

Том осторожно подошел к туше зверя [Анкра], упираясь одной рукой в кору дерева, готовый отступить, если [Божественная система] солгала и зверь был еще жив.

Пока что [Божественная система] не внушала ему доверия.

Эфес его окровавленной рапиры первым попал в поле его зрения, и Том инстинктивно проследил взглядом за его концом.

Зверь [Анкра] неподвижно лежал на траве, высокая трава была залита его желтой кровью с неприятным запахом. Волна тошноты готова была захлестнуть Тома, но он стиснул зубы и заставил себя идти вперед.

Самое трудное было сделано, а то, что последует дальше, может повысить его шансы на выживание.

Теперь он не мог струсить.

Том осторожно шагнул вперед, одна нога за другой, медленно приближаясь к неподвижной туше зверя.

[Вы успешно убили Анкарского зверя 1-го уровня. Его душа отделилась от карты души. Не хотите ли вы поглотить его опыт души?]

"Опыт души? Поглотить?" Том взвесил слова в уме, его охватило неприятное чувство неуверенности. Хотя он не знал конкретных деталей, часть из них казалась достаточно очевидной: если он скажет "да", то поглотит часть души зверя [Анкра].

Зверь пытался убить его, да, но что-то в этой идее вызывало у него тошноту. Это казалось... морально неправильным. Но... могла ли душа вообще выжить без тела?

Том не знал.

Но был ли у него выбор? Он был в незнакомой стране, полной монстров, которых он никогда не видел, а единственным оружием у него был обычный старый меч и волшебная карта, которая не умела ничего, кроме как издеваться над ним.

Может ли он позволить себе проявить мораль?

Эта награда может стать разницей между жизнью и смертью.

"Да", - наконец ответил Том, переведя взгляд в другое место. Белая туманная аура струилась от

туши зверя к его собственному телу, окутывая его ощущениями, которые одновременно обогащали, питали и омолаживали.

[Ваша карта души получила 150 опыта. Опыт, необходимый до следующего уровня: 4850].

[С этого момента Божественная система будет автоматически поглощать опыт души при каждом убийстве].

[Хотите взять добычу с туши?]

"Да", - снова ответил Том, на этот раз в виде мысли, а не вслух.

[Вы получили карту 1-го уровня [Пламя]. Не хотите ли вы [Скормить] эту карту ранга [Общий] своей карте души?]

"Что? Нет, блин!" - восторженно прошептал Том, когда его грязные руки потянулись к красной карте, парящей над тушей зверя, и осторожно обхватили ее обеими ладонями.

Карточка была простой, с оранжевым тиснением, красным фоном и символом маленького костра, нарисованного в центре ярким оранжевым цветом.

[Вы хотите добавить [Пламя] в свою колоду карт? Это временно снимет 1 Силу Души на время, пока она будет находиться в вашей колоде].

Том взглянул на свой показатель [Сила души], отметив, что у него в наличии 35/35. Потеря единицы не могла причинить ему большого вреда, не то чтобы он знал, что она вообще делает.

"Добавь ее", - приказал Том.

[Имя: Томас Лоу.

Возраст: 18 лет

Карта души: Дурак [уровень 1].

Статистика:

Физическая: 6

Ментальная: 9

Восприятие: 5

Сила души: 34/34

Карты колоды:

1. Пламя [Обычное]: 1 уровень.

Стоимость: 1 СД

Способности:

Эмбер Уровень 1: Выпускает небольшую, концентрированную вспышку жаркого пламени, которая истощает 1 СД за каждые 30 секунд непрерывного использования. ]

[Поздравляем! Вы создали свою первую Колоду Карт].

[Теперь вы можете распределять опыт души между картой души и картами колоды. Обратите внимание, что вы не получаете дополнительные награды за повышение уровня Колоды].

В голове Тома пронесся шквал мыслей, и все это показалось ему немного странным.

Он убил монстра первого уровня, и его [Карта души: Дурак] тоже была первого уровня. Почему же тогда это дало лишь 1/50 часть опыта, необходимого для достижения 2-го уровня? Если он правильно понял, то при переходе на следующий уровень ему добавят больше очков физического, ментального и восприятия.

Зловещая мысль пришла ему в голову, и от отчаяния Том решил спросить саму Божественную систему: "Сколько опыта души мне нужно, чтобы перевести карту "Пламя" на следующий уровень?".

Перед ним появился еще один голубой экран.

[Опыт, необходимый до следующего уровня: 100].

"Черт", - поморщился Том, погружаясь в размышления и одновременно следя за окружающей обстановкой. Ему нужно было быстро сделать выбор.

"Положить все в [Колоду карт: Пламя]", - решил он и предпочел пока проигнорировать карту [Дурак]. Конечно, дополнительные карты были бы кстати, но это не будет иметь значения, если он умрет, не достигнув этой точки.

[Предпочтения признаны.]

[Обычный костяной кинжал Анкра был помещен в ваш инвентарь].

[Мясо зверя Анкра x2 было помещено в ваш инвентарь].

Том наблюдал, как туша зверя [Анкра] начала уменьшаться в размерах, прежде чем ее плавно окутала мягкая земля под ней. Его душа, его кости, даже его мясо... Том забрал все это. Волна вины вновь захлестнула его, желчь в желудке поднялась.

В следующее мгновение Том выплеснул свой обед на траву.

"Бл...дь...", - подумал Том, мельком взглянув на съезжившуюся тушу, прежде чем ее полностью поглотила земля под ней.

Его мысли блуждали, направляясь в ту сторону, куда он не хотел.

Неужели и его останки постигнет такой же бесславный конец, если он проиграет битву и, соответственно, свою жизнь? А что, если вместо монстра его убьет другой [Игрок]? Поглотят ли они его душу, добавят ли ее силу к своей?

Одной этой мысли было достаточно, чтобы заставить даже самого храброго человека содрогнуться от ужаса. Смерть была страшна, но, по крайней мере, она приносила забвение. А если у человека украли душу?

Том в ужасе покачал головой.

Ему нужно было убираться отсюда.

Туша зверя [Анкра] исчезла, но его рапира все еще оставалась на месте, погрузившись немного глубже в землю, ее длина начала искривляться, но она все еще была исправна.

Он схватил ее и побежал прочь, надеясь, что ему удастся избежать последствий вызванного им переполоха.

Вскоре Том исчез среди пугающе высоких деревьев леса.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/87372/2806277>