Калеб заставил людей на оживленном тротуаре отойти в сторону. Он в миллионный раз взглянул на свой телефон, когда столкнулся с крупным мужчиной впереди себя. Мужчина повернулся и нахмурился. Он бросил на него извиняющийся взгляд и быстро поплелся обратно в поток машин.

Через некоторое время он добрался до жилого комплекса, в котором остановился. Некогда белоснежное здание старой многоэтажки теперь заметно выделялось на фоне окружавших его блестящих металлических и стеклянных зданий. Это было далеко даже от умеренного комфорта, но у Калеба были планы, которые требовали скромного образа жизни - пока.

Калеб бросился вверх по лестнице - мимо сломанного на неопределенное время лифта - и поднялся в свою квартиру на девятом этаже. Тяжело дыша, он нажал большим пальцем на электронный замок и вошел в свой дом. Он захлопнул за собой дверь, бросил рюкзак на пол и поспешил к компьютеру, открыв аналитическую программу для своего сайта. Он пристально изучал ее, его сердце взволнованно билось в груди, а на лице была огромная ухмылка. На экране медленно тикал счетчик, показывая доходы от его сайта.

У Калеба была склонность к бизнесу и предпринимательская жилка. Воспитываясь в семье, где родители считали, что деловой хваткой является трата половины их скудного дохода на лотерейные билеты, он научился быть более экономным с любыми заработанными деньгами.

Самой большой любовью Калеба были деньги и азартные игры. Его стремление объединить эти два понятия воплотилось в самой популярной в мире игре виртуальной реальности: Пограничные королевства. Единственной проблемой была непомерная стоимость даже самого элементарного оборудования VR, необходимого для игры. Пограничные королевства обеспечивала максимальное погружение в игру, для этого требовались самые современные технологии, но это не под силу большинству людей.

Хотя в игровых кафе можно было арендовать VR-установки, эти заведения предоставляли только самые распространенные варианты персонажей - обычно воинов или магов. Поскольку игровые персонажи были привязаны к арендованному оборудованию, вам приходилось довольствоваться ограниченным выбором. Кроме того, в таких пунктах проката нельзя было конвертировать или обналичить внутриигровое золото в реальные деньги, что стало существенным недостатком для Калеба. Он отчаянно хотел иметь собственную установку, чтобы осуществить свою мечту - играть в Пограничные королевства полный рабочий день и, возможно, разбогатеть на этом.

Он потратил несколько лет на развитие небольшого бизнеса - наряду с другими подработками - чтобы осуществить свою мечту. Он научился программировать и создал свой сайт, который стал приносить ему небольшой, но стабильный доход.

Четыре года назад, наблюдая за тем, как его любимый стример играет в Пограничные королевства, Калеба посетило вдохновение. Он разработал дополнение для стримеров, позволяющее их зрителям пассивно зарабатывать виртуальную валюту во время просмотра. Через сайт Калеба зрители могли использовать накопленную виртуальную валюту для покупки товаров с логотипом стримера.

Спустя годы после начала этой деятельности Калеб стал напряженно следить за тем, как его баланс движется к цели. Через несколько минут на его телефоне и компьютере раздалась громкая звуковая мелодия. Он ухмыльнулся от уха до уха, его разум и тело испытали мгновенный шок.

Баланс: $10 652

Нейроинтерфейс B-1 NovaTech: $10,000 (100%)

30-дневный препарат длительного погружения NovaTech: $150 (100%)

30-дневная подписка на Пограничные королевства: $400 (100%)

[Оповещение] Цель достигнута!

Оформив дорогой срочный заказ, Калеб с нетерпением ждал прибытия своей VR-системы, которая наконец-то была доставлена через три часа. Стандартная доставка в течение дня показалась ему невыносимой.

Он установил установку в рекордные сроки, молясь всем существующим богам, чтобы потребляемая мощность не перегрузила древнюю электросеть многоквартирного дома. Батарея установки позволяла использовать ее только в течение короткого времени, достаточного для того, чтобы игрок мог спокойно выйти из игры.

Калеб сделал глубокий вдох и успокоился. Он посмотрел на маленький экран на боковой стороне гарнитуры устройства, на котором был контрольный список того, что нужно сделать перед погружением. На устройстве была сложная система медицинского мониторинга, и Калеб должен был пройти множество проверок безопасности еще до запуска игры.

Калеб съел питательный батончик и горсть разноцветных таблеток для погружения, которые он приготовил заранее. Система могла заблокировать игроков, если они не выполняли медицинские требования. Тем, кто собирался играть недолго, достаточно было убедиться, что они опорожнили мочевой пузырь, прежде чем погрузиться в игру. Однако такие игроки были ограничены четырьмя часами игры, после чего они быстро выбывали из игры. Хотя между сеансами было обязательное восьмичасовое ожидание, те, кто был готов заплатить за лекарство немалую цену, могли играть до двенадцати часов. Это соответствовало плану Калеба играть в Пограничные королевства весь день.

Выполнив все пункты своего списка, Калеб надел гарнитуру и лег в свою кровать. Темнота заполнила его зрение.

http://tl.rulate.ru/book/87371/2795203