Лица Малкольма и высокопоставленных чиновников Альянса Скайстед, наблюдавших за битвой с проекции на стене, исказились от гнева. Они хорошо видели лицо полуэльфа, когда он собирался убить Оракула, и это заставило их закричать от ярости.

Изображение на стене исчезло, как только был убит последний оставшийся в живых член команды Малкольма, что также означало, что их миссия по покорению Врат Завоевания закончилась неудачей.

-Что здесь происходит?! - закричал посол Империи Вахан, указывая пальцем на членов военного пакта Ксиннар. - Это часть вашей уловки?! Вы смеете замышлять подлости против нас?!

-Нелепость! - прокричал в ответ один из высокопоставленных дворян Шести Королевств. - Мы понятия не имеем, о чем вы говорите! Кроме того, я не вижу ничего плохого в том, что произошло. Ваши дети сражались против наших детей и проиграли. Или вы хотите сказать, что вы, ублюдки, не можете смириться с поражением, а?!

-Что ты сказал, ублюдок?!

-Ха! Ты что, оглох?! Я говорю, что ваши дети - слабаки! Что? У тебя проблемы?

За воротами Территории Павших нарастало напряжение: обе стороны обнажили оружие. Очевидно, что для начала потасовки не хватало еще одного толчка.

-Всем убрать оружие в ножны! - крикнул отец Ксандера, Гектор, чтобы успокоить всех. - Мы все еще не знаем, что происходит, поэтому будет лучше, если мы подождем, пока Лакс и его товарищи выйдут из подземелья. Как только они выйдут, мы все сможем спросить их о том, что произошло.

-Спросить? - усмехнулся посол империи Вахан. - А зачем их спрашивать? Мы же не слепые. Очевидно, что они саботируют действия представителей нашей империи даже после того, как мы заплатили цену, чтобы получить слоты для входа в Священное подземелье!

-Как вы смеете нас обманывать?! Вы думаете, что мы будем все терпеть?!

-Неужели вы думаете, что мы смиримся с этим? Если вы хотите драки, мы ее вам дадим!

Гектор скрестил руки на груди и издал львиный рев, который заглушил все жалобы Альянса Скайстед.

-Я говорю вам подождать! - крикнул Гектор. - Это нужно расследовать как следует. Священное Подземелье - это инстансовое подземелье. Необычно, что две стороны существуют на одной плоскости! Мы уже несколько лет ходим в другие подобные подземелья, и такого еще не

случалось. Мы должны узнать, что послужило причиной, чтобы предотвратить подобное в будущем!

Гектор не хотел драться, так как знал, что если он сделает свой ход, то и ранкеры Альянса Скайстед сделают свой ход.

Если ранкеры начнут воевать друг с другом, начнется кровавая бойня, которая приведет к гибели многих людей. Хотя Альянс Скайстед и был их соперником, он не был их врагом, по крайней мере, пока.

Чтобы предотвратить худший сценарий, ему нужно было использовать голос разума, чтобы успокоить всех.

К счастью, ему это удалось, заставив членов Альянса Скайстед усомниться в своих коллегах, действительно ли подобное не происходило в прошлом.

-Это правда, такое случилось впервые, - прокомментировал один из ранкеров Академии Барбатос. - Как и сказал Гектор, Священное подземелье - это инстансовое подземелье. Невозможно, чтобы две команды одновременно находились в одном и том же подземелье. Такого еще не было!

В Элизиуме были подземелья, которые назывались подземельями открытого мира и подземельями рейдов боссов.

В этих подземельях можно было одновременно бросить вызов многим людям, и все сражались в одной плоскости бытия. Этим они отличались от подземелий инстансов, которые разделяли участников на разные копии подземелья и позволяли им сражаться по отдельности.

Малкольм и его товарищи были вынуждены сдерживать свой гнев, так как подобное было просто неслыханно. Кроме того, они сражались с командой Лакса и проиграли. Если бы они стали ныть по этому поводу, то просто стали бы всеобщим посмешищем.

Проигрыш в рейде по подземельям означал, что у них нет навыков для победы, или удача не на их стороне.

Малкольм и другие представители молодого поколения не хотели показывать, что они не могут смириться с поражением. Однако это не означало, что они не злились по этому поводу.

"Ублюдки, посмотрим, как вы встретите гнев нашего императора, когда выйдете из подземелья!" - внутренне выругался Малкольм.

Он знал, что император Андреас был человеком, который затаил злобу. Цена, которую пришлось заплатить Альянсу Скайстед, чтобы получить пятнадцать слотов у Лакса, была не

такой уж и большой.

Проблема заключалась в том, что они "заплатили" за вход в Священное Подземелье, но тот, кто получил их плату, оказался тем же самым человеком, который убил их внутри него.

Это все равно, что заплатить главарю разбойников за защиту, чтобы они смогли пройти, но, получив плату, главарь разбойников все равно решил их убить, отчего они почувствовали себя обиженными.

Пока напряжение за пределами Территории Павших немного спало, Лакс и его солдаты-скелеты пытались нанести последний удар по Мориарти, который прекрасно защищался от всех их атак.

Внезапно земля задрожала: появились воины Империи Елань с Ватсоном во главе.

-Ха! Мориарти, наконец-то мы встретились! - крикнул Ватсон, направляясь к генералу армии противника. - Твоя голова - моя!

Не только у Ватсона глаза налились кровью. Все солдаты армии Елань кричали, подгоняя своих ездовых животных, чтобы нанести удар по генералу, который в одиночку вел отчаянную битву.

-Ватсон, ты хочешь со мной дуэли?! - крикнул Мориарти. - Или ты хочешь сказать, что генерал Еланьского королевства - трусливый пес, который умеет только прятаться за спинами своей армии?!

-Отчаянные крики отчаявшегося человека! - ответил Ватсон. - Но, конечно, я проучу тебя! Парни, не вмешивайтесь!

Спрыгнув с коня, Ватсон взял в руки огромную шпагу и вызвал Мориарти на дуэль.

Лакс, как будто наблюдая сцену из игры, следил за тем, как эти двое, не отступая, снова и снова сталкивают оружие друг с другом.

Мориарти выглядел уставшим, что, вероятно, было связано с битвой с войсками Лакса. Но решимость в его глазах придавала ему сил и позволяла противостоять Ватсону, находившемуся в самом расцвете сил.

Удар за ударом, земля под ногами рушилась, когда их удары, несущие в себе мощь их армий, сталкивались друг с другом.

И вот это случилось.

Мориарти увидел возможность и сумел удачно обмануть Ватсона своим финтом, позволив ему вонзить свой меч в плечо противника.

-Умри, Ватсон! - Взгляд Мориарти был полон убийственного намерения, он выдернул меч из плеча Ватсона, чтобы нанести смертельный удар по шее еланьского генерала, полностью отрубив ее от тела Ватсона.

Но не успел меч опуститься на цель, как до его ушей донесся мощный и грозный рев.

Застигнутый врасплох, Мориарти не успел уклониться от смертоносных клыков, пронзивших его броню.

--

<Защитные заклинания генерала-противника полностью разрушены. Теперь вы можете напрямую атаковать его тело и наносить урон! >

---

Кая, также услышавшая уведомление, в данный момент отправила тело Мориарти в деревья, преграждавшие ему путь. Ее клыки крепко впились в тело генерала, и тот не мог освободиться от них.

Кабаниха атаковала обиженного генерала всем, чем только можно: деревьями, валунами, землей, еще деревьями, еще валунами и всем остальным, чем можно было причинить боль врагу, из окровавленных уст которого то и дело вырывались проклятия.

-Мерзкий трус! - Мориарти выплюнул полный рот крови на лицо Кае. - Как ты смеешь мешать дуэли?!

-Заткнись, дядя! - Кая покачала головой из стороны в сторону и несколько раз ударила тело Мориарти о землю. - Сдохни уже!

Наконец, через несколько мучительных минут до Лакса и его товарищей донесся звук уведомления, означавший, что Великий Генерал Королевства Аммариан, Мориарти, наконец, умер в руках Каи.

---

<Поздравляем! Вы завершили квест: Воюющие Королевства!>

Ранг квеста: S

<Цель квеста>

- Убить генерала армии противника.

<Подквесты>

- Захватите главный флаг армии противника.

- Убейте наемников, нанятых противником.

- Продолжительность квеста: 1 неделя

---

Внезапно перед всеми появились строки текста, сообщающие о том, что квест выполнен лишь частично.

---

<Важное уведомление!>

Несмотря на то, что квест достиг своей основной цели, подквесты "Захват главного флага армии противника" остается незавершенным. Если вы хотите получить максимальную награду за этот квест, вы должны выполнить все подквесты.

< Хотите ли вы продолжить квест "Воюющие Королевства"?>

(Да/Нет)

Если вы выберете "Нет", то квест будет оцениваться по вкладу каждого члена группы.

---

Рейтинг вклада

Лакс фон Кайзер

Кай...

Эйнар Мордоск

Валлаки Мейтар

Кин...

Ксандер...

---

Эйнар и все остальные, кто видел рейтинг, чуть не плюнули кровью, увидев, что Кая заняла второе место. Кабаниха не сделала ничего, кроме как просто "Украла Убийство" генерала армии, и все же заняла второе место в рейтинге благодаря этому простому вкладу.

-Давайте нападем на главный лагерь и захватим флаг! - крикнул Эйнар! - Валл, вперед!

На этот раз Валл не стал медлить и превратился в гигантского паука. Однако вместо того, чтобы позволить варвару запрыгнуть себе на спину, он выплюнул на тело Эйнара полную пасть липкой сети, прижав варвара к дереву.

Мгновение спустя с горы в бешеной спешке спустился элегантный золотой прыгающий паук Альфа-ранга. Очевидно, что его целью было захватить флаг противника, чтобы получить очки заслуг и подняться в рейтинге.

-Валл, ты предатель! - гневно прорычал Эйнар. - Ты у меня получишь за это!

Кая, увидевшая эту сцену, лишь фыркнула и высокомерно подняла подбородок.

-Крестьяне дерутся за несколько монет, - сказала Кая, заставив варвара гневно посмотреть на нее.

Кин и Ксандер посмотрели друг на друга и только беспомощно покачали головами. Хотя их вклад в выполнение квеста был невелик, они все равно были довольны тем, что он наконец-то закончился.

На самом деле, вероятность поражения армии Елань была довольно высока. Если бы Лакс не был некромантом, поражение было бы уже гарантировано.

-Взрыв трупа... страшная штука, - пробормотал Ксандер. - Я больше никогда не смогу смотреть

на трупы одинаково.

Кин кивнул головой в знак согласия. Если Лакс и вправду использовал бы эту способность, не заботясь о морали, то результат был бы поистине катастрофическим.

Оба подростка не осмеливались думать о том, что произойдет, если Лакс решит использовать эту способность вне подземелья.

Подростки снова почувствовали облегчение от того, что Лакс на их стороне.

Если бы он был их противником, то им пришлось бы всерьез задуматься о его устранении, учитывая высокий уровень угрозы, которую он мог принести на поле боя.

К счастью, они были хорошими друзьями, поэтому им не приходилось переживать об этом. Даже Эйнар, считавший Лакса своим соперником, решил не портить отношения с некромантом, чьи способности превзошли все его ожидания.

Этим подросткам было невдомек, что как только они покинут Врата Войны, в реальном мире их будет ждать новая война.

Война, которая будет вестись не оружием и не словами, а холодная война, в которой полуэльф окажется в центре всеобщего внимания.

http://tl.rulate.ru/book/87149/3153862