой землей. Сделать невозможное реальностью.

Придать иллюзии форму, очертания и вес.

Мимикрия:

Записать любое [5] неживое, нерасходуемое оружие, снаряжение или предмет в пределах [20] уровней от текущего уровня Карты Души и максимум до [Редкого] уровня редкости. Воссоздать иллюзию, которая может имитировать до 10% способностей предмета и копировать [1] навык].

[Слоты для мимикрии: 1/5]

[Коготь Мстителя, Редкая

Требования: 2 уровень (требования к статам отменены)

Описание: Награда за убийство Короля Мстителей, последнего босса безжизненной башни, это изысканно изготовленная Карточная Перчатка, которую нельзя разбить никаким оружием обычного ранга. Когти Мстителя, известные своей пронзительной остротой и ядом пиявки жизни, служат страшным оружием ближнего боя, а сама Карточная Перчатка усиливает возможности владельца в бою до невероятной степени, позволяя одновременно вставлять в нее восемь Колодных Карт ранга [Обычная].

Имитированный навык:

Большее усиление: Эффективность любой обычной колоды, направленной через Коготь Мстителя, повышается на 75%].

Саван, уровень 2

Пассивный саван:

Делает владельца неуязвимым для всех карт обнаружения/прорицания/локации. Показывает ложный экран [Статистика игрока] всем, у кого есть карта типа [Идентификация]. Позволяет владельцу изменить любую статистику на экране [Статистика игрока].

Активный саван, Майя

Майя, Бесконечная паутина иллюзий, дает владельцу способность заглядывать в воспоминания объекта, создавая впечатление, что он действительно стал объектом по форме, воспоминаниям и эмоциям - таким образом достигается состояние обмана самого себя, чтобы обмануть мир. Успешное переживание Майи и обретение своего истинного "я" открывает доступ в царство Юла, подсознания, обретшего физическую форму. В настоящее время Майя может быть применена только к целям в пределах двадцати одного уровня от текущего уровня [Дурака].

При успехе владелец может скопировать одно воспоминание из Юла. Неудача, однако, обрекает владельца на состояние Чжан - когда психика цели переполняет владельца, он теряет себя и начинает верить, что сам является целью. Чжан может длиться годами или десятилетиями, не осознаваясь владельцем.

Поднавык 1: Привязанность к дому

Наделите мысленный концепт своей волей, позволяя ему вести вас к Юлу, в то время как в сознании цели вы ощущаете Майю.

В настоящее время можно создать только одну структуру мысленного концепта].

Алеф:

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/87372/2872090>