

«Здравствуйте. Президент вашей компании здесь?»

Цзинь Шаньшань, в данный момент находящаяся у стойки регистрации, услышала, как кто-то стучит, и подняла голову, чтобы посмотреть на стеклянную дверь.

«Вы говорите по-английски?»

Она не понимала японского, на котором говорили люди за дверью.

Аракава — директор зарубежного филиала Nintendo, так что с английским, естественно, не будет проблем.

Услышав, что он представился сотрудником Nintendo, Цзинь Шаньшань поспешила открыть дверь.

В прошлом она никогда не обращала особого внимания на игры, не говоря уже о названиях различных компаний. Но за время, проведенное в компании она уже поняла, что это за компания Nintendo.

Отправив Аракава Минору в гостиную, она взяла его визитную карточку и поспешила на поиски Лю Чжиюаня. Во время этого процесса она не тревожила других, потому что знала, что Лю Чжиюань теперь работает под Sega, а Nintendo и Sega является смертельными врагами.

Аракава сидел в гостиной, все больше и больше чувствуя, что поездка была напрасной, поскольку он только что увидел занятого Ода Юромо с опущенной головой, генерала Sega.

«Куда ты так торопишься?» - Лю Чжиюань нашел Цзинь Шаньшань, спешившую в его сторону.

«Человек из Nintendo здесь» - Цзинь Шаньшань передала визитную карточку.

Он взял визитную карточку и молча осмотрел ее: "Минору Аракава, директор Nintendo North America NOA". Он не мог не знать имени Аракава Минору, босса компании по разработке игр.

Представитель Nintendo в Северной Америке, директор NOA и даже филиал NOA в Северной Америке когда-то превзошли штаб-квартиру Японии Nintendo.

Хотя он не разбирается в производстве игр, это не значит, что он не важен в Nintendo. Game Boy, Tetris, спасение консоли N64 и преодоление упадка Nintendo — все это произошло с его помощью.

«Не ожидал увидеть его так скоро» - Лю Чжиюань отложил визитку и тщательно обдумал цель визита Аракавы. Через несколько минут он перестал думать, встал и пошел в гостиную.

«Простите, мистер Аракава, что заставил вас ждать. Я был занят и только что освободился»

Когда Аракава увидел Лю Чжиюаня, он не мог не удивиться, так как тот был слишком молод. Именно такой молодой человек всего за полгода создал несколько превосходных классических игр.

«Все в порядке, я был груб и не связывался с вашей компанией заранее» - после простых приветствий Аракава спросил: «Не мог бы президент Лю рассказать о том, что думает о Nintendo?»

Лю Чжиюань сказал правду: «Диктатор рынка домашних консолей»

«Однако из-за присутствия президента Лю, Nintendo в последнее время чувствует себя немного беспокойно на рынке консолей»

На лице Лю Чжиюаня было выражение похвалы, но в глубине души он не верил ни единому слову. "Monster Wars" действительно стала феноменальной игрой, и даже с помощью SMS была раскуплена вся партия. Однако общий объем продаж SMS не дотягивает и до половины от FC. Популярна только игра "Monster Wars", а не консоль Sega. Рынок консолей Nintendo по-прежнему непоколебим.

Если бы это действительно повлияло на рынок FC, Аракава не выглядел бы так спокойно, и Nintendo давно бы приняла против него меры. Прямо скажем, Nintendo не боится феноменальной игры. "Super Mario 3" скоро появится на рынке, и, по мнению Nintendo, эта игра с легкостью догонит и сразит "Monster Wars".

«Президент Лю, если ваша игра будет выпущена на платформе Nintendo, как вы думаете, каковы будут продажи?»

Лю Чжиюань понимал, что Nintendo несмотря ни на что не откажется от "Super Mario". Также они не позволят его игре продаться большим количеством. Они обязательно придумают ограничения для своей выгоды. Аракава просто смотрел на него как на неопытного ребенка. С чего бы ему помогать? Особенно в условиях внутренней конкуренции.

Конечно, нет необходимости говорить Аракаве правду. Независимо от того, ограничивает его Nintendo или нет, он не может присоединиться к лагерю Nintendo.

«Превзойдут "Super Mario" за месяц?»

Аракава серьезно кивнул.

«Верно. Президент Лю и Sega изо всех сил старались придать импульс феноменальной игре "Monster Wars", но прошло три месяца, а они так и не превзошли показатели продаж "Super Mario". В последнее время продажи вашей игры начали резко падать. Боюсь, лучшим результатом будет объявить ничью с Nintendo»

«Nintendo такого не допустит»

Продажи "Monster Wars" в последнее время действительно резко упали, и это исключительно из-за того, что Sega начала выпускать слишком мало картриджей. Реальный период распространения игры только начинается. По истечении этого времени продажи неизбежно упадут.

Но Лю Чжиюань действительно не паниковал, потому что он изучил всевозможную информацию игроков, и многие люди уже открыли для себя настоящий игровой процесс битвы монстров. Тогда точно будет небольшой восходящий тренд, и за несколько дней будет продано миллион штук. Это не нереально, и превзойти "Super Mario" по-прежнему не проблема.

Они долго болтали на тему битвы монстров, и вдруг Аракава спросил.

«Интересно, думал ли Лю Чжиюань о переходе в Nintendo?»

Лю Чжиюань притворился, что думает, и немного потянул время, прежде чем заговорить.

«Аракава должен знать мою нынешнюю позицию в Sega. Хотя я еще не вошел в топ Sega,

просто моей квалификации пока недостаточно. В следующем году я точно смогу занять первое место в Sega. Что Nintendo может дать мне?»

«Президент Лю, должно быть, слышал о "Five Tigers of Nintendo". Nintendo не возражает против имени "Six Tigers of Nintendo"»

Лю Чжиюань улыбнулся: «Здесь ко мне также хорошо относятся. Я начал свою карьеру в Sega, и даже если я перейду в Nintendo, разница все равно имеет огромное значение. Почему я должен рисковать своей репутацией, чтобы получить такое же отношение?»

Аракава покачал головой и откровенно сказал: «Давайте не будем говорить о большом разрыве между компаниями Nintendo и Sega. Давайте поговорим о вас, вы слишком беззаботны. Взять, к примеру, вышедшие три аркадные игры, а также "Monster Wars", "PokéBall". Вы настолько беззаботны, что думаете, что бизнес-война заключается в том, чтобы сделать хорошую игру, и вы будете вознаграждены»

Затем Аракава сказал то, что, по его мнению, могло напугать Лю Чжиюаня.

«"Super Mario 3" выйдет в следующем году. Я не знаю, сможет ли Лю Чжиюань устоять перед нашей новой игрой. Если продажи будут низкими, сможете ли вы сохранить позицию ведущей компании в Sega. Самое главное, что у Nintendo есть не только "Super Mario", но и "Final Fantasy", "Dragon Quest" и "The Legend of Zelda". Я не знаю, сможет ли эта игра, совместно разработанная Лю Чжиюанем и Sega, противостоять нам»

Лю Чжиюань внутренне улыбнулся. Конечно, он знает, что "Super Mario 3" выйдет в следующем году, и его "Heroes of Might and Magic" как раз нацелена на нее.

Игры не на том же уровне, а консоли еще больше разные. Кроме культовости, он действительно не может придумать никаких плюсов в их игре.

Сражение с "Super Mario 3", Лю Чжиюань уже может представить себе такую картину. Что насчет "Final Fantasy"? Подождем пока выйдет PS.

<http://tl.rulate.ru/book/87364/2826872>