Ярлык системного магазина находился рядом с иконкой нового задания.

Бруно нажал на значок задания.

Невозможно было предугадать, каким будет следующее чудо, которое нужно будет построить.

Под иконкой внезапно появился выпадающий список, в котором были две миссии по порядку.

[Задание 2.1: Альгамбра, крепость-дворец построенный в XIII веке во время правления эмира Ибн эль-Ахмар и его наследников, символизирует мавританское владычество на Пиренейском полуострове, а знатный правитель должен иметь дворец, символизирующий военную мощь. "Альгамбра" даст значительный толчок технологическому прогрессу.]

[Задание 2.2: Крепость Намюр на юге Бельгии известна как "самая сильная крепость в истории Европы", расположена на высоте 190 метров над уровнем моря на каменистом отроге при слиянии рек Маас и Самбра. Это "Перекресток Европы", пожалуйста, восстановите крепость Намюр, чтобы защитить независимость и стабильность территории Идар]

Воу, два задания были выданы сразу!

Бруно внимательно посмотрел на введение, в котором говорилось о двух чудесах.

Было очевидно, что эти два чуда, выпущенные системой, были не в одной категории: крепость Намюр была военной крепостью, а Альгамбра дает бонус технологическому прогрессу.

По мнению Бруно, местоположение Альгамбры выбрать относительно легко, в конце концов, это просто дворец, который можно построить везде.

Но место строительства крепости Намюр, однако, должно быть подобрано с особой тщательностью.

Потому что в дополнение к системному вознаграждению за строительство крепости Намюр, расположение такой большой крепости также окажет значительное влияние на систему обороны всей территории Идар.

Западная часть Идара граничит с горами Армис, попасть в которые можно только через узкую Терновую долину или необитаемые горы Армис, что затрудняет атаку, но северная и южная части Идара относительно открыты и равнинны.

Южная часть представляет собой плоскую, открытую равнину с прямым доступом к крепости Манн, по которой проходит граница между Базельским королевством и Нормадской империей, в то время как северная часть Идара граничит с владениями Саурона, и эти два дома имеют давнюю историю вражды, причем граница определена очень нечетко и часто возникают стычки.

Однако северная и южная часть относительно открыты с относительно длинными границами. Если бы Бруно разместил крепость Намюр прямо к северу от Идара, сауронской армии было бы легко обойти.

Неважно, не будем об этом думать.

Бруно покачал головой, вместо того чтобы размышлять, что лучше построить сначала —

крепость Намюр или Альгамбру, лучше сначала осмотреть недавно открытый системный магазин.

Когда Бруно закрыл список задач и сфокусировал свое внимание на иконке системного магазина, он почувствовал вспышку изображений перед собой.

В интерфейсе системного магазина было три раздела: политические идеи, наука и предметы.

Сначала Бруно посмотрел на раздел "политические идеи".

Здесь были такие политические идеи, как навигация, исследование, экономика, качество и т.д. Эти политические идеи можно было использовать для того, чтобы сделать жителей Идара чрезвычайно увлеченными определенной областью или аспектом, или для того, чтобы обеспечить Идару стабильный бафф.

Конечно, такой широкий спектр политических идей стоит недешево, и средняя цена составляет 200 очков!

Это эквивалентно строительству двух чудес для их обмена, что является очень высокой ценой.

Но в отличие от них, бонусный эффект этих политических идей также очень значителен, например, идея "Национальное сельское хозяйство" может увеличить производство продовольствия в Идаре как минимум на 20%!

Это огромное усиление для Бруно!

А еще есть раздел "наука".

Первое, что увидел Бруно, когда переключился на этот экран, было научное руководство "сушка соли из морской воды", цена которого составляла 30 очков.

К счастью, школьные знания Бруно весьма солидные, иначе ему пришлось потратить 30 очков.

Хотя 30 очков и не кажется много, но за строительство Висячих садов Семирамиды система дала всего лишь 160 очков, поэтому нельзя тратить их бездумно.

Что касается остальных, то там были "производство цемента", "доменная печь", "производство бумаги" и так далее, и все это Бруно хотел, и он даже видел. Он даже увидел "Чертежи паровых машин", своего рода артефакт, способный преодолеть века, и цены варьировались от 20 до сотен очков.

В третьем разделе были в основном физические предметы, такие как "семена чили" и "семена кукурузы", которые были доступны для продажи и не слишком дороги.

Цена "семян чили" составляет всего 10 пунктов, что стало отличной новостью для Бруно, который питает страсть к острой пище.

Но больше всего Бруно удивил баннер, парящий в верхней части системного магазина. Баннер сиял серебряным светом, почти ослепляя его.

На баннере большими золотыми буквами было написано — “Акция!!! Набор для новичков первоначальная цена 388, а теперь всего лишь за 99 очков!”

Бруно кликнул на баннер и увидел, что в наборе были не только семена картофеля, кукурузы,

батата и другие сельскохозяйственные инструменты, но и технологии изготовления цемента, а также множество странных вещей, таких как Супер-рамка аватара*1, Эксклюзивный титул хозяина*1, Новогодний лимитированный скин*1!

Все эти странные вещи в стороне, одни только семена и технология производства цемента стоят своей цены!

Все еще нужно об этом думать?

Бруно просто нажал кнопку купить, и баланс счета в правом верхнем углу мгновенно уменьшился со 160 до 61.

Первым делом он сменил скин интерфейса системного магазина на новогодний скин, и, конечно, интерфейс системы сразу стал более праздничным и приобрел более домашний колорит.

Сразу после замены на себя рамки аватара, а затем выбора отображения эксклюзивного титула хозяина из информационного интерфейса, несколькими шагами ниже, система внезапно превратилась из птицы в пушку, полную ощущения донатных игроков.

Хотя увидеть ее может только один человек, вид такой системы, естественно, радует глаз и вызывает расслабленное настроение.

После непринужденного просмотра системного магазина снова неохотно удалился.

[Вы хотите открыть набор новичка сейчас? Да/Нет]

Бруно решительно выбрал "да".

После этого раздались четыре последовательных звука "пиу~пиу~пиу~пиу", и на стол Бруно поочередно упали четыре пергамента.

“Что за чертовщина? Где мои семена?”

http://tl.rulate.ru/book/87232/2811158