

Последующие дни Мэллори были заполнены тренировками, она следовала по компасу по городу и за его пределами, проверяя возможные проблемы, а также время от времени сталкивалась с низкоуровневыми монстрами.

Когда она не занималась этими делами, то всё больше времени уделяла изучению магии и созданию предметов.

Это был очередной день на тренировочной площадке, и Мэллори уворачивалась от деревянного тренировочного посоха, который был брошен и замахнулся в её сторону.

В каждом её движении не было паузы, она была очень ловкой, а её реакция была более своевременной, чем раньше.

Её зелёные глаза были слегка прищурены, так как она была очень сосредоточена, поэтому сочетание её острого взгляда и улыбки на лице, обнажающей острые зубы, выглядело устрашающе. "Нур!"

Она снова отпрыгнула в сторону, внимательно следя за произнесением заклинания другой стороной, а затем закончила своё заклинание. "Ограждающее зеркало!"

В её сторону устремилась большая водяная сфера, и Весло ушла с дороги.

Водяной шар направился прямо к ней, поднявшей руку, но затем слегка изогнулся.

Изогнувшись, шар изменил направление атаки, направив её в сторону того места, где она подняла защитный барьер, и обошёл его полностью.

Он прошёл мимо того места, где должен был образоваться щит, но Мэллори не отпустила заклинание.

Она побежала в ту сторону, откуда исходило заклинание, и отпрыгнула в сторону, чтобы заклинание попало в неё из неудобного положения.

Как раз в тот момент, когда заклинание должно было попасть в неё, появился барьер, который заблокировал его и отразил под углом в сторону Оарса, который искал выход, как только она наложила своё заклинание.

Он ждал этого момента, но внезапно в него полетели брызги воды. "Ну что ж... похоже, ты попал в точку".

Мэллори не осталась стоять на месте, где образовался барьер, и появилась возле старика с пальцем, направленным на его горло. "Я победил".

Старый Смит поднял руки вверх в знак капитуляции. "Мне больше нечему тебя учить. Я бы рекомендовал тебе встречаться со всеми видами противников, чтобы ты мог адаптироваться к любым изменениям. Тренируясь только против меня, вы только приобретёте плохие привычки".

Бывали случаи, когда для выстраивания стратегии боя лучше было прочесть движения и расположение противника.

Искатели приключений тратили много энергии, когда двигались, размахивая оружием, чтобы убить или ранить каждого противника.

Если противников было много во всех направлениях или их было слишком много, можно было легко перегрузиться и наделать ошибок.

Будь то монстры или люди, если они знали, что могут нанести удар, то их движения и позиция для нанесения удара были более предсказуемыми.

Обычно именно тогда появляется возможность, и они попадают в ловушку.

Либо наступало время для удара, когда они были более предсказуемы, либо она могла использовать их движения в своих интересах, чтобы не тратить столько энергии во время боя.

Типичная стратегия заключалась в том, чтобы заманить других в ловушку и нанести добивающий удар, а затем уклониться от него, и эти добивающие удары обрушились бы на союзников.

Такая же стратегия может быть использована и против неё самой, поэтому нельзя допускать излишней самоуверенности.

Нанося добивающий удар, она не должна была терять бдительности и следить за противником до того момента, когда копьё пронзит его.

Была ещё одна проблема, которая могла стать проблемой для её будущего, о которой говорил старый Смит, — это слишком частое сражение с одними и теми же людьми.

Хорошо сражаться с людьми, превосходящими её по магическим и физическим возможностям, но неразумно считать всех противников одинаковыми и использовать против них одну и ту же тактику.

Каждый противник был не похож на другого и имел совершенно разные способы ведения боя, поэтому Мэллори пришлось научиться быть гибкой в бою.

Из-за того, что во время тренировок ей помогал только Весло, у неё выработались дурные привычки, и монстры, с которыми она сталкивалась, не представляли для неё особой сложности.

Оарс промок с ног до головы и пошёл сушиться, а старый Смит отдыхал, пока Мэллори занималась дополнительными тренировками и физической подготовкой.

Оарс вернулся и посмотрел на них обоих. "Богиня Сешат созвала собрание семьи. Будьте готовы через час и приходите в главный зал".

Как только он ушёл, Мэллори обратился к старому Смицу. "Что это за собрание семьи?" - спокойно ответил старый Смит.

Старый Смит спокойно ответил. "Вам не стоит слишком беспокоиться об этом. Собрание семьи проводится для того, чтобы сообщить всем о ходе развития нашей семьи и обсудить некоторые важные вопросы".

Подумал он про себя. "Сомневаюсь, что на этом собрании будут подниматься какие-то важные вопросы, поскольку Мэллори за последнее время решил много серьёзных проблем. Нагрузка на других увеличилась, но эффективность их работы возросла после того, как она предложила несколько решений".

Он подумал о другом. "Может быть, это связано с её возвращением? Её не было довольно долго, и мы подумали, что она умерла или устала от семейного образа жизни".

В Семье Сешат была женщина, которая отсутствовала долгое время, но это было не так уж странно.

Члены Семьи Сешат не были так ограничены, как другие Семьи, поэтому они могли приходить и уходить по своему усмотрению.

Многие из них не оставались в Виза-Сити и находили работу в других местах, соответствующую их талантам.

Мэллори слышала о возвращении одной из представительниц Семейства, но была очень занята своими делами, чтобы обращать на это внимание.

Семья была для неё безопасным пространством, но она всё ещё не полностью открылась каждому из них и не приложила больших усилий, чтобы узнать их поближе.

Альмура, Франко и Свейн изначально не принадлежали к Семье Сешат, поэтому они не считались за то, что она сблизилась с теми, кто был в её Семье.

Единственные, с кем она была знакома лично, это Оарс и Старый Смит, с которыми она часто проводила спарринги.

Приведя себя в порядок, Мэллори побежала в свою комнату, чтобы одеться в одежду лучшего качества, а затем вовремя прибыть в зал.

<http://tl.rulate.ru/book/87209/3196463>