

Ю Судзуки болтал не переставая, от отдела аудита Sega до отеля.

«Мистер Судзуки, "Heroes of Might and Magic" все еще нуждается в доработке. Помимо "Monster Wars", у меня есть завершенная игра. Почему бы вам не воспользоваться этой возможностью и не просмотреть ее?»

Лю Чжиюаню пришлось прекратить тему героев — в этот раз это не самая важная цель его визита.

Как только Лю Чжиюань договорил до конца, Судзуки Ю и Судзуки Морихиро, казалось, молча застыли на месте.

После короткого молчания голос Судзуки Ю слегка дрожал: «Лю Чжиюань, это... новый жанр?»

Неудивительно, что его голос дрожал, ведь Лю Чжиюань сегодня так сильно впечатлил его.

Он уже предоставил два шедевра, один из которых является новым жанром. Хотя он не совершенен, но, насколько известно, это, несомненно, произведение, которое можно передать следующему поколению.

Даже если это "казуальная игра" — "Monster Wars", ее будут сравнивать с другими. В его глазах эта игра действительно не хуже "Super Mario". Разница только в предыстории и ощущениях.

«Да» — Лю Чжиюань подумал об этом, электронные домашние питомцы действительно должны рассматриваться как новый тип игры в эту эпоху. Сказав это, он достал из кармана красно-белый покебол.

Руки Судзуки задрожали, когда он взял покебол, еще одну новую игру игр.

«Мистер Судзуки, нажмите кнопку посередине, чтобы открыть покебол...»

«Эта кнопка отвечает за еду. Еда может увеличить значение счастья. Если значение счастья высокое, питомец будет выполнять несколько простых движений»

«Это ванная...»

«Через определенное количество времени этот питомец по имени Ченчен немного вырастет, но он не будет постоянно расти, после достижения определенного уровня его рост остановится»

«Каждые 20 минут он случайным образом будет делать несколько случайных запросов, и выполнение этих запросов также может увеличить счастье»

"..."

При помощи Лю Чжиюаня Судзуки просто управлял покеболом. Внезапно он положил покебол на стол и закрыл глаза, будто о чем-то задумавшись.

У Лю Чжиюаня было плохое предчувствие на сердце, у Ю Судзуки не было такого выражения лица, когда он увидел "Heroes of Might and Magic", которая также была новым жанром. Здесь что-то не так?

«Лю Чжиюань, вы знаете, как начиналась Nintendo?» — спустя долгое время Судзуки Ю вдруг

спросил.

Лю Чжиюань тщательно обдумал это: «Игральные карты»

Ю Сузуки кивнул и снова спросил.

«Знаете ли вы, каков внешний образ Sega?»

Лю Чжиюань сразу понял: Sega всегда рекламировала себя как первоклассную компанию по производству электроники, но внезапное создание такой "игрушки" почти без технического содержания нанесет ущерб имиджу компании.

«Это действительно что-то новое, Лю Чжиюань. Если это игра, давайте называть ее так, появится в Nintendo, Хироси Ямаути определенно будет активно ее продвигать. Но в Sega...»

Ю Судзуки прервал тему, взял покебол и внимательно изучил его изнутри и снаружи.

«На самом деле все, что я сказал — ерунда. Sega — зарегистрированная коммерческая компания. Пока она может приносить компании прибыль, как первоклассная технология компании, просто заинтересуйте остальных. Самое главное, Лю Чжиюань. Я не нашел очарования в этой игре. Я серьезно задумался над тем, что вы сказали. Если бы это был кто-то другой, я бы высказался без колебаний»

Лю Чжиюань нахмурился. Это правда, что рынок электронных питомцев в то время был на подъеме, и он также в компании занимался производством питомцев. Он понял, что значит быть принятым рынком. Похоже, у них не должно быть этой проблемы.

В чем проблема? Это причина, по которой он что-то изменил? Нет, нынешний "Poke Ball" намного сильнее "Tamagotchi" первой версии, как по геймплею, так и по внешнему виду, и это не должно быть причиной.

С рынком в сотни миллионов он не может потерять его, несмотря ни на что. Самое главное, что это важный шаг, и, если с этим шагом возникнут проблемы, у него практически не будет шансов вмешаться в рынок консолей.

Когда Судзуки и Чжиюань размышляли о проблеме, вдруг заговорил Судзуки Морихиро.

«Учитель, Лю Чжиюань. Я думаю, что вы ошиблись в своих рассуждениях»

Оба были поражены и внимательно посмотрели на него. Как разработчик игр, это, несомненно, большая проблема, когда мышление впадает в стагнацию.

Ю Судзуки не нашел прелести этой игры, а Лю Чжиюань не нашел проблемы, что стало роковым для них обоих.

Увидев выражение лиц этих двоих, Судзуки Морихиро внезапно затрепетал в своем сердце. Один из них - его учитель, лучший гейм-мастер в индустрии, а другой - новичок, разработавший несколько превосходных игр. Он просто обычный человек с небольшим количеством таланта.

«Все в порядке, можешь смело высказать свое мнение» - увидев, что Судзуки Морихиро не смеет говорить, Ю Судзуки утешил его.

«Да» - Судзуки Морихиро успокоился - «Учитель, что вы скажете об этой игре? В ней нет

сложного геймплея, наоборот, ее можно охарактеризовать как простую, но... я не знаю, как ее описать, то есть после того, как я накормлю и помою питомца, смотрю на то, как он взрослеет, это чувство...»

«Вы с нетерпением ждете его будущих изменений? Вы с нетерпением ждете каждой просьбы, которую он скажет!?» – Лю Чжиюань внезапно подхватил слова Судзуки Морихиро.

Глаза Судзуки Морихиро загорелись: «Да. Это чувство предвкушения. Я очень жду, что он попросит, что он будет делать в будущем, взаимодействуя с ним и наблюдая, как он растет. Это чувство похоже на... домашнее животное! Лю Чжиюань, вы действительно гений. Электронное домашнее животное, какое очень подходящее имя»

Судзуки Морихиро становился все более и более возбужденным.

«Самое главное, что его можно носить с собой и общаться с ним в любое время и в любом месте, в то время как с живыми животными невозможно этого сделать. Это как держать домашних животных независимо от возраста. Это отбрасывает сложность ухаживать за живыми домашними животными, но также сохраняет чувство выполненного долга по их воспитанию. Учитель, это определенно феноменальная игра»

Лю Чжиюань внутренне рассмеялся, он был введен в заблуждение Ю Судзуки, у этой игры нет проблем, она по-прежнему будет популярна на рынке. Просто мастер индустрии вдруг сказал, что не может найти очарование этой игры, а она настолько важна для Лю Чжиюаня, что он неизбежно будет думать над ошибками и улучшением.

Эволюционная ловушка. Какие могут быть проблемы с такой идеей! Если посмотреть на "Pokemon", есть ли у него какой-то сложный и изощренный геймплей и возможности? Нет! Тогда почему во всем мире так популярна эволюция?

Люди будут испытывать чувство удовлетворения, глядя на электронных питомцев, которых выращивают своими руками, и как те постепенно становятся все сильнее.

Есть ли в "Spore" потрясающая графика? Или есть какой-то грандиозный сюжет? Нет! Вовсе нет!

Самое притягательное это эволюция, и какую эволюцию персонаж примет, какого она будет типа, полностью зависит от игрока. Одного этого достаточно, чтобы оставить свой след в истории эволюционных игр.

И эволюция относится не только к эволюционным играм. Почти все игры в будущем неотделимы от эволюции: апгрейды персонажей, профессиональные специализации и т.д. фактически можно классифицировать как эволюцию.

<http://tl.rulate.ru/book/87364/2824875>