

Я не знаю сколько прошло времени. Может несколько дней, а может и несколько недель. Но за это время я придумал план. Он сказал, что пока я хочу измениться я смогу эволюционировать несколько раз.

Он также сказал, что на этой планете существуют звери способные убивать смертных одним своим присутствием. Это приводит к другой мысли. Что произойдёт если Сару-Рейну убьёт такое существо? Или если она умрёт от чего-то ещё?

Что я буду тогда делать? Однажды потерял её из-за того, что какой-то мелкий сопляк решил поиграть в догонялки с машинами. Я не собираюсь терять её снова из-за голодного зверя или злого человека.

Итак мой план прост... Пожирать Всё. Плевать что это человек, животное, или даже один из десяти ярусных. Всё, что пытается причинить ей вред, будет съедено.

Как только план был принят, появилось сообщение.

Поздравляю с началом новой жизни, для соответствия новому телу вы получаете новое имя.

Имя

Тоога

Раса

не ядовитая змея

Ранг

Первый ярус

Навыки

“Малое сокрытие” “Обнаружение тепла”

Я не забочусь о своём имени. (Во всяком случае я так и не вспомнил старое.) А вот всё остальное довольно интересно.

\*Вздых\* Я бы предпочёл «ядовитая змея» вместо не ядовитой. Но что есть, то есть. Первый ярус в ранге имеет смысл. Я не ядовит, и чувствую себя довольно большим. (Может чуть больше двух метров в длину.) Всё это накладывает ограничения на выбор добычи.

Что касается моих навыков. «Малая скрытность» и «Обнаружение тепла» думаю, идеальный набор для хищника, охотящегося из засады. На данный момент у меня остался только один вопрос.

"Как убрать это окно?" Как будто услышав меня окно исчезло и я почувствовал как меня словно тянет за хвост, кажется, моё время во тьме закончилось...

Серебряный портал открылся подомной и я упал на землю. Спасибо, что портал оказался не в небе, было бы обидно умереть, не успев родиться.

Страхнув первое удивление и ожив. (Я думал, что тьма на самом деле была адом.) Я бегло огляделся вокруг.

Я был на небольшой полянке с трёх сторон окружённой деревьями настолько высокими, что они закрывали собой небо, и под ними было темно.

К счастью благодаря обнаружению тепла мне не нужен был свет чтобы видеть, так было даже удобнее.

\*всплеск\*

"Хм?" Я оглянулся на звук, и понял откуда появился всплеск. Через лес текла крошечная река.

"Можно есть рыбу?" Моё новое тело уже голодно и я надеюсь на это.

"Интересно, а что нужно есть, чтобы разблокировать эволюцию?" В ответ перед моими глазами появилось всплывающее окно.

Потребить 50 фунтов мяса

Водяной удав

Потребить 100 фунтов растительности

Древесный удав

Потребить 200 фунтов камня/грязи

Каменный питон

"Это... Удобно. Может есть описание каждого пути?" .... Тишина в ответ.

\*вздых\* Всё не могло быть так просто.

Вернувшись назад. Я заметил, что он не сказал что будет если я разблокирую все три пути. На этот раз ответ всё же появился.

Выполнить требования ко всем трём путям

Титанический удав

"Титанический удав, Ха?" Мне нравится как это звучит. Думаю, раз для него требуется все три условия, он будет мне полезен.

"Угадайте к чему я буду стремиться. Эволюция в титанического удава жди меня."

Начнём с эволюции в каменного питона, кажется, его будет проще всех разблокировать.

Опустив голову обратно к земле, я начал зачерпывать грязь ртом, затем поднимать голову позволяя ей упасть внутрь.

Предупреждение! вы съели что-то что не в состоянии переварить

"Вероятно стоит узнать как это всё переваривать, потому что я не собираюсь останавливаться." Я продолжал глотать грязь пока не выпрыгнуло новое окно. (Хоть живот и болел.)

Из-за чрезмерного желания съесть то, что вредно для вас, вы получаете титул «Прожорливый».

Теперь ваше тело производит кислоту способную растворять камень. Из-за побочного эффекта теперь вы должны есть чаще.

Продолжая набивать желудок, я прочитал всплывающее окно

"Это удобно." Чувствую как еда начала быстро растворяться. На растворение уходил примерно час. Так что я начал есть быстрее.

Каждый раз когда я чувствовал, что больше не могу есть, мне просто приходилось ждать не сколько часов для растворения. Вовремя которого я привыкал к своему новому телу. По началу, когда я пытался двигаться, это вызывало не мало трудностей, у меня не выходило понять как двигаться без ног.

Сначала я пытался двигать тело взад вперёд, но всё чего добился это боли в животе. Потом пытался оттолкнуться от земли нижней частью тела, что, на удивление, работало.

Так продолжалось до тех пор пока не чувствовал, что живот достаточно освободился, тогда я продолжал есть.

Я ел грязь и камни пока не появилось всплывающее окно, говорящие, что пора остановиться. (За это время я проел в земле 4 глубоких ямы.)

Вы разблокировали следующую эволюционную ступень

Прожорливый каменный питон

Желаете эволюционировать?

"Нет (Окно исчезло)... Теперь он прожорливый. Это из-за титула?"

Другие пути тоже изменили? Появилось новое окно.

Потребить 50 фунтов мяса

Прожорливый водяной удав

Потребить 100 фунтов растительности

Прожорливый древесный удав

Выполнить требования ко всем трём путям

Прожорливый титанический удав

"Они так и сделали..." Интересно какое влияние это оказало на эволюции. Они стали сильнее или слабее?

Думаю они всё же сильнее. Ведь теперь я могу съесть больше чем обычная змея. Это приводит к другому вопросу.

"Есть ли ещё существа с таким титулом?"

Выбросив на время это из головы, я пополз искать свою следующую пищу.

"С чего бы начать, растения или мясо?"

<http://tl.rulate.ru/book/8716/164191>