Это отличается от того, что ожидал Судзуки Морихиро. Разве Лю Чжиюань не должен быть взволнован от счастья?

«Лю Чжиюань, Sega находится в первом ряду потому, что в течение многих лет в других подразделениях была только группа разработчиков г-на Судзуки и три ведущие компании»

«О, значит мой покебол, популярный во всем мире, или "Monster Wars", которая вот-вот победит "Super Mario", недостаточно хороши? Может "Spot the difference", игровые автоматы которых постоянно заняты, не популярны?» – Лю Чжиюань ответил ровным тоном.

«Это...президент Лю, это не так...»

Судзуки Морихиро не знал, что ответить, в его глазах позиция в третьем ряду уже очень высока, он почти каждый год оказывается в седьмом ряду. Но он обдумал ситуацию еще раз. Говорят, что Династия Хань так популярна в этом году, что сидеть в первом ряду не невозможно, но он не знает, что думает Накаяма Хаяо.

Увидев, что Судзуки Морихиро не знает, что ответить, Лю Чжиюань улыбнулся и шутливым тоном ответил: «Шучу, не нервничайте так Судзуки. Когда в следующем году выйдет консоль Sega MD с "Heroes of Might and Magic", я думаю, Династия Хань должна быть квалифицирована, чтобы сидеть в первом ряду на ежегодном собрании Sega»

Судзуки Морихиро быстро согласился и, немного поболтав, повесил трубку, тут же нашел Судзуки Ю и объяснил содержание звонка. Ю Судзуки и Хаяо Накаяма сотрудничали много лет, и он примерно угадал некоторые его мысли. Он сказал Судзуки Морихиро, что поговорит с ним, встал и пошел в офис Накаямы Хаяо.

В штаб-квартире Nintendo атмосфера в офисе Хироси Ямаути была крайне подавленной.

Аракава Минору и несколько других подчиненных стояли прямо, не смея дышать.

«Такая мелочь, а прибыли сотни миллионов, миллиарды долларов»

Хироси Ямаути играл покеболом, его тон был очень ровным. Его имя как тирана прогремело на весь игровой мир, и никто из присутствующих не мог не знать, что это было затишье перед извержением вулкана.

«Ци Шанцзюнь» – Хироси Ямаути внезапно назвал это имя.

«Да!» – Ци Шанцзюнь немного дрогнул, и быстро отреагировал.

«Прошло два месяца, и ваша команда разработчиков должна была прийти к результатам»

«Президент, это законченный продукт нашей команды разработчиков, называется...» – стиснув зубы, он достал из кармана свое изобретение.

Хироси Ямаути махнул рукой, останавливая его, и медленно шаг за шагом подошел, взял предмет, похожий на покебол, и положил его рядом с покеболом.

«В чем различие?»

Никто не осмелился ответить, и лицо Ци Шанцзюня покрылось каплями пота.

«В чем разница?» – снова спросил Хироси Ямаути тем же ровным тоном.

На этот раз он не стал долго ждать.

"шлеп" В кабинете раздался громкий шлепок.

«Простите!» - Ци Шанцзюнь, получивший пощечину, низко поклонился и громко извинился.

Остальные присутствующие, казалось, давно ожидали этой сцены или уже были с ней знакомы, даже не взглянув на коллегу.

«Я так разочарован в вас, Шанцзюнь. Когда нам, Nintendo, нужно было копировать технологии Sega?» - он откинулся на спинку сиденья и сказал с сарказмом - «Расскажи мне об этой своей имитации»

Ци Шанцзюнь поспешно представил игру, которую он назвал "Palm Treasure".

«хе-хе...» - Хироси Ямаути улыбнулся, услышав это - «Ци Шанцзюнь действительно могущественный генерал Nintendo. Скопировал покебол от начала и до конца. Если заменить Ченчен на Марио, это будет считаться игрой Nintendo?»

Как только он закончил говорить, он бросил имитацию в Шанцзюня, стоящего в нескольких метрах от него, с неконтролируемым гневом.

«Знаешь, что остальные подумают о нашей Nintendo, когда получат эту вещь? Молчишь? Разве ты не знаешь? Тогда давай я расскажу тебе. Эта вещь будет высмеиваться внешним миром как плагиат Nintendo. Хаяо Накаяма будет высмеивать нас до конца наших дней. Мы...»

Хироси Ямаути закрыл глаза, чтобы стабилизировать свои эмоции, и снова сказал тем спокойным голосом, от которого всем стало холодно.

«Иди и подумай еще. С сегодняшнего дня ты, Ци Шанцзюнь, покинешь Nintendo, и будешь нести всю ответственность за разработку "Palm Treasure". Ты можешь превратить его в кошку или собаку. Если ты посмеешь уничтожить Марио, последствия будут плачевны»

«Да!»

Ци Шанцзюнь не осмелился отказать, он понимал, что имел в виду Хироси Ямаути, и, если продажи будут хорошими, он еще может вернуться в Nintendo. Но если продажи будут безрадостными, его судьба будет еще более безрадостной.

«Зять»

После того, как Ци Шанцзюнь взял свою игру и ушел, Ямаути Хироси снова сказал Аракаве.

«Я помню, как давным-давно говорил обратить внимание на компанию Династия Хань. Что ты мне тогда сказал?»

Аракава действительно не знал, что ответить. Он не ожидал, что Династия Хань вдруг станет популярной во всем мире, раньше действительно не было никаких новостей о их новых играх.

«Я разочарован, очень разочарован»

Хироси Ямаути посмотрел на Аракава Минуру, который молча склонил голову.

«Твоя задача узнать все об их разработках, от этого зависит наше будущее»

Если бы Лю Чжюань узнал об этом, он бы точно расхохотался в голос. Разве он совершенно незащищен? Разработчики покебола — все свои люди, и возможности утечки секретов нет.

"Monster Wars" разрабатывалась непосредственно в закрытой среде, за исключением Чень Гоцяна, который может свободно входить и выходить из компании, за всеми остальными пристально следят. Те, кто из Японии, не удивлены, разработка игры действительно очень конфиденциальное дело, и есть более чрезмерные ограничения, чем это.

«Извините, я поеду в Гонконг, чтобы найти человека, ответственного за Династию Хань»

Однако на самом деле Аракава в глубине души понимал, что это просто пустая трата усилий. Sega не будет отпускать Династию Хань, такая корова нужна самому.

«Иди. Вы все тоже уходите, я позволю Sega встать на вершину только в этот раз, следующего раза не будет. Если "Super Mario 3" снова провалится, я не думаю, что всем вам нужно будет оставаться в Nintendo»

Когда все ушли, лицо Хироси потемнело. Он посмотрел на логотип в виде дракона на покеболе и пробормотал себе под нос: «Куда бы ни светило солнце и луна, где бы не текли реки и моря, там будет "Династия Хань". Имя выбрано очень хорошо, но я не знаю, достойны ли ваши способности этого имени»

В Гонконге Лю Чжюань также сейчас отчаян. Сложность создания "Heroes of Might and Magic" превзошла все его ожидания. Память, он не ожидал, что он застрянет здесь. Игры со 100 мб в будущем можно назвать мобильными играми, но картриджи MD имеют только максимум 80 мб.

После обсуждения с командой разработчиков Sega, в конце концов, у него не было другого выбора, кроме как удалить некоторые вещи. Карта должна быть уменьшена, но, к счастью, основной игровой процесс не изменился.

Лю Чжюань предложил разработать двух картриджный режим, но, к сожалению, после исследований, проведенных командой разработчиков Sega, появились новые проблемы, поэтому у них не было другого выбора, кроме как отложить его.

С точки зрения Лю Чжюаня, в отделе дизайна не было проблем. Он каждый день следил за разработкой игр и оборудования, но, когда он пошел в отдел дизайна, чтобы просмотреть рукопись, он был так зол, что почти выругался. Каждый отвечает за свою часть, поэтому стиль рисования получился практически разный. После разговора он понял, они слишком дорожат этой игрой и хотят улучшить каждый аспект, в результате все идет в том направлении, в котором они хороши.

Ни в коем случае нельзя этого допустить, он объяснил дизайнерам, в чем единство стиля живописи и в чем различие между основным и второстепенным. Грубо говоря, у него еще нет опыта, если бы это был дизайнерский отдел Sega, то такой проблемы никогда бы не было.