

-Вспышка монстров?

-Да. Вспышка монстров, но не естественная. Она явно преднамеренная, и сила монстров намного превосходит их обычную силу.

Борис отвел Лакса в кабинете Гильдии, чтобы рассказать ему о текущей проблеме, с которой они столкнулись.

-Все началось неделю назад, - объяснил Борис. - Сначала Авантюристы заметили, что Каменные Когтистые Крысы стали чаще, чем обычно, бродить по лесам с севера. Мы тогда не придали этому значения, так как Северный лес был их естественной средой обитания. Однако четыре дня назад ситуация изменилась.

-В ночь новолуния на нас напали крысиные монстры, что застало нас врасплох. Их было не более трех сотен, но все они обладали силой монстров 4-го ранга, что было совершенно неслыханно. Каменные когтистые крысы - это монстры второго ранга, поэтому они не представляют особой угрозы для авантюристов. Но те, с которыми мы столкнулись, были совсем другой породы. Светящиеся красные вены покрывали все их тело, придавая им силу, намного превосходящую их обычную силу.

-У нас в городе было не так много Апостолов А ранга, но было десять Инициатов, включая меня, поэтому нам удалось отбиться от них. После того как мы убили всех монстров, мы подумали, что это последний из них. К сожалению, мы ошиблись.

-Каждый день нас атаковали Каменные Когтистые Крысы, и с каждой волной их число росло. День назад погибли двое наших Инициатов, еще двое были ранены. Боюсь, что если эти крысы-монстры нападут на нас сегодня... Городу Брэдфорд конец.

Выслушав его рассказ, Лакс понял, почему Борис бросил на него жалостливый взгляд после прочтения письма Гутрама. Очевидно, что полуэльф и вправду попал впросак и оказался втянут в очень большую проблему, о которой не просил.

-Итак, каков план? - спросил Лакс.

Он путешествовал всю ночь, и, честно говоря, все еще был измотан своим путешествием. Однако после того, как он узнал, что ему придется столкнуться с тысячами крысиных монстров 4-го ранга, которые благодаря своей исключительной ловкости и проворству могли легко преодолеть городскую стену, желание отдохнуть полностью исчезло.

-Победить их невозможно, - ответил Борис. - Поэтому мы решили эвакуировать всех и отправиться в город Эстон. Солнце только взошло, так что время для путешествия самое подходящее. Однако путешествие с более чем десятью тысячами человек будет очень сложным. Боюсь, что до захода солнца мы не доберемся до места назначения. Хотя крысиные монстры нападали на нас через час после захода солнца, это не гарантирует, что они не

нападут днем.

Лакс понимающе кивнул головой, но и он, и Борис понимали, что ничего нельзя сделать, кроме как бежать из Брэдфорда и искать помощи в Эстоне.

-Мы уезжаем через час, - сказал Борис. - Я знаю, что ты пришел сюда за рекомендательным письмом, так что давай сделаем так. Помоги нам эвакуировать людей в Эстон, а я дам тебе письмо, которое ты хочешь получить. Договорились?

-Хорошо, - ответил Лакс.

Полуэльф понял, что рекомендательное письмо он не получит бесплатно, и решил просто помочь с эвакуацией.

Ровно через час ворота города Брэдфорд открылись. Тысячи людей начали свое шествие, неся свое имущество на спинах, в телегах и на лошадях.

Отставали от них и старики, и маленькие дети, но никто ничего не мог с этим поделать. В городе не хватало телег, чтобы перевезти всех, поэтому им ничего не оставалось, как идти пешком.

Лаксу стало жалко этих людей, и он решил воспользоваться навыком, который получил после победы над Тираном Смерти во Вратах Смерти.

До сих пор у него не было возможности использовать этот навык, так как он был весьма уникален. На одно использование этого навыка требовалось 8 000 очков маны, и Лакс мог использовать его только три раза, используя весь запас маны.

Но так как он обычно тратил большую часть своего запаса маны на призыв скелетов, он мог использовать этот навык только один раз в бою, что делало его самым истощающим навыком, которым он владел на данный момент.

Этот навык был не что иное, как Создание Скелета [EX], который он не использовал до сегодняшнего дня.

-----

<Создание Скелета [EX] >

Призывает 200 скелетов, из которых можно создать все, что пожелает пользователь.

Этот навык позволяет создавать только физические объекты.

Для правильной работы этого навыка в голове пользователя должна быть четкая картина того, что он хочет сформировать.

Этот навык автоматически повышается после того, как мастер повысит свой текущий ранг.

Помимо 200 скелетов, которые будут призваны этим навыком, пользователь может использовать других призывы скелетов, находящихся под его командованием, для слияния с этим навыком и дальнейшего его усиления.

Каждый скелет, призванный этим навыком, расходует 40 очков маны.

Призванные с помощью этого навыка скелеты будут существовать примерно двенадцать часов или до тех пор, пока не будут уничтожены.

Одновременно может быть только три активных навыка "Создание Скелета".

Больше одновременно активных навыков будет доступно после повышения ранга мастера.

Создание Скелета в использовании (0/3)

-----

Лакс глубоко вздохнул, подняв обе руки.

-Создание Скелета... - Лакс крикнул, и сотни скелетов появились перед ним, ожидая, какую форму они примут.

-Костяная повозка!

Полуэльф сразу же почувствовал сильный отток маны, отчего его ноги почти превратились в желе. Однако он выдержал это, и призванные им скелеты сформировали в его сознании Костяную Повозку.

Несколько детей закричали, увидев ужасающую костяную повозку длиной не менее 15 метров, а некоторые из них побежали к своим матерям, плача от страха перед странным объектом, появившимся из ниоткуда и состоящим из костей.

Лаксу потребовалось почти полчаса, чтобы убедить всех, что костяная повозка безопасна и не причинит им вреда.

Поначалу никто не хотел на ней кататься, и Лакс придумал план, как заставить их меньше бояться созданной им Костяной Повозки.

Полуэльф попросил всех, особенно пожилых людей, сбрасывать свой багаж в Костяную Повозку, чтобы не тащить его на спине, и тем самым облегчить себе путь.

Хотя они и не хотели этого делать, несколько стариков, которые и вправду не могли нести свое имущество в течение долгого пути, приняли предложение Лакса и положили свой багаж в Костяную повозку, которая последовала за исходом людей, направлявшихся в город Эстон.

Его план сработал идеально, и почти все, кто был в самом конце процессии, положили свои вещи в Костяную повозку, предоставив им возможность путешествовать налегке.

Детям стало любопытно, и некоторые из самых смелых решили забраться на нее. Наконец, через два часа костяная повозка была заполнена до отказа детьми и их мамами, которые, похоже, были рады такой бесплатной поездке.

Убедившись, что всем понравилась идея покататься на костяной повозке, Лакс создал еще две, после чего выпил бутылку зелья маны.

Асмодей, который также мог использовать все навыки Лакса, призвал еще три Костяные повозки, чтобы в них могли ехать женщины, дети и старики.

-Мастер, это потрясающий навык, - прокомментировал Асмодей, сидя верхом на варге, которого вызвал Лакс. - Как насчет того, чтобы объединить наши призывы скелетов и сделать эти костяные повозки длиннее?

Лакс немного поразмыслил, а затем кивнул головой.

-Хорошо. Давай так и сделаем.

По правде говоря, полуэльфу было любопытно, что произойдет, если его скелеты объединятся с навыком Создание Скелета.

Результат оказался таким, как и предполагал Лакс. 15-метровые повозки стали 20-метровыми и даже обзавелись крышей, сделанной из костей. Это защищало людей, ехавших в повозках, от солнца и позволяло им с большим комфортом добираться до места назначения.

-Жаль, что мы можем использовать этот навык только три раза, - заметил Асмодей. - Мастер, я с нетерпением жду, как вы сможете использовать эту способность в бою.

Лакс лишь улыбнулся и ничего не стал комментировать. На самом деле он тоже думал о том,

как использовать навык "Создание Скелета" в бою.

У него уже было несколько идей, и ему не терпелось опробовать их, чтобы понять, что сработает, а что нет.

Когда было уже почти полдень, Лакс получил сообщение от Иштар, которую он оставил в городе Брэдфорд наблюдать за окрестностями.

-Хозяин, с северо-запада идет облако пыли, - доложила Иштар. - Боюсь, что это крысиные монстры, которые должны нападать на Брэдфорд только ночью.

Выслушав доклад Иштар, Лакс закрыл глаза и использовал связь со своим Именным существом, чтобы увидеть то, что видит она.

Через полминуты Лакс увидел вдалеке облако пыли, которое двигалось в направлении города Брэдфорд. Выражение лица полуэльфа стало мрачным, когда он увидел количество монстров, направлявшихся в их сторону.

Ему нужно было сообщить Борису, что худшие опасения Гильдмастера стали реальностью.

Более трех тысяч крысиных монстров 4-го ранга направлялись в город Брэдфорд, и если монстры узнают, что в нем нет ни единой души, они могут выследить их, что станет гибелью для людей, бегущих из родного города в поисках безопасного места, где можно спрятаться от монстров, которые вот-вот доберутся до города, который они называли своим домом.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3155994>