

-Я проведу вас на территорию арены, - сказала симпатичная девушка, встретив Лакса в холле "Колизея".

Лакс кивнул и последовал за девушкой в зал ожидания претендента, где ему предстояло подготовиться к бою.

Перед тем как отправиться на арену, Лакс уже рассказал Кае и Кину, что делать, если случится что-то непредвиденное. Он не знал, что планируют высокопоставленные вельможи, поэтому шансы на победу были очень малы.

Но проблема в том, что с ним будет потом. Была вероятность, что его увезут куда-нибудь без его согласия, поэтому он велел Кае и Кину как можно быстрее покинуть город и отправить новость отчиму в Академию Барбатоса.

Друзья Лакса согласились с его просьбой и заняли места у выхода с арены. В случае если Лакс окажется прав, они смогут уйти в мгновение ока сразу после окончания поединка.

Сегодня на арене должны были начаться три поединка, и поединок Лакса был последним. Первые два также принимали участие в Испытании Лидерства, которое всегда было событием, на которое хотели посмотреть многие.

Когда претендент, Апостол А ранга, вышел на арену, он с удивлением увидел, что его противник - Ранкер.

Даже зрители, наблюдавшие за подобными событиями в прошлом, не ожидали такого испытания для человека, которому предстояло пройти испытание на лидерство.

-Не волнуйся, парень, - обратился Ранкер к претенденту. - Это испытание проверит, насколько ты смел в противостоянии с противниками, намного превосходящими тебя по силе. Для того чтобы пройти это испытание, тебе нужно просто разбить эту бутылку.

Ранкер поставил стеклянную бутылку в центр арены и улыбнулся.

-Ты можешь использовать любой способ, чтобы разбить эту бутылку, - заявил Ранкер. - Моя цель - не дать тебе разбить ее. Конечно, я тоже буду нападать на тебя, но будь уверен, я буду сдерживаться. Давай насладимся твоим испытанием?

После этого короткого вступления испытание началось.

Вопреки ожиданиям, сражение оказалось весьма интересным. Ранкер использовал несколько ярких навыков, за которыми не стояло особой силы. В итоге все выглядело так, будто наставник преподает урок ученику, а толпа аплодировала и подбадривала претендента, чтобы тот разбил бутылку.

Наконец, после тридцати минут увлекательного обмена навыками бутылка разбилась, и подросток смог пройти испытание.

Зрителям понравилось зрелище, ведь Ранкер умел развлекать окружающих своим выступлением.

Через несколько минут появился второй претендент, и начался очередной раунд поединка. На этот раз он встретился с другим ранкером, но их поединок был таким же захватывающим, как и первый. Даже Кая и Кин были тронуты боем, и не успели они опомниться, как уже болели за претендента.

Высоко над VIP-местами улыбался император Андреас.

-Они точно знают, как развлечь массы, - сказал император Андреас.

Мужчина, стоявший за его спиной, кивнул головой в знак согласия. Его звали Арон, и он был самым сильным высокопоставленным человеком в империи Вахан. Он служил телохранителем и правой рукой императора Андреаса и тоже пришел посмотреть на поединок.

-Они устроили это сложное представление, чтобы подготовиться к главному событию, - прокомментировал Арон. - Эти дворяне знают толк в зрелищах. К сожалению, последнее будет фарсом.

Император Андреас рассмеялся, понимая, что это действительно так. Хотя он не знал, что дворяне запланировали для Лакса, они удивили его, предложив провести Испытание лидерства среди ранкеров.

Так как Ранкеры были слишком сильны для представителей Молодого поколения, им нужно было придумать схему, которая позволила бы претенденту не только победить, но и развлечь толпу, пришедшую посмотреть на испытание.

-Что ж, это также хорошая возможность увидеть способности того, кто победил команду Малкольма. - Император Андреас откинулся на спинку стула. - До меня доходили только слухи о его силе, но слухи - это только слухи. Я хотел бы своими глазами увидеть, на что он и вправду способен.

Арон понимающе кивнул и больше ничего не сказал. Ему тоже хотелось увидеть, насколько силен этот полуэльф, о котором ходили слухи, и который сумел остановить ранкера, служившего принцу королевства Ашина.

Через полчаса второй бой закончился тем, что претендент разбил бутылку в центре арены.

Наконец, настала очередь Лакса.

Он не знал, какое испытание ему предстоит, так как все претенденты не были проинформированы о том, что их ждет. Полуэльф уже приготовился к худшему, но был удивлен, когда увидел, что ему предстоит сразиться с ранкером.

-Первые два претендента перед тобой прошли испытание, - с ухмылкой сказал стоявший перед Лаксом Ранкер. - Они также сталкивались с ранкерами такими, как и я, и успешно справились с испытанием. Это испытание заключается в том, чтобы встретиться с кем-то, кто намного сильнее тебя, и победить его. Позволь мне объяснить правила, чтобы ты не плакал, когда потерпишь неудачу.

Зрители засмеялись, но тоже болели за Лакса. После двух предыдущих боев все они с нетерпением ждали главного события.

Это был идеальный план, который придумали дворяне, чтобы обмануть зрителей и заставить их думать, что Лакс просто не в состоянии пройти испытание. Так как первым двум претендентам это удалось, зрители были обмануты, решив, что ранкеры не станут выкладываться на полную катушку и устроят претендентам гандикап.

Таким образом, не создавалось впечатление, что все происходит исподтишка, что могло бы создать плохую репутацию дворянам, организовавшим это мероприятие.

-Испытание очень простое, - сказал Ранкер, ставя бутылку в центр арены. - Все, что тебе нужно сделать, - это разбить ее. Ты можешь использовать любой доступный тебе способ. Испытание закончится, если ты разобьешь бутылку или сдашься. Звучит достаточно просто?

Лакс кивнул.

-Я понял.

Ранкер улыбнулся, опуская бутылку на землю.

-Скажи, когда будешь готов, - заявил ранкер, скрестив руки на груди. - Выкладывайся по полной.

Полуэльф вызвал Пазузу и Иштар и приказал им с помощью телепатии.

Пазузу взлетел высоко в воздух, а Иштар превратился в черный туман и исчез из виду. Ранкер, стоявший перед Лаксом, по-прежнему уверенно улыбался, похоже, его не беспокоило то, что замыслил полуэльф.

Мгновение спустя на его лице появилось удивленное выражение, когда он почувствовал, что его тело движется само по себе.

"Способность насмешки?!" - Выражение лица ранкера тут же изменилось, и он собрал всю свою силу воли, чтобы выпустить свою ауру.

Как человек, вышедший за пределы смертных, Ранкер обладал врожденной способностью противостоять некоторым навыкам, которые были невозможны для тех, кто еще не достиг своего ранга.

Поэтому, сделав всего четыре шага, рангер смог полностью освободиться от навыка Пазузу "Насмешка", что очень удивило полуэльфа, ведь раньше оно никогда его не подводило.

Но те драгоценные секунды, когда Ранкер на мгновение переключил свое внимание на Пазузу, не прошли даром.

Иштар, исчезнувшая ранее, вновь появилась из тени Ранкера и тут же ударила ногой по бутылке, чтобы уничтожить ее.

Зрители вздрогнули, решив, что битва уже закончилась. Однако бутылка не разбилась, а полетела в сторону Лакса, который с самого начала предполагал, что бутылка была подстроена.

Когда Пазузу насмехался над Ранкером, тот первым делом бросился к бутылке, стоявшей рядом с его противником.

Когда Иштар ударила ногой по бутылке, чтобы разбить ее, она просто не ударила ее в какую-либо сторону. Она пнула ее в сторону Лакса, что было частью их плана, на случай, если бутылка не разобьется с первой попытки.

-Коготь дракона! - прорычал Лакс, превращая свою правую руку в коготь дракона, и со всей силой взмахнул ею в сторону бутылки.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3161496>