

Как только представители различных королевств оказались внутри Территории Павших, их уверенность исчезла, оставив лишь серьезное выражение на лицах.

Все они были псевдоинициатами, а значит, до достижения ранга Инициата им требовалось всего около сотни очков характеристик. Благодаря этому их чувства были более острыми, чем у других, и их ощущения подсказывали им, что эта территория кишит существами, превосходящими их по силе.

-Я не знаю, какой приказ вы получили от своего начальства, - сказал Лакс, обращаясь к тридцати людям, которых они должны были направить к входу в Священное Подземелье. - Но если кто-то из вас не хочет умереть, вам придется сотрудничать друг с другом, если вы хотите добраться до места назначения. Начиная с этого места, монстры, с которыми вам придется иметь дело, варьируются от монстров 5-го ранга до ранга Деймос, не считая их лакеев. Однако есть вероятность, что существует псевдо-аргонавт или монстр ранга аргонавт. Если мы случайно наткнемся на такого, всем лучше бежать. В глазах таких монстров мы просто насекомые.

Лидер представителей военного пакта Ксиннар Эллис Рот выступила вперед, чтобы высказать свое мнение.

-Я слышана о твоих подвигах, полуэльф, и с нетерпением жду возможности работать с тобой, - сказала Эллис. - Однако я буду очень признательна, если ты проведешь нас кратчайшим путем к Священному Подземелью. Это место... кишит монстрами, чей ранг превосходит наш. Не думаю, что задерживаться здесь - хорошая идея.

Лакс кивнул.

-План такой. Но знайте, что даже путь к Священному Подземелью очень опасен. В нашей последней экспедиции мы потеряли более сотни жизней, только чтобы добраться до входа. Так что готовьтесь.

Эллис улыбнулась. Хотя она и не была удивительно красива, но все же была достаточно привлекательна, чтобы парни с интересом смотрели на нее. Ей было около двадцати лет, и, как и Малкольм, она тоже носила браслет запечатывания.

Лакс не знал, что мешает ей пробиться в ряды Инициатов, но так как это было не его дело, он решил не лезть не в свое дело.

-Просто держитесь рядом с нами, - сказал Лакс, прежде чем начать идти. - Если мы будем работать вместе, то сможем свести к минимуму количество жертв на этом пути.

Лакс вызвал дюжину скелетов воинов в качестве разведчиков и еще дюжину - в качестве авангарда.

Долгий и напряженный путь закончился через два часа.

Скелеты Лакса столкнулись с несколькими сильными монстрами, и полуэльфу ничего не оставалось, как остановить их продвижение, чтобы найти другие пути, по которым можно было бы обойти этих монстров.

Благодаря его осторожности они благополучно добрались до места назначения, не потеряв по пути ни одной жизни.

Малкольм, молчавший всю дорогу, вздохнул с облегчением, ведь он и вправду недооценил Территорию Падших, которую так жаждал император Андреас.

Ему было дано строгое указание бросить вызов Вратам Завоевания и собрать все сокровища, которые можно найти в них.

Юноша не знал, почему император выбрал именно эти ворота. Но так как это был приказ его господина, ему ничего не оставалось, как подчиниться, несмотря ни на что.

-Здесь мы расстаемся, - сказала Эллис, сжимая ладонь и кулак в знак благодарности. - Спасибо, что доставили нас сюда в целости и сохранности. Поговорим после завершения нашей миссии.

-Конечно, - с улыбкой ответил Лакс. - Будьте осторожны, и пусть удача улыбнется вам.

Эллис улыбнулась в ответ и повела свою команду к входу в Священное Подземелье, чтобы выбрать ворота.

Все они уже знали, что такое Врата Смерти, и никто из них не хотел иметь дело с тринадцатью Тиранами Смерти одновременно. Хотя Священный Белый Лотос был заманчивым призом, королям других королевств было интереснее узнать, что можно найти и за другими вратами.

Эллис и ее команда выбрали Врата Голода на обычной сложности.

Их начальство планировало действовать в спокойном темпе, поэтому не спешило сразу переходить в адский режим. Задача Эллис заключалась в том, чтобы проанализировать, какие команды потребуются для зачистки Врат Голода, чтобы в следующий раз, когда они вернуться в Территорию Павших, быть более подготовленными к его покорению.

Малкольм бросил долгий взгляд на Лакса, после чего повел свою команду к Вратам Завоевания.

В отличие от Эллис, которой было приказано пройти обычный режим сложности, сыну

генерала было приказано выбрать адский режим.

Император Андреас считал, что ключ, ведущий к легендарной Империи Драконов, находится за Вратами Завоевания. Хотя записи первого основателя империи Вахан были весьма туманны, слово "Завоевание" неоднократно упоминалось в его биографии.

После того как тридцать человек исчезли, Эйнар, Валл и Ксандер подошли к Лаксу, стоявшему рядом с Каей и Кином.

-Может, нам тоже пора? - спросил Эйнар.

-Хорошо. - Лакс кивнул. - Итак, кто хочет удостоиться чести выбрать для нас ворота?

-Я! Я! - закричала Кая. - Дайте мне выбрать!

Лакс взглянул на Кина, спрашивая его мнение, но тот лишь пожал плечами. Эйнар, Валл и Ксандер поступили так же. Для них не имело значения, в какие врата входить, ведь никто из них не знал, что скрывается за четырьмя оставшимися вратами Священного Подземелья.

Кая, напевая, указала копытом в сторону трех дверей.

-----

-Вышел ёжик из тумана

Вынул ножик из кармана

Буду резать, буду бить -

С кем останешься дружить?

Вышел месяц из тумана,

Вынул ножик из кармана.

Буду резать, буду бить -

Всё равно тебе водить!

-----

-Хорошо. Я выбираю эти! - Кая указала на красные ворота, на которых была начертана руна "Война". - Пошлите!

Кабаниха с воодушевлением направилась к Вратам Войны, а Лакс и остальные последовали за ней.

Все они решили, что в какую бы дверь они ни попали, они выберут только Адский режим и зачистят ее по максимуму.

---

За воротами Территории Падших.

Все ранкеры, а также другие влиятельные люди каждого королевства собрались, чтобы понаблюдать за экспедицией своих представителей.

Артефакты, переданные Малкольму и Эллис, позволяли всем, кто находился за пределами подземелья, видеть происходящее внутри Священного подземелья в режиме реального времени.

Со стороны Альянса Скайстед раздались возгласы, когда они увидели, что Эллис выбрала обычный режим Врат Голода. Для них это был трусливый поступок, что заставило сторону военного пакта Ксиннар враждебно посмотреть на них.

Но в глубине души они были вынуждены согласиться с тем, что смелый шаг Альянса Скайстед - вызов Адского режима Врат Завоевания - был более интригующим, чем тот, который выбрала их фракция.

Никто из них даже не задумался о том, что случилось с теми шестью людьми, которые остались за пределами подземелья. Так как все их внимание было сосредоточено на своих представителях, они не заметили, что Лакс и его товарищи тоже вошли в одни из врат Священного Подземелья.

Врата, которые должны были научить их тому, что концепция войны гораздо кровавее, чем они думали вначале.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3152411>