

Когда Лю Чжиюань услышал, как Ю Судзуки сказал, что MD еще не была разработана, сожаление на его лице было глубже, чем этого геймдизайнера, и он ненависть к Nintendo даже больше, чем Sega, демонстрируя идею о том, что с Nintendo завтра будет покончено.

Конечно же, это просто игра. Если бы Nintendo действительно завтра пришел конец, он бы наведалься к ним сегодня ночью. Падение этого гиганта не то, что хочет увидеть Лю Чжиюань. Если Sega станет больше, то у него не будет ни малейшего шанса участвовать в рынке консолей.

«Лю Чжиюань, твоя игра настолько хороша, что SMS похоронит твою гениальную идею. Я хочу выпустить ее для Sega MD»

У него было предчувствие, но он не ожидал, что оно окажется правдой. На самом деле он не хотел издавать "Monster Wars" на MD. Проще говоря, MD улучшает графику игры и игровой опыт. Но для его игры экранные подсказки имеют мало значения. Теперь графика очень плавная, производительности SMS вполне хватает, нет необходимости использовать MD вообще, а главное, он остро нуждается в средствах.

Sega придает этой игре такое большое значение, что обязательно купит ее по невероятной цене, но чего он хочет, так это доли. Независимо от того, насколько высока будет цена игры, есть предел, трудно сказать, можно ли разделить цену, но точно, что выкуп намного выше. Ждать доли MD? Это слишком долго.

Ему не хватает денег, не хватает постоянного потока денег. Если он сразу возьмет большую сумму денег, он может только сохранить ее до лучших времен. Тайвань не сможет использовать десятки миллионов долларов сразу.

Самые большие затраты на разработку игры — это творчество, постоянная настройка и постоянные исправления, но Лю Чжиюаню это совершенно не нужно, он просто выдвигает идею, проверенную всеми, нет никакой необходимости в улучшении версии игр.

Сейчас самые большие расходы компании на разработку игр — это деньги на покупку наборов для разработки Sega, что является наименьшим расходом в других компаниях-разработчиках.

Увидев горькое лицо Лю Чжиюаня, Судзуки Ю подумал, что его беспокоит цена.

«Лю Чжиюань, цена определенно вас удовлетворит»

Лю Чжиюань покачал головой: «Г-н Судзуки, дело не в цене, а в том, что моя игра разработана для SMS. Я действительно не ожидал, что у Sega будет 16-битная консоль в разработке»

«Это лучший способ. Я считаю, что у этой игры все еще есть потенциал для разработки. На этот раз Sega бесплатно предоставит вам набор для разработки картриджей и направит нескольких старших техников в Гонконг, чтобы помочь с игрой»

Лю Чжиюань был беспомощен, он хотел бесплатный комплект для разработки, и старший технический персонал Sega был тем, о чем он мечтал, но ему нужен был постоянный поток денег.

Когда эта игра вступит в продажу, нет ничего невозможного в том, чтобы разработать несколько мини-игр и получить долю от SMS, но Лю Чжиюань очень боится, что Sega наберется сил и подавит Nintendo.

Он прекрасно осознает силу игр в своей голове. Не будет преувеличением сказать, если он посвятит себя разработке 10 игр для Sega, из-за этого Sega действительно сможет подавить Nintendo без какого-либо кровопролития.

Sega, которая уже доминировала на рынке аркад, снова будет править домашними консолями, и ему придется попрощаться с этим рынком.

«Мистер Судзуки, я не думаю, что "Monster Wars" подходит для Sega MD»

Ни в коем случае, Лю Чжиюань не хотел разрабатывать больше игр для Sega, поэтому ему пришлось начать принижать свои собственные игры.

Не дожидаясь, пока Ю Судзуки заговорит он продолжил: «Обязательным условием для разработки "Monster Wars" является SMS. Как бы он ни был оптимизирован, он также разрабатывался на основе SMS. Верхний предел его потенциала — SMS»

Судзуки Ю оценивающе посмотрел на Лю Чжиюаня.

«До того, как я встретил вас, я оценивал вас как талантливого продюсера игр. Теперь моя оценка изменилась. Вы скромный и многообещающий талантливый продюсер игр. Не стоит недооценивать себя. "Monster Wars" — это классический шедевр. Я, Ю Судзуки, смею утверждать, что это классический шедевр, который не будет уступать "Super Mario"»

Лю Чжиюань с восхищением посмотрел на Ю Судзуки: "Забудь, просто вытащу ту игру, хоть она и не идеальна, но удержать Ю Судзуки не составит труда, ведь это новый жанр. Просто могу воспользоваться этой возможностью, чтобы войти в контакт с технологией MD"

«Мистер Судзуки, у меня есть игра в стадии разработки. На мой взгляд, эта игра — лучший партнер для Sega MD!»

Судзуки Ю был удивлен, по его мнению, "Monster Wars" уже была лучшей игрой, и Лю Чжиюань вдруг сказал: "У меня есть кое-что получше". Как он мог не удивляться?! Это Ю Судзуки из Sega. Он лучше всех понимает, как сложно сделать классическую игру. Удивительно, что человек может сделать ее за всю жизнь.

Судзуки Ю привел себя в порядок и торжественно сказал Лю Чжиюаню: «Я с нетерпением жду этого»

Лю Чжиюань тоже серьезно кивнул: «Все эти творческие рукописи находятся в штаб-квартире компании, и я не приношу их сюда. Я продиктую их господину Судзуки» - затем Лю Чжиюань упомянул о своей третьей игре.

«Название этой игры — "Heroes of Might and Magic"»

Выслушав рассказ Лю Чжиюаня о предыстории игры, Ю Судзуки был немного разочарован.

«Рпг игра?»

Настройки фона в западном стиле, маги, воины, варвары, драконы и т.д. слишком обыденно. Хотя Sega срочно нуждается в RPG-играх, "Dragon Quest" является жемчужиной перед ними, и он не верит, что Лю Чжиюань сможет превзойти эту гору. Нет, не только Лю Чжиюань, но и все, кто упоминает RPG, должны сначала упомянуть "Dragon Quest".

Лю Чжюань улыбнулся: «Нет, RPG просто для того, чтобы объяснить предысторию игры»

«В игре всего 9 рас, более 100 героев и 141 тип войск, 15 из которых нейтральные. У большинства войск есть вторая форма, которая является улучшением первой»

Судзуки Ю подумал об этом и жестом предложил ему продолжать.

Лю Чжюань попросил бумагу и ручку, быстро нарисовав два разных изображения солдат с оружием. Хотя изображения простые, Ю Судзуки все же может сказать, что это воины.

«Это юниты 1 уровня. Эти двое: копейщик и его улучшенная форма — алебардчик. Также есть еще 8 видов юнитов 1 уровня, но я не буду их рисовать. Помимо внешнего вида, их атрибуты также будут меняться в зависимости от уровня и формы»

«Все 63 юнита имеют улучшенную форму?» - спросил Ю Судзуки.

«Да, но каждый юнит делится на разные уровни в зависимости от расы. Алебардчики — самые слабые юниты 1 уровня, а большинство юнитов самого высокого уровня — магические существа, такие как фениксы, драконы»

Судзуки Ю удивился, это действительно не RPG, слишком много персонажей, слишком много.

«Как насчет геймплея?»

Какой огромный сеттинг, он не мог придумать, как его обыграть. Бросить в бой их разом? Это будет полный позор для такой идеи, и, что наиболее важно, даже Sega Mega Drive не сможет вместить такой большой объем данных.

Юнитов 63, у каждого есть 2 форма, значит юнитов 128, плюс еще нейтральных 15. Даже если половину из них стереть, все равно остается более 70 юнитов. Sega MD просто не может позволить им одновременно сражаться.

Лю Чжюань взял еще один лист бумаги и нарисовал на нем батальную сцену.

Судзуки Ю сначала не мог понять, но по мере того, как Лю Чжюань вписывал имена персонажей в каждую ячейку, его зрачки становились все больше и больше. Внезапно он встал и недоверчиво спросил Лю Чжюаня.

«Это сцена битвы!?»

Лю Чжюань вздохнул в своем сердце, он действительно заслуживает быть лучшим продюсером игр, он слишком чувствителен.

---

В этой главе автор либо наобум брал значения и цифры (у каждого уровня 10 улучшений), либо гг изменил игру. Если потом будут объяснения я изменю значения юнитов.