

Через час...

-...

-...

Лакс и Асмодей не знали, смеяться им или плакать, потому что все их попытки приручить Живую Броню не увенчались успехом.

Внезапно рядом с Лаксом появилась Иштар, сообщившая ему, что битва привлекла внимание нескольких отрядов авантюристов, которые занимались своими поисками в глубине Кленового леса.

Из-за разгоревшейся битвы полуэльф попросил Иштар разведать окрестности и доложить ему, если в их сторону направляются люди. Он не хотел, чтобы другие знали о его способностях, поэтому решил отступить, если люди направляются в его сторону.

-Ничего не поделаешь, - вздохнул Лакс и призвал Джеда, чтобы убежать с места происшествия.

Мгновение спустя он отозвал всех своих существ, оставив только Живую Броню.

Добравшись до безопасного места, он снова созвал своих Именных Существ, чтобы обсудить следующий этап их плана.

-Иштар, когда мы сражались, ты нигде не видела Страстоцвета? - спросил Лакс. - Он должен быть рядом с местом, где находится полевой босс-монстр.

Иштар покачала головой.

-Я везде искала, мастер, но не нашла. Может быть, его уже забрал кто-то до нашего прихода?

Лакс почесал голову, потому что не мог исключить такую возможность. Возможно, есть кто-то, кто отчаялся заполучить рекомендательное письмо Коби и решил забрать цветок, пока Живая Броня отвлеклась.

-Мастер, мы должны получить Живую Броню до того, как уйдем, - настаивал Асмодей. - Это очень редкий экземпляр, и я верю, что он сослужит нам хорошую службу в будущем.

Лакс кивнул. Он понимал, насколько ценная Живая Броня. Если в будущем им придется сражаться с сильными монстрами, ее присутствие на поле боя будет бесценным, так как она не может быть повреждена никакими видами атак, кроме некротической и божественной

элементарной магии.

-Жаль, что это не полевой монстр 5-го ранга, как Король Скелетов, - пробормотал Лакс. - Если нам удастся его захватить, то придется потратить много ядер, чтобы повысить его ранг.

Полуэльф начал чувствовать себя подавленным. У него было слишком много существ, которых нужно было улучшить, и так мало ресурсов для этого. Если бы не тот факт, что Врата Войны позволили ему получать бесплатные улучшения для скелетов, ему пришлось бы запастись большим количеством ядер, чтобы повысить их ранг до следующего.

Асмодей улыбнулся.

-В будущем это будет стоить того, мастер. Хотя вначале будет трудновато, но как только мы достигнем определенного порога, все пойдет как по маслу.

Лакс лишь улыбнулся словам Асмодея. Он вспомнил, как Айрис впервые воспитывала четырех зверей-хранителей.

Благодаря поддержке Святого, ресурсы, необходимые для повышения их ранга, были в свободном доступе. Естественно, Александр не стал ее слишком баловать, так как знал, что если все ее звери-хранители достигнут S ранга, то у Айрис появится ложное чувство защищенности, и она не сможет испытать трудностей во время исследования Элизиума.

Это повредит ее обучению, поэтому Александр поднял их только до C ранга, а с остальным предоставил Айрис разбираться самой.

Теперь ранги всех зверей-хранителей Айрис достигли A-ранга, став такими же сильными, как монстры 4-го ранга.

Скелеты Лакса имели более низкий ранг. Несмотря на то, что их ранг был равен S, их сила находилась лишь на начальной стадии монстров 3-го ранга.

Нежить была относительно слабее на один ранг по сравнению со своими живыми собратьями. Единственное преимущество нежити заключалось в том, что ее можно было вызывать снова и снова, и она не истощалась и не получала ран, так как была уже мертва.

Скелеты бандиты были монстрами 3-го ранга на ранних стадиях.

Великие скелеты лучники были монстрами 2-го ранга на ранних стадиях.

Скелеты маги были монстрами 2-го ранга на ранних стадиях.

Каменные големы были монстрами 3-го ранга, и Лакс мог призвать только шесть из них на их текущем уровне.

Диабло, Иштар, Пазузу, Орион и Асмодей были монстрами 4-го ранга и составляли основную атакующую силу Лакса.

-Иштар, посмотри, не ушли ли эти люди, - приказал Лакс. - Мы изменим нашу стратегию и будем атаковать Живую Броню только тогда, когда навык Асмодее "Приручить нежить" снова станет активным. Если ему не удастся приручить нежить, мы исследуем эту область и поищем Страстоцвет. Если возможно, не позволяйте другим людям видеть кого-либо из вас.

Именные существа Лакса кивнули головами в знак согласия. Затем Иштар исчезла со своего места, слившись с тенью.

Получив сигнал от своей Ночной Сталкерши, Лакс и Асмодей вернулись к месту, где стоял Багровый Рыцарь, и попытались его приручить.

Увы, их попытка вновь не увенчалась успехом, и они были вынуждены отступить и пока поискать местонахождение цветка.

Именно в этот момент он услышал вдалеке крик. Вслед за этим раздался громкий рев, от которого содрогнулся весь лес.

Лакс был уверен, что крик исходил не от монстра, а от человека.

Поэтому полуэльф поспешил туда, откуда доносился голос, и с удивлением увидел, что Багровый Рыцарь сражается с другим монстром, защищая при этом маленькую девочку, которой на вид было не больше десяти лет и которая несла в руках корзинку с травами.

-Блядь! - громко выругался Лакс, увидев монстра, с которым сражался Багровый Рыцарь, защищая девочку.

-----

<Барбохвостый тираннозавр>

- Динозавр монстр

- Мировой босс 5-го ранга

Здоровье: 10,000,000

Мана: 250 000 / 250 000

Сила: 3,000

Интеллект: 500

Живучесть: 2 000

Ловкость: 1 500

Проворство: 1 000

Специальные навыки: Стальное тело

-----

<Стальное тело>

- Тело этого монстра твердое, как сталь.

-----

Разница в рангах была очевидна, и "Живая броня" смогла противостоять своему противнику только потому, что у того не было ни одной элементарной атаки, способной нанести "Живой Броне" хоть какой-то урон.

Однако это не помешало Мировому Боссу отправить Живую Броню в полет, когда он, используя свой колючий хвост, ударил его по телу, отправив в полет к деревьям по прямой.

Временно справившись с раздражителем, Мировой Босс посмотрел на дрожащую девушку перед ним и открыл рот, чтобы съесть ее вместе с корзиной, наполненной драгоценными травами, которые обладали питательными свойствами и могли еще больше укрепить его тело.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3153868>