

<Поздравляем! Вы завершили основной квест и подквест: Воюющие Королевства! >

Рейтинг вклада

Лакс фон Кайзер

Кай...

Валлаки Мейтар

Эйнар Мордоск

Кин...

Ксандер...

<Расчет наград. Пожалуйста, приготовьтесь!>

-Мвахахахахаха! Легкая победа! - Кая рассмеялась, подняв морду к небу. - Это что, адский режим? Скорее легкий режим! Я могу заниматься этим целый день!

Лакс, Кин, Эйнар и Ксандер проигнорировали бесстыдный смех кабанихи, который звучал так, словно она выиграла в лотерею.

Сообщение о выполнении квеста появилось, как только Валл прибыл в главный лагерь королевства Аммар и захватил его главный флаг.

Гигантский паук проигнорировал всех защитников и сосредоточился на захвате флага, используя свою превосходную скорость и ловкость. Это позволило ему занять третье место в рейтинге, отстав от Эйнара на один ранг.

Что касается Кина и Ксандера, то они были просто счастливы, что квест закончился, хотя и не сделали ничего особенного для его выполнения.

<Награды подсчитаны! Пожалуйста, проверьте свои награды!>

Перед Лаксом появлялись ряды слов, когда он проверял выданные ему награды.

<Награды>

1 000 000 золотых монет

15 000 очков телосложения

1 000 нераспределенных очков характеристик

+10 скелетов к всем навыкам Призыв Скелетов

+ 2 голема к всем навыкам Призыв Големов

- Ранг всех скелетов будет повышен до S-ранга. Это повышение не распространяется на именных существ.

- Ранг всех големов будет повышен до S-ранга. Это повышение не распространяется на именных существ.

- Ключ к легендарному королевству Эспуар Фриден

+100 очков репутации с Королевством Эспуар Фриден

Не успел Лакс подпрыгнуть от радости, увидев награды, полученные за выполнение квеста, как перед ним появилась очередная порция уведомлений.

<Ваши скелеты воины достигли S-ранга и готовы к получению следующего класса! Пожалуйста, выберите один из трех вариантов следующего повышения!>

Скелет наездник - мобильный воин, специализирующийся на конном бое. Умеет приручать существ, чтобы использовать их в качестве ездового животного.

<Бонусы к классу>

Пассивные навыки: Союз человека и зверя, Кавалерийская атака, владение легкими, средними и тяжелыми доспехами.

Получает 100%-ное увеличение атаки и защиты в конном бою.

- Каждый скелет наездник будет вызываться верхом на своей лошади-скелете.

+5 000 здоровья

+100 Атака

Примечание: Важно не то, на чем ты едешь, а то, КАК ты едешь. Я - скорость!

Скелет Головорез - развязный воин, способный сражаться на суше и на море. Этих воинов часто принимают за пиратов из-за их развязного поведения, но они превосходно сражаются в одиночном бою, причем могут сражаться как двумя видами оружия, так и щитом, безопасно уклоняясь или парируя атаки противника.

Может быть, они и не рыцари в сияющих доспехах, но их неустрашимое поведение компенсирует это.

<Бонусы класса>

Пассивные навыки: Ловкость рук, Мастер дуэли

Получает 100% увеличение атаки и защиты при сражении в море.

Получает 200% прироста к атаке и защите, когда сражается рядом с прекрасной дамой.

+5 000 здоровья

+200 Атака

Примечание: Мое потрясающее интуитивное чувство существа женского пола сообщает мне, что вы обеспокоены. Какое совпадение! Я умираю от желания помочь вам!

Скелеты Бандиты - первое требование для получения статуса Skeleton Gang Banger - это... ну, быть скелетом. Как только вы выполните это требование, вы сможете использовать этот невероятный класс, которая заставит даже Пазузу покраснеть от стыда.

Если воины щита - это мазохисты расы скелетов, то скелеты бандиты занимают второе место! Эти грозные воины не используют никаких щитов, чтобы блокировать атаки противника.

Используя свои сильные и крепкие тела, они наносят удары противнику, не отступая, что делает их одними из самых страшных воинов на поле боя.

Хотя они могут сражаться с врагами один на один, их особенность - выцеливать одного противника и, объединившись, бить его до тех пор, пока он не умрет. Иногда эта их целеустремленность может переломить ситуацию, потому что они не остановятся, пока не доведут дело до конца.

<Бонусы класса>

Пассивный навык: Мстительный берсерк, Эксперт по возмездию, Объединение в смерти, Эксперт по бандитизму

- Получает 5% увеличение атаки, когда на поле боя погибает союзник - скелет бандит. Эта способность может накапливаться до 500%. Бонусный урон исчезает, когда скелет бандит будет убит.

+20 000 здоровья

+300 Атака

Примечание: Мир не возможен! Приготовьтесь к бандитским разборкам!

Читая описание возможностей улучшенных скелетов воинов, Лакс почувствовал, что в спине у него словно зудит.

Все варианты были хороши. Даже скелет бандит, который заставил полуэльфа засмеяться после прочтения информации о нем, был очень заманчивым вариантом для него. Однако, в конце концов, Лакс решил выбрать наиболее оптимальный вариант для следующего улучшения скелета воинов.

После войны, которую они только что пережили, рыжеволосый подросток понял, что ему нужно выбрать наиболее оптимальный класс для своей нежити, чтобы они могли играть ту

роль, которая ему нужна.

<Вы выбрали класс скелет бандит в качестве следующего улучшения для своих скелетов воинов. Уверены ли вы в этом?>

(Да / Нет)

Лакс решительно нажал кнопку "Да", чтобы улучшить скелетов воинов в следующий класс. Первоначально он хотел выбрать класс скелета наездника. Однако были места, где конный бой не подходил.

Бои в помещениях, осадные бои и другие ситуации, в которых верховая езда не играет роли, сильно ограничивают эффективность скелета наездника.

У него уже были Пазузу, Орион и каменные големы, которые в случае необходимости могли выступить в роли оборонительных единиц. Сейчас же ему нужна была взрывная сила, способная посеять хаос в тот момент, когда ее вызовут на поле боя.

"Хм... Великим скелетам лучникам нужно повысить ранг до SS, прежде чем они смогут получить свой следующий ранг", - Лакс потер подбородок, рассматривая ранг, необходимые для повышения уровня его скелетов лучников.

-Каменным големам и скелетам магам нужно повысить ранг до SSS, чтобы получить новый класс. Хах... для того, чтобы полностью улучшить их всех, потребуется много ресурсов.

Полуэльф почесал голову, понимая, что такова судьба любого класса, который может призывать существ или зверей-компаньонов в качестве своей основной боевой силы.

Это просто съедало слишком много ресурсов, что затрудняло даже повышение их собственных характеристик для продвижения вперед.

К счастью, у Лакса такой проблемы не было. Награда за выполнение квеста позволяла ему получать нераспределенные характеристики и бесплатно повысить телосложение!

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3153863>