

<Поздравляем вас с завершением квеста: Цветок Смерти!>

<Цветок Смерти>

Ранг квеста: S

<Цель квеста>

- Убейте Чудовищного Тирана смерти.

<Награда за квест>

+10 скелетов к навыку призыва скелетов

+10 скелетов к навыку призыва скелетов лучников

+2 голема к навыку призыв голема

+2 мага скелета к навыку призыв мага скелета

+5,000 очков телосложения

+500 000 золотых монет

- Наследие Бехолдера

- Цветок Смерти

---

<Бонусные награды>

- Священный Белый Лотос

+10 скелетов к навыку призыва скелетов

+10 скелетов к навыку призыва скелетов лучников

+5 скелетов к навыку призыва скелетов магов

+1 голема к навыку призыв голема

5 000 очков телосложения

-----

Наследие Бессмертного Завоевателя Дракона

Ранг: D

Прогресс: (5,000 /16,000)

-----

"Я получил еще один Священный Белый Лотос?" - удивился Лакс, увидев цветок, который в данный момент находился в его инвентаре. Он не стал доставать его и просто наблюдал за ним.

Однако ему хватило одного взгляда, чтобы понять, что цветок, полученный за выполнение квеста, очень похож на цветок, который Кая получила от Рыцаря Смерти. Эта неожиданная награда заставила Лакса улыбнуться, ведь он означал только одно.

Он сорвал джек-пот!

Изначально Лакс думал, что "Цветок Смерти", предназначенный в качестве награды, и есть тот самый цветок, который они искали. Но оказалось, что это совсем другой цветок.

"Значит, это и есть Цветок Смерти", - думал Лакс, глядя на цветок, очень похожий на Священный Белый Лотос.

Отличались они только цветом: этот был полностью черным, а по краям каждого лепестка виднелись слабые малиновые пятна. В отличие от Священного Белого Лотоса, излучавшего жизнь, этот цветок излучал смерть и разложение. Будучи некромантом, Лакс был очень чувствителен к подобным вещам, поэтому ему не составило труда понять, что этот цветок и вправду ассоциируется со смертью.

----

<Цветок смерти>

- Вместе со Священным Белым Лотосом этот цветок является ключом к созданию Панацеи, способной излечить все болезни и повреждения в мире.

- Если использовать его отдельно, то пока в любом умирающем существе сохраняется хоть один вздох, оно будет спасено от смерти. Однако на месяц они впадают в коматозное состояние. К концу месяца тело умирающего будет полностью невосприимчиво к ядам.

Кроме того, повышается жизненный тонус, что позволяет жить еще десятки лет. Нередки случаи, когда употреблявшие этот цветок возвращались в молодость, восстанавливая свои силы.

- Будьте внимательны. Только умирающие или близкие к смерти существа могут проглотить Цветок Смерти и получить его эффект. Если здоровый человек проглотит этот цветок, он умрет в течение минуты.

----

С губ Лакса сорвалось холодное шипение, когда он прочитал информацию о Цветке Смерти. Это был просто очень мощный расходный материал, который мог полностью обратить смерть умирающего человека или существа.

Лакс знал, что никому, кроме бабушки, нельзя рассказывать о черном цветке, находящемся у него в руках. Это была просто вещь, которая была бы желанной для тех, кто обладал властью. Если же о его существовании узнает весь мир, это принесет ему больше неприятностей, чем пользы.

"Итак, какие награды я получил за выполнение другого квеста..." - Лакс перелистнул страницу своей Книги Душ, вернув себе спокойствие.

Но после прочтения информации о наградах руки полуэльфа, державшие книгу душ, задрожали, и он едва не выронил ее.

---

<Поздравляем! Вы завершили квест: Возвращение Королей!>

<Возвращение Королей>

Ранг квеста: S

<Цель квеста>

- Убить настоящего Чудовищного Тирана Смерти.

- Продолжительность квеста 24 часа.

- Квест автоматически завершится неудачей, если вы, а также вся ваша фракция погибнут в бою.

- Квест автоматически завершится неудачей, если вы не сможете убить свою цель в течение 24 часов.

<Награды>

- Ключ к легендарному королевству Агарта

+100 очков репутации с Королевством Агарта

---

<Ключ Агарты>

- Легендарный предмет

- Раз в неделю вы сможете мгновенно телепортироваться в королевство Агарта, используя этот ключ.

- Вы можете вернуться туда, откуда пришли, в любое время, воспользовавшись ключом во второй раз.

- Этот предмет привязан душой к Лаксу фон Кайзеру

---

"Ключ Агарты?" - Лакс в замешательстве почесал голову. - "Королевство Агарта?"

Его удивление было вызвано тем, что ключ, который он получил, был Легендарным предметом. Однако после того, как шок прошел, он был озадачен, так как никогда раньше не слышал о Королевстве Агарта.

Вера не скупилась, когда учила Лакса истории и даже географии региона, к которому они принадлежали. Однако полуэльф не мог припомнить, чтобы он слышал о королевстве Агарта,

отчего нахмурился.

И тут его осенило, что у него есть предмет, который может дать ему ответ на его вопрос.

"Хорошо, что у меня есть Сборник Элизиума", - Лакс улыбнулся, используя функцию поиска по ключевому слову Агарты.

Через минуту улыбка на лице Лакса постепенно исчезла, сменившись недоверием. Он не ожидал, что Ключ в его руках приведет его в место, о котором он и мечтать не мог.

----

<Королевство Агарты>

Ранг королевства: SSS

- Королевство Агарты находится вблизи ядра мира Элизиум. На протяжении тысячелетий его существование оставалось загадкой для тех, кто жил на его поверхности. Однако на поверхность регулярно отправлялись экспедиции, чтобы лучше понять мир, в котором они живут.

Неоднократно это таинственное королевство помогало справиться с бедствиями, обрушившимися на мир. Хотя простые люди никогда не слышали о них, многие короли, императоры и другие сильные мира сего относятся к ним как к неприкасаемым.

- Только тем, кому посчастливилось заполучить три ключа, приведшие в это легендарное королевство, разрешается оставаться здесь надолго.

- Ключ Агарты может быть активирован только при достижении ранга Инициата.

----

-Ебать! - Лакс внутренне выругался, ведь он получил бесценное сокровище. - "Это не шутка?"

Когда полуэльф увидел ранг Королевства Агарты, его челюсть чуть не упала от удивления.

Шесть королевств, принадлежавших их региону, были всего лишь королевствами А ранга. Тем не менее, их власть была незыблемой на протяжении последних ста лет, и ни один захватчик не смог проникнуть в их столицы.

Проще говоря, ранг королевства зависел от его силы. Бабушка Вера рассказывала ему, что за

пределами Шести Королевств есть еще несколько королевств, а также империй, которые имеют S-ранг.

Полуэльф даже представить себе не мог, насколько могущественным является королевство с SSS рангом. Кроме того, ему было очень интересно, что за вещи он увидит в этом таинственном городе.

Может быть, там продают легендарное оружие, доспехи или артефакты? Воображение Лакса начало рисовать картины магазинов, торгующих Легендарными предметами, и ему захотелось отправиться в Агарту прямо сейчас.

"Как только я перейду в ранг Инициата, я сразу же отправлюсь туда", - поклялся Лакс в своем сердце и закрыл книгу душ.

Затем он сделал глубокий вдох, чтобы успокоить переполнявшие его эмоции от увиденного в экспедиции в подземелье. Через несколько минут он посмотрел на своих товарищей, которые тоже восстановили свои силы и ждали, когда он закончит свои дела.

-Давайте вернемся, - сказал Лакс. - Наша работа здесь закончена.

Кая, Кин, Эйнар, Валл и Ксандер кивнули головами. В глубине души они чувствовали облегчение от того, что им не нужно проходить к другим вратам, уровень сложности которых был схож или даже превосходил уровень врат смерти, которые они только что преодолели.

Все последовали за Лаксом, когда он направился к portalу телепортации, расположенному за Пятью Вратами, который мгновенно телепортировал их обратно ко входу в Скрытую Территорию.

Они не знали, что, будучи одними из немногих, кто сумел пройти Подземелье, они получили право входить и выходить из Скрытой Территории, когда им заблагорассудится.

----

Вход в Скрытую Территорию...

Как только Лакс открыл глаза, он заметил, что находится в знакомом месте, где собрались несколько парней и девушек.

Члены племени Рован, погибшие в бою с Тираном Смерти, подбежали к Лаксу, Кае и Ксандеру, чтобы спросить, как им удалось одержать победу над убившим их босс-монстром.

То же самое произошло и с варварами и членами гильдии, которые сразу же направились к

Эйнару и Валлу, на лицах которых были улыбки.

Для них победа их лидеров была их победой, и они имели долю в их славе. Никому еще не удавалось пройти Адский режим Священного Подземелья, но теперь, когда он был пройден, они получили право хвастаться перед всеми, что сделали то, что не удалось другим.

Лакс позволил Кае и Ксандеру рассказать историю битвы членам племени Рован.

-Это я убил его! - Кая высокомерно подняла морду. - Если бы не я, нас бы всех уничтожили! Я - главный герой! Не так ли, папочка?!

-Да. - Лакс кивнул. - Ты MVP.

Кая посмотрела на членов племени Рован взглядом "Вот видите, я же говорил!", заставив их радостно воскликнуть.

Полуэльф не хотел разрушать преувеличенную историю Каи, потому что, хотя кабаниха и создала впечатление, что она в одиночку победила чудовищного тирана смерти, она не преувеличивала, что сыграл решающую роль в битве.

Уничтожив центральный глаз Тирана Смерти, а также нанеся последний удар по затылку, когда никто не смог этого сделать, кабаниха смогла почувствовать себя в своей тарелке.

Даже гордый варвар Эйнар и самовлюбленный Валл промолчали и лишь пожали плечами, когда их спросили, правдивы ли говорит кабаниха.

Взглянув на ворота, ведущие в скрытую территорию, Лакс увидел, что его имя и имя его спутников сверкают в темноте. Это было доказательством того, что они оставили свой след в истории.

Это было доказательство того, что человечество сумело покорить неизвестное и дожить до наших дней, чтобы рассказать об опасностях, таящихся за четырьмя вратами, которые олицетворяли собой завоевание, войну, голод и смерть.

-Четыре всадника Апокалипсиса, Завоевание, Война, Голод и Смерть, - тихо произнес Лакс. - Эти четверо смеялись над глупостью человечества и наблюдали, как оно испускает последний вздох.

Глядя на ворота перед собой, Лакс задумался о том, какие дьявольские чудовища скрываются за пятыми, последними вратами, которые находились внутри Священного Подземелья.

Хотя он и не произносил этого вслух, но догадывался, что бы ни скрывалось за этой плотно

закрытой дверью...

Оно имеет отношение к Бездне.

<http://tl.rulate.ru/book/87149/3148796>