

<Гигантский наземный жук>

- Полевой Босс 5-го ранга

- Охотник равнин

Здоровье: 8,000,000/8,000,000

Мана: 250,000/250,000

Сила: 2,000

Интеллект: 500

Живучесть: 4 000

Ловкость: 1 000

Проворство: 1 000

Активные навыки: Каменные Шипы, Каменная Стена, Хруст, Смертельный Удар.

Пассивные навыки: Регенерация здоровья, Регенерация маны, Регенерация выносливости, Крепкое тело.

Специальная способность: Геркулесова Сила

-----

<Геркулесова сила>

- При участии в бою сила этого монстра умножается на 300%

-----

Лакс покрыл свое тело Доспехами Наследия Фавониуса и взлетел в воздух. Он должен был справиться с монстром-боссом, а его подчиненные - с остальными.

Вызвав своих двойников, он тут же выпустил Дыхание Дракона, намереваясь отбросить

гигантского жука назад.

Его приоритетом была безопасность людей. Для этого нужно было не допустить приближения полевого босса к процессии эвакуирующихся, которые с мрачным выражением лица остановились на месте.

Эйко, сидевшая на голове Асмодея, хотела было отправиться в бой, но Лакс попросил ее защитить бабушку Энни, Лауру и Ливию вместе с Асмодеем.

Малышка слизь, может быть, и была боевой наркоманкой, но она заботилась о доброй бабушке и двух маленьких девочках, которые хорошо заботились о своих собственных малышах слизях, Коре и Норе.

Эйко не могла допустить, чтобы они пострадали, и просто болела за своего папу на расстоянии.

-Па!

Асмодей засмеялся, когда малышка слизь на его макушке запрыгала вверх-вниз, взывая к его мастеру, который в одиночку сражался с Полевым Боссом.

Несмотря на то, что враг был сильнее и выносливее его, полуэльф был уверен, что сможет постепенно сократить его жизнь.

На гигантских наземных жуков посыпались магические стрелы, и тут же в бой вступили скелеты охотники Лакса.

После зачистки Врат Завоевания Великие Скелеты Лучники получили бесплатное повышение класса, что очень обрадовало Лакса.

Уникальные способности скелетов охотников стали приятным дополнением к растущей армии полуэльфа.

Эти бойцы дальнего боя умели наделять свои стрелы элементарной магией, что позволяло значительно увеличить их урон. Кроме того, они владели навыком Дикий Фокус, позволявшим им имитировать способности некоторых существ.

Например, они могли имитировать острое зрение орлов и ястребов, позволяя им видеть дальше и четче. Они также могли имитировать ловкость и проворство обезьян, позволяя им быстрее взбираться на деревья и горы.

Конечно, эти способности не были постоянными и действовали всего полчаса. Тем не менее, это был отличный навык, который позволял им быть более гибкими на поле боя.

Кроме того, скелеты охотники могли призывать себе в помощь скелетов зверей компаньонов, которые помогали им в бою.

В настоящее время они могли призывать только лесных волков скелетов, которые служили им телохранителями, а также, при необходимости, ездовыми животными, что делало их очень гибкими бойцами.

Орион ударил кулаками по голове наземного жука, заставив его вскрикнуть от боли.

Диабло наносил удары, мастерски владея своим оружием. Так как удары его меча были пропитаны эфирным элементом, они обходили надежную защиту наземных жуков, заставляя их испытывать боль.

Пазузу обрушил свою шипастую булаву на голову одного из наземных жуков, которому удалось прорвать оборонительный строй, и с налитыми кровью глазами бросился к жителям города Абингдон.

После нескольких попыток сработала пассивная способность Защитника Крепости, которая на короткое время парализовала жука. Естественно, городские стражники, а также скелеты бандиты не упустили такой возможности и обрушили на голову жука концентрированную атаку, целясь в глаза.

Их усилия не пропали даром: жук издал полный боли крик, потеряв зрение на оба глаза.

Заган и Лазарь объединились, чтобы уничтожить противника магическими атаками. Стратег Завета Некроманта Лакса призвал против наземных жуков черные молнии, пропитанные силой Бездны.

Подобно способности Диабло, "Прикосновение Бездны" обходило защиту и наносило прямой урон душе. Какими бы крепкими ни были наземные жуки, они не могли выдержать сильную боль, проникавшую в каждую их частичку.

Лазарь же обладал уникальной способностью "Холодное Пламя". Все его атаки снижали сопротивляемость врагов к холоду и огню, заставляя их ощущать ледяной холод и жгучее пламя.

Длительного воздействия таких атак было достаточно, чтобы свести человека с ума, что превращало Великий Огненный Череп в грозную магическую турель, способную в короткие промежутки времени выпускать смертоносные заклинания.

Иштар также усложняла задачу гигантским наземным жукам, выпуская стрелы, пропитанные магией льда, снижая их подвижность и скорость атаки.

Пьетро, наблюдавший за сражением издалека, вздохнул с облегчением.

-К счастью, они решили нам помочь, - пробормотал Пьетро. - Если бы не они, я не знаю, как бы мы смогли выжить.

Сражение между Полевым Боссом и Лаксом становилось все более напряженным.

Громкие взрывы разнеслись по окрестностям, когда полуэльф применил свой навык Драконий Метеорит, не давая боссу возможности провести эффективное контрнаступление.

Отчаявшись, полевой босс-монстр возвел каменные стены, чтобы защититься от беспощадной бомбардировки Лакса.

Слои земли рушились по мере того, как Лакс и его клоны продолжали наносить сильнейшие удары, стремясь как можно скорее уничтожить гигантского наземного жука.

Сосредоточившись на сражении с монстром, он не заметил разведчиков различных насекомоядных зверей, которые наблюдали за битвой издалека.

Все они внимательно следили за битвой, а также за тысячами людей, которые в их глазах были ценным пищевым ресурсом.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3246512>