

Её слова только способствовали тому, что монстры стали более агрессивными и бросились вперёд.

"Гуар!"

"Кики!"

"Ри!"

Первым до неё добрался кобольд, тело которого было похоже на человеческое, но мохнатое и с волчьей головой.

У него был серовато-голубой мех, острые когти и худощавое телосложение, которое не выглядело таким уж сильным.

В его светящихся красных глазах был дикий взгляд, когда он сделал выпад вперёд и поднял руку, чтобы ударить Мэллори своими острыми когтями. "Граур!"

Ещё пять кобольдов кружили вокруг Мэллори, ожидая возможности нанести удар.

Как только они увидели, что один из них взял инициативу в свои руки, они набросились на Мэллори с разных сторон: некоторые из них вытянули или подняли руки, готовясь к удару, другие широко открыли рты, готовясь укусить, и безрассудно бросились на неё.

Мэллори сделала шаг назад и немного опустила своё тело, чтобы занять устойчивую позицию, затем приняла основную стойку, когда Валис была направлена на ближайшего кобольда.

Взмах её копья оборвал его жизнь в одно мгновение, и шквал простых ударов копьём был направлен на горло и сердца кобольдов.

Всё произошло в одно мгновение, и Мэллори почувствовала, как по её телу снова разливается тепло, так как в ней поднялась Экселия.

Даже находясь вдали от города, Мэллори получала Экселию через тех, кто носил с собой её талисманы и преодолевал трудности, когда они срабатывали.

Из-за этого между каждым получением Экселии всегда проходило какое-то время, и на некоторые достижения не стоило обращать внимания.

Однако даже если достижения были меньше или приходили намного позже, они накапливались и могли быть использованы, когда она пожелает повысить свой статус.

Лучше было, когда она совершала более значительные поступки и своими действиями затрагивала жизни большего количества людей, тогда она получала больше Экселии, но борьба с монстрами всегда была самым очевидным и выгодным вариантом.

Монстры обитали не только в подземелье, они были распространены по всему Орарио и создавали проблемы по всему миру.

Они нападали на торговцев, путешественников, деревни, города, а некоторые могли даже уничтожить целую страну, если были настолько сильны.

Искатели приключений держали их в узде и сокращали их популяцию, как могли, но даже самые стойкие искатели приключений не могли справиться с их бесконечными нападениями.

Если искатель приключений не погибал в бою, он умирал от ран или старости, а монстры продолжали возрождаться и досаждали последующим поколениям.

Из подземелья выходило всё больше монстров, что способствовало увеличению числа чудовищ, создававших проблемы по всему миру.

Если человеку было суждено пострадать или умереть из-за убитого им монстра или из-за того, что приманка для монстров была помещена туда, где она находилась, то он не только получил Экселию, убив монстров, но и предотвратил эти трагедии.

Если бы у неё не было компаса, то никто бы не заметил приманку, пока не стало бы слишком поздно.

Кобольды не могли приблизиться к ней из-за большой длины Валис, которая пронзила их плоть, их тела распались и превратились в тёмный туман, один из них снова стал немного светлее, когда он распался, а затем начал рассеиваться.

Мэллори направил небольшое количество магической силы в валис, чтобы восполнить магическую силу, которую магический камень потерял из-за активации эффекта очищения.

Битва на этом не закончилась, поскольку в толпе монстров, привлечённых приманкой, были не только кобольды.

Ещё больше гоблинов безрассудно приближались, но Валис разрывала их пополам или обезглавливала, прежде чем они успевали приблизиться к ней.

Как только другой кобольд или гоблин оказывался в пределах досягаемости Валис, он был пронзён или разрублен в мгновение ока.

Среди чудовищ были не только маленькие гоблины, которые дрались безрассудно. Или кобольды, которые бросались на неё с разных сторон. Были и другие, которые использовали другие подходы.

Группа коричневых ящериц со странными присосками на лапах прилипла к деревьям и взобралась на Мэллори, а затем свалилась на неё.

Мэллори закончила протыкать кобольда, затем немного откинулась назад, когда Валис указала ей вверх. "Неужели ты думал, что я тебя не заметила?"

Она изменила положение и направила удар в сторону ящеров, которые продолжали попадать в цель с каждым ударом.

Ящерицы подземелья были опасны тем, что могли скрываться и забираться в места засад в подземелье, но их легче было заметить в лесу, где сквозь верхушки деревьев пробивался солнечный свет.

Их движения были менее скрытными, так как они ходили по ветвям деревьев, которые создавали достаточно звуков, чтобы Мэллори могла их уловить.

Несколько лягушек-стрелков выпустили в её сторону свои длинные вытянутые языки, но они были перерезаны прежде, чем смогли до неё добраться.

Единственный раз, когда Мэллори не стояла на месте и не держала зону, в которой её Валис мог защищаться и атаковать, это когда она столкнулась с лягушками-стрелками, которые пытались поймать её своими вытянутыми языками, чтобы попытаться проглотить.

Их попытки поймать её, пока она была отвлечена, раздражали её, поэтому она прикончила оставшихся ящериц, затем появилась возле стрелков-лягушек.

Тень в форме гуманоида появилась возле дерева, которое было недалеко от того места, где она убила лягушку-стрелка, затем три острых когтя, похожих на кинжалы, направились к её спине.

Оказалось, что это была тёмная человекоподобная фигура, которую в подземельях называли боевой тенью.

Другая гуманоидная фигура тоже вскочила в битву, словно ждала удобного случая.

У неё было сильное мускулистое тело гуманоида, покрытое шерстью, и голова тигра, она не напала сразу, как боевая тень, а подождала немного.

Мэллори уклонилась в сторону и развернулась, чтобы пронзить боевую тень, затем перехватила её, отводя другой конец назад.

Тупой конец Валиса попал в горло лигрофангу, который ждал своего шанса нанести удар "Граур".

Лигрофанг был тигровым чудовищем, которое ни в чём не уступало минотавру по боевой мощи, но он не смог нанести Мэллори точный удар.

Вместо этого он получил удар в горло и слегка задёргался.

Он попытался восстановить контроль над битвой, когда новые боевые тени напали на Мэллори из засады, но она приняла бой и не позволила ему ускользнуть.

Он поднял когти, пытаясь повалить её на землю, но Мэллори не позволила ему подойти так близко.

Её сердце было пронзено, и она рассеялась как раз перед тем, как произошло много быстрых вспышек Валиса, которые положили конец боевым теням и многим другим более мелким монстрам, которые воспользовались возможностью присоединиться к битве.

Когда битва закончилась и туман полностью рассеялся, Мэллори не теряя времени собрал военные трофеи и продолжил путь к следующей цели. "Ничто не представляло особой сложности... Наверное, лигровый клык был неплох, но даже его можно было победить с пробивной силой Валиса и моими нынешними показателями".

Мэллори использовала в бою только копьё и не применяла никаких других приёмов, поскольку не чувствовала в этом необходимости, но была и другая причина.

Использовать талисманы на монстрах низшего класса, с которыми она могла справиться сама, было слишком расточительно, ей нужен был реальный боевой опыт без талисманов и кунаев.

Это была её первая битва с монстрами в составе достаточно большой группы, которая могла доставить немало хлопот многим искателям приключений. Но она выжила, не задействовав ни одного из своих защитных талисманов, так что она была вполне довольна своим прогрессом.