

Кленовый лес...

Лакс углубился в лес, чтобы найти Страстоцвет, который Гильдмастер попросил его найти в качестве квеста для получения рекомендательного письма.

За час, проведенный в лесу, Лакс заметил, что, хотя на окраине было много людей, в том месте, куда он направлялся, их было очень мало.

Из любопытства он остановил одного из встретившихся ему подростков, чтобы задать ему несколько вопросов.

-Э-э-э... Гильдмастер опять за свое? - Подросток, на вид лет десяти, с отвращением посмотрел на него, услышав причину, по которой Лакс пришел в Кленовый лес.

-Опять? - растерянно переспросил Лакс.

Подросток кивнул.

-Квест на рекомендацию гильдмастера стал самой большой шуткой в городе Бруквест. Каждый раз, когда кто-то просит рекомендательное письмо, он всегда просит найти Страстоцвет, который он будет использовать для изготовления афродизиака, чтобы заставить Диану впасть в горячку. Seriously, у Гильдмастера в голове не все в порядке, но, думаю, у каждого свои заморочки. Но неважно. Именно из-за него люди едут в другие города за рекомендательными письмами, если планируют создать гильдию. Дело не только в том, что замысел квеста безумен, но и в том, что полевой босс, охраняющий Страстоцвет, просто сломан для квеста "Рекомендательное письмо".

-Просто сломан?

-Ты поймешь, когда увидишь его. Никто не станет рисковать своей жизнью, сражаясь с таким монстром ради такого глупого квеста, как получение Страстоцвета.

Подросток любезно указал Лаксу верное направление и даже рассказал немного о Хранителе, охраняющем цветок.

Через полчаса Лакс добрался до места назначения и наконец-то понял, почему подросток сказал, что монстр, с которым ему предстоит встретиться, сломан.

-----

<Живая Броня Багрового Странника>

- Живая броня

- Полевой босс 4-го ранга

Здоровье: 2 400 000 / 2 400 000

Мана: 40 000 / 40 000

Сила: 1 500

Интеллект: 100

Живучесть: 1 500

Ловкость: 450

Проворство: 450

Специальные навыки: Непобедимое тело

-----

<Непобедимое тело>

- Этому монстру могут наносить урон только атаки, наносящие чистый Элементальный урон.

-----

-Этот полевой босс и вправду сломан, - пробормотал Лакс, глядя на трехметрового багрового рыцаря с горящими желтыми глазами в глазницах.

Причина, по которой Живые Доспехи Багрового Странника были известны в городе Бруквест, заключалась в том, что до сих пор никто не знал, какой элемент является его слабым местом.

Вера как-то рассказала ему, что в Элизиуме есть особые монстры, обладающие особыми способностями. Некоторые из этих способностей давали монстрам преимущество в бою, а некоторые были настолько разрушительны, что люди просто держались от них как можно дальше.

Особые способности встречались не так уж редко. По словам Веры, каждый сотый монстр обладает особой способностью, но мало кто обладает навыком "Оценка монстров", чтобы понять, обладает ли монстр, с которым они сражаются, особыми способностями или нет.

Вера добавила, что монстры-боссы выше 4-го ранга обычно обладают особыми способностями, поэтому Лакс должен быть очень осторожен в бою с ними.

К счастью для Лакса, у него был Сборник Элизикма, в котором содержалась необходимая информация.

-Посмотрим... Живая Броня Багрового Странника, - пробормотал Лакс, отыскивая имя монстра в своем Бестиарии, который был еще одной функцией Сборника Элизиума.

Ему не потребовалось много времени, чтобы найти слабое место монстра, но, к своему удивлению, он наконец понял, почему до сих пор никто не мог выяснить элементарную слабость монстра.

-Некротический элементальный урон, Божественная магия.

Божественная магия - это способность, используемая высокоуровневыми жрецами, боевыми целителями и оракулами. Только паладины могли использовать эту магию в самом начале, но класс паладина был редким, и получить его можно было только через испытание, проводимое их орденом.

Короче говоря, если не знать ни одной из организаций паладинов, получить этот класс в самом начале было практически невозможно. Большинство элизианцев, как и солейцев, получали вначале только основные классы, такие как мечник, боец, маг, целитель, лучник, вор, монах, копьеносец, священник и т.д.

Конечно, даже если бы в команде был кто-то, способный поразить Живую Броню Божественной магией, для победы над Багровым Странником потребовалось бы не менее дюжины паладинов или других классов с Божественными способностями.

Что касается Лакса, то он мог наносить врагам прямой некротический урон только с помощью Взрыва Трупов.

Диабло и Асмодей владели навыком Кольцо Смерти, способным наносить некротический урон, но кроме него у них не было других способов нанести урон полемому боссу.

"Даже Прикосновение Бездны бесполезно против этого монстра..." - Лакс почесал голову. - "Похоже, у меня нет другого выбора, кроме как понемногу уменьшать его здоровье."

Другого способа победить монстра просто не было, поэтому Лакс приготовился к затяжному

бою. Приняв решение, он сразу же вызвал своих Именных Существ и обсудил с ними информацию о враге, с которым им предстояло столкнуться.

Когда Лакс уже собирался призвать свою нежить, Асмодей остановил его и посмотрел на Живую Броню так, словно рассматривал новую игрушку, с которой можно поиграть.

-Мастер, позвольте мне прояснить ситуацию. Вы сказали, что вам нужно победить этого монстра, чтобы получить траву, которую он охраняет, верно? - спросил Асмодей, указывая на монстра вдалеке.

-Да. - Лакс кивнул.

-Тогда зачем с ним сражаться, если можно его приручить?

-А?

Лакс моргнул раз, потом два, прежде чем понял, о чем говорит архиличь.

Асмодей усмехнулся.

-Мастер, вы забыли, что Живые Доспехи - это тоже нежить. Расслабьтесь, я разберусь.

Напевая, Архиличь небрежно направился к Живым Доспехам. Когда они впервые вошли в Священное Подземелье, то столкнулись с несколькими скелетами-нежитью, которые слились воедино и образовали Красноглазого Обсидианового Короля Скелетов, который был полевым боссом 5-го ранга.

К сожалению, король скелетов погиб в битве с Тиранами Смерти, когда использовал свое тело, чтобы блокировать лучевые атаки, направленные на убегающих подростков. Лакс был опечален потерей такого сильного монстра в качестве союзника, но ничего не мог с этим поделать.

Прирученные существа - это не призыв существа.

Хотя они могли быть вызваны в любой момент по желанию Асмодее, после смерти они умирали навсегда, если только Лакс не решал заплатить смехотворно высокую сумму ядер зверей, чтобы оживить их.

(Автор: Чтобы оживить Прирученное существо, Лакс должен заплатить в десять раз больше, чем стоили их оригинальные ядра. Например, красноглазый обсидиановый король скелетов был полевым боссом 5-го ранга. Это означает, что для его возрождения Лакс должен заплатить 10 ядер 5-го ранга).

В данный момент у него не хватало ядер высокого ранга, поэтому он не мог отдать их красноглазому королю скелету.

Словно почувствовав приближение врага, Живые Доспехи издали нечестивый рев и вызвали несколько вращающихся лезвий вокруг своего тела. Однако не успел он атаковать, как Асмодей направил на него свой костлявый палец и крикнул

-Приручение нежити!

Словно пораженный невидимой атакой, Багровый рыцарь приостановил свою атаку, и его тело начало трястись.

-О? Ты сопротивляешься мне? - Асмодей сузил глаза. - Хорошо. Это доказывает, что приручение тебя того стоит.

Как бы отмахнувшись от попытки приручить его, Живой Доспех продолжил надвигаться на Архилича, который ждал, пока его навык перезарядится.

-Удар Щитом!

Пазузу внезапно появился из ниоткуда и ударил своим щитом по Багровому рыцарю, заставив того отступить на три шага назад.

-Как долго перезаряжается навык? - спросил Лакс у Архилича, вызывая своих скелетов, чтобы те помогли задержать полевого босса, который сопротивлялся навыку Асмодее "Приручение Нежити".

-Мастер, перезарядка этого навыка составляет пятнадцать минут, - извинился Асмодей.

Рыжеволосый подросток почувствовал в голосе своего Архилича нотки смущения за неудачную первую попытку приручить Живую Броню.

-Ничего страшного, - сказал Лакс. - Мы попробуем еще раз, когда закончится перезарядка навыка. А пока все в атаку!

Лакс вызвал всех своих скелетов и големов, чтобы сразиться с багровым доспехом, но тот не получил никакого урона от их совместных атак.

Даже чистый урон не помог, что доказывало, насколько сломанным был доспех. Это также сделало его еще более ценным в глазах Лакса и Асмодее, заставив их использовать все, что было в их арсенале, чтобы выиграть немного времени, пока навык Архилича не перезарядится.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3153867>